

SYLLADINGO

Retrouvez les 3 règles du jeu en vidéo sur la chaîne :

 **Youtube/JeuxAritma**

Découvrez des explications, des exemples et un début de partie dans une vidéo sous-titrée pour chaque règle.

Nous vous souhaitons de belles parties de jeu.

Cocktail Games et Aritma

LA BATAILLE

Scannez et découvrez
l'explication de la Bataille
en vidéo 



Présentation du jeu 1

Chaque carte représente une syllabe ou une lettre. Les mots sur les cartes commencent par cette syllabe ou lettre. Les mots de la colonne de gauche sont les plus faciles (niveau CP/CE1).

*Colonne de gauche :
mots
faciles*

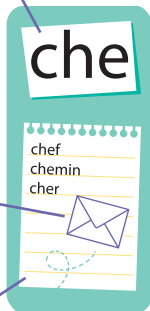


*Mots commençant
par la syllabe «bou»*

Syllabe ou lettre

*Colonne
de droite :
mots plus
difficiles*

*Les symboles
ont seulement
une mission
décorative*



*Mots commençant
par la syllabe «che»*

Bataille

3

2 à 8 joueurs

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Préparation : Prendre les cartes faciles (CP) ou toutes les cartes, et les distribuer aux joueurs. Chaque joueur prend ses cartes dans la main en tas, faces cachées.

Déroulement : En même temps, chaque joueur pose sur la table une carte face visible (on doit voir toutes les cartes).

Le premier qui trouve deux cartes sur la table formant un mot valable l'annonce. Il prend toutes les cartes et les met sous son tas.

Fin du jeu : On arrête dès qu'un des joueurs n'a plus de cartes.

Le joueur qui a le plus de cartes a alors gagné.

Variante : On retourne une carte chacun son tour. Seul celui qui vient de retourner une carte peut annoncer un mot.

Chenille 2 à 8 joueurs 5

But du jeu : Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes.

Préparation : Poser sur la table faces visibles 4 cartes prises au hasard dans le tas (6 avec deux joueurs). Distribuer 10 cartes par joueur, qui peuvent les prendre en éventail ou les poser devant eux s'ils préfèrent.

Déroulement : Tout le monde joue en même temps. Chacun essaie

de se débarrasser en formant des mots de deux cartes avec les cartes déjà sur la table.

On a le droit de poser :

- soit une carte sur une autre carte. Le nouveau mot ainsi formé doit être correct.

