



1+1

Descarta el resto de tus "1".

2+2

**Elige la carta que tiene
que robar el siguiente jugador.**

3+3

DESPUÉS de que el siguiente
jugador haya robado una carta de tu
mano, **cambia una carta de tu mano
por una de la pila de descartes.**

4+4

Elige una carta de tu mano y dásela a un jugador de tu
elección que esté en la partida.

5+5

Entrega una carta de la pila de descartes a cada jugador
que esté en la partida.

6+6

Descarta inmediatamente otro par de gatos. Si tienen el
mismo VALOR, también se activa su efecto.

7+7

El siguiente jugador debe robar DOS cartas
al azar de tu mano en lugar de una.

8+8

El siguiente jugador debe robar TRES
cartas al azar de tu mano en lugar de una.

O bien:

**cambia el
sentido de juego:**
gira la carta.





1+1

Descarta el resto de tus "1".

2+2

**Elige la carta que tiene
que robar el siguiente jugador.**

3+3

DESPUÉS de que el siguiente
jugador haya robado una carta de tu
mano, **cambia una carta de tu mano
por una de la pila de descartes.**

4+4

Elige una carta de tu mano y dásela a un jugador de tu
elección que esté en la partida.

5+5

Entrega una carta de la pila de descartes a cada jugador
que esté en la partida.

6+6

Descarta inmediatamente otro par de gatos. Si tienen el
mismo VALOR, también se activa su efecto.

7+7

El siguiente jugador debe robar DOS cartas
al azar de tu mano en lugar de una.

8+8

El siguiente jugador debe robar TRES
cartas al azar de tu mano en lugar de una.

O bien:

**cambia el
sentido de juego:**
gira la carta.





1+1

Descarta el resto de tus "1".

2+2

**Elige la carta que tiene
que robar el siguiente jugador.**

3+3

DESPUÉS de que el siguiente
jugador haya robado una carta de tu
mano, **cambia una carta de tu mano
por una de la pila de descartes.**

4+4

Elige una carta de tu mano y dásela a un jugador de tu
elección que esté en la partida.

5+5

Entrega una carta de la pila de descartes a cada jugador
que esté en la partida.

6+6

Descarta inmediatamente otro par de gatos. Si tienen el
mismo VALOR, también se activa su efecto.

7+7

El siguiente jugador debe robar DOS cartas
al azar de tu mano en lugar de una.

8+8

El siguiente jugador debe robar TRES
cartas al azar de tu mano en lugar de una.

O bien:

**cambia el
sentido de juego:**
gira la carta.





1+1

Descarta el resto de tus "1".

2+2

Elige la carta que tiene que robar el siguiente jugador.

3+3

DESPUÉS de que el siguiente jugador haya robado una carta de tu mano, **cambia una carta de tu mano por una de la pila de descartes.**

4+4

Elige una carta de tu mano y dásela a un jugador de tu elección que esté en la partida.

5+5

Entrega una carta de la pila de descartes a cada jugador que esté en la partida.

6+6

Descarta inmediatamente otro par de gatos. Si tienen el mismo VALOR, también se activa su efecto.

7+7

El siguiente jugador debe robar DOS cartas al azar de tu mano en lugar de una.

8+8

El siguiente jugador debe robar TRES cartas al azar de tu mano en lugar de una.

cambia el sentido de juego:
gira la carta.



O bien:





1+1

Descarta el resto de tus "1".

2+2

**Elige la carta que tiene
que robar el siguiente jugador.**

3+3

DESPUÉS de que el siguiente
jugador haya robado una carta de tu
mano, **cambia una carta de tu mano
por una de la pila de descartes.**

4+4

Elige una carta de tu mano y dásela a un jugador de tu
elección que esté en la partida.

5+5

Entrega una carta de la pila de descartes a cada jugador
que esté en la partida.

6+6

Descarta inmediatamente otro par de gatos. Si tienen el
mismo VALOR, también se activa su efecto.

7+7

El siguiente jugador debe robar DOS cartas
al azar de tu mano en lugar de una.

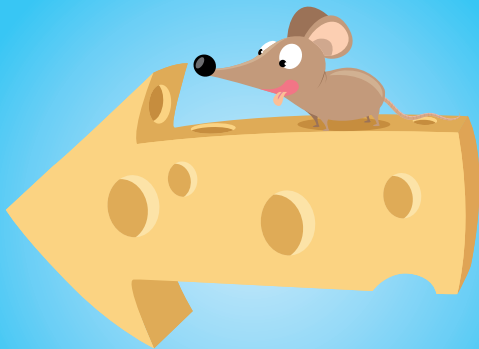
8+8

El siguiente jugador debe robar TRES
cartas al azar de tu mano en lugar de una.

O bien:

**cambia el
sentido de juego:**
gira la carta.

























2

2



ALMIRANTE ALETAS



2

2



ALMIRANTE ALETAS





2

2



ALMIRANTE ALETAS





2

2



ALMIRANTE ALETAS



2

2



ALMIRANTE ALETAS





2

2



ALMIRANTE ALETAS





2

2



ALMIRANTE ALETAS



2

2



ALMIRANTE ALETAS





3

3



GARZÁN





3

3



GARZÁN











3

3



GARZÁN





3

3



GARZÁN





4

4



SPIDER CAT





4

4



SPIDER CAT













5

5



BILLY EL GATO



5

5



BILLY EL GATO







5

5





5

5





6

6





6

6







6

6







7

7



DRACUGATO







8

8



HARRY GATTER





8

8



HARRY GATTER





