HANABI

Un juego de Antoine Bauza Ilustraciones de Gérald Guerlais

De 2 a 5 jugadores A partir de 8 años.

Material

- 50 cartas Hanabi
- 5 cartas de reglas
- 8 marcadores azules
- 3 marcadores rojos
- 5 cartas multicolor (para la expansión)

Nota: Los valores de las cartas son: 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5 para cada color.

Objetivo del juego

Hanabi es un juego cooperativo. es decir, un juego donde los jugadores no juegan unos contra otros, sino que trabajan todos juntos para conseguir un objetivo común. En Hanabi, los jugadores son fabricantes de fuegos artificiales que accidentalmente han mezclado la pólyora, las mechas y los cohetes de un castillo de fuegos artificiales. El espectáculo está a punto de comenzar y cunde el pánico, ¡Hay que aunar fuerzas para evitar que el espectáculo sea un desastre!

Los pirotécnicos han de agrupar los cohetes en 5 series (1 blanca, 1 roja, 1 azul.

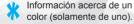
1 amarilla, 1 verde), ordenando sus componentes de forma ascendente (1, 2, 3, 4, 5) dentro de cada color.

1. Dar información

Cuando un jugador decide realizar esta acción, tiene que sacar un marcador azul de la tapa de la caja (y ponerlo al lado. iunto a los marcadores rojos). A continuación, puede dar algo de información acerca de las cartas de la mano de otro jugador.

Importante: El jugador debe señalar con claridad las cartas sobre las que está dando la información

Se puede dar información de dos tipos:



Eiemplos: «Tienes una carta roia aquí» o «Tienes dos cartas verdes, aquí y aquí» o «Tienes dos cartas negras, ahí y ahí».

Información acerca de un valor (solamente de uno).

Eiemplos: «Tienes una carta de valor 5 aquí» o «Tienes dos cartas de valor 1 aquí v aquí» o «Tienes dos cartas de valor 4 ahí v ahí».







Importante: Hav que dar la información completa: Si vas a informar a un jugador acerca de las cartas verdes y éste tiene dos, ino puedes señalar solamente una de ellas!

Nota: Esta acción no puede realizarse si no hav marcadores azules en la tapa de la caia. En ese caso, el jugador tendría que realizar otra acción.

BONUS por una serie completa

Cuando un jugador completa una serie de fuegos artificiales

- es decir, juega una carta de valor 5 - se coloca un nuevo marcador azul en la tapa de la caia. Esta adición es gratuita, es decir, que el jugador no tiene que descartarse de una carta. Este bonus se pierde si todos los marcadores azules va están en la caia.

Fin de la partida

Hay 3 formas de terminar una partida de Hanabi:

La partida acaba inmediatamente cuando se coloca. el tercer marcador rojo dentro de la caja.



La partida acaba inmediatamente con una impresionante victoria si los jugadores logran hacer

las 5 series de fuegos artificiales antes de que se acabe el mazo. Los jugadores obtendrían la máxima puntuación: 25 puntos.



La partida termina cuando uno de los jugadores roba la última carta del mazo: En ese momento se inicia una última ronda para todos los jugadores, entre ellos el jugador que tomó la última carta. Los jugadores no podrán robar cartas del mazo (ya que no habrá mazo del que robar).

Una vez que esta última ronda se complete. la partida termina v los jugadores pueden calcular su puntuación.

5

Recomendaciones

Algunos consejos a modo de ayuda:

Un jugador que recibe información acerca de sus carfas puede reorganizar su mano para recordar con mayor facilidad dicha información (de izquierda a derecha, de menor a mayor, etc.).

Los jugadores pueden ver las cartas del mazo de descartes en cualquier momento.

Si un jugador se descarta de una carta sobre la que no tiene información, corre el riesgo de que ésta sea útil para una serie. A veces a un jugador no le quedará más remedio, sin embargo, hay varias cartas iguales (todas excepto las de valor 5), de modo que descartar una no

significa necesariamente que los fuegos artificiales no se puedan completar.

Identificad claramente las series que sabéis que no podéis completar, por ejemplo girando ligeramente la última carta de la serie un poco. De esta forma, las cartas que tengas de ese color pueden ser descartadas para poner marcadores azules en la caja.

La comunicación (o la falta de ella) durante una partida de Hanabi es fundamental. Si sigues las reglas de manera estricta, solamente puedes comunicarte con tus compañeros cuando das información utilizando un marcador azul. Sin embargo, podéis establecer las formas de comunicación que

Expansión

«Avanlancha de color»

Añade las 5 cartas multicolor al mazo.



Dichas cartas funcionan como un color nuevo (un sexto color).

por lo tanto puedes dar pistas sobre ellas (por ejemplo «Tienes 2 cartas multicolor, aquí y aquí»). Los jugadores tendrán que intentar construir 6 tipos diferentes de fuegos artificiales en lugar de 5, con lo que la puntuación máxima posible es ahora de 30 puntos. Esta nueva escala completa la del juego básico.

25 - 29	Légendaire, petits et grands sans voix, des étoiles dans les yeux
30	Divine, laisse en émoi le ciel lui-même

Agradecimientos del autor

Sylvain Thomas, Mikael Bach, Michael Bertrand, Matthieu Houssais, Florian Grenier, Françoise Sengissen, Émilie Pautrot, Frédéric Vuillet, Matthieu Bonin, Bruno Goube, Arnaud Villechaise





































































