

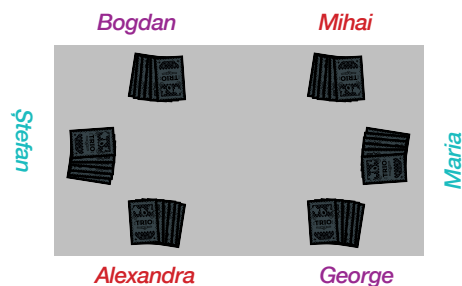
INSTRUCȚIUNI PENTRU JOCUL ÎN ECHIPĂ

(4 sau 6 jucători)

Faceți următoarele modificări la regulile de mai sus:

PREGĂTIREA JOCULUI:

- Formați echipe de câte 2 jucători: 2 echipe în 4 jucători, 3 echipe în 6 jucători. Așezați-vă față în față cu partenerul vostru, nu unul lângă celălalt.



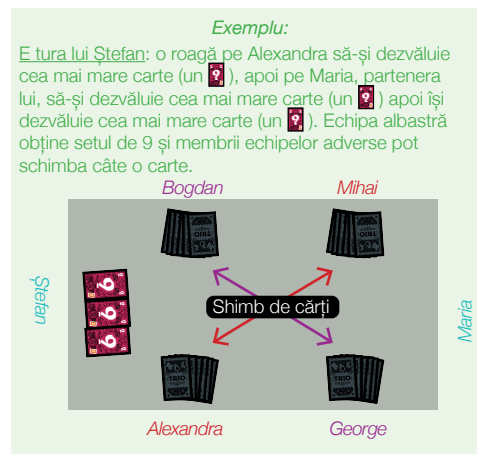
- Amestecați cărțile cu fața în jos și împărțiți-le pe toate, în mod egal, jucătorilor. Nu se pun cărți în mijlocul mesei.
- După ce ți-ai aranjat cărțile, poți **schimba** una cu partenerul tău. Echipele pot face acest lucru simultan.

Schimb de cărți: dacă vrei să faci schimb cu partenerul tău, alegeți câte o carte din mână, schimbați-le cu fața în jos în același timp, și puneți-le în mod secret în poziția corectă din mână.

Comunicare: Schimbul este singura formă de comunicare între parteneri și nu este permisă nicio altă formă de comunicare (semnalarea cu ochii, lovitul cu picioarele sub masă, arătând unde a fost plasată cartea primită...).

DESFĂȘURAREA JOCULUI:

- De fiecare dată când o echipă câștigă un set, membrii echipei adverse (echipelor adverse) pot face un nou **schimb de cărți**.
- Cei 2 parteneri strâng seturile împreună. Recomandăm să le țină în fața unui jucător din echipă.



SFÂRȘITUL JOCULUI:

O echipă câștigă dacă obține:
→ 3 seturi (în varianta **SIMPLĂ**) sau 2 seturi conectate (în varianta **PICANTĂ**),

SAU
→ setul de 7!



© 2023 - Cocktail Games,
2, rue du Hazard - 78000 Versailles
www.cocktailgames.com
Toate drepturile rezervate.

Importator: Ludicus Games Srl,
Str. 1 Decembrie 1918, nr. 7,
Odorheiu Secuiesc, România.
E-mail: info@ludicus.ro
www.ludicus.ro

Un joc creat de Kaya Miyano.
Ilustrații de Laura Michaud.
Pentru 3-6 jucători de la 7 ani în sus.



CONȚINUT: 36 de cărți și acest regulament.

INSTRUCȚIUNI PENTRU JOCUL ÎNDIVIDUAL

OBIECTIVUL JOCULUI:

Să obții seturi (un set este compus din 3 cărți identice) înaintea oponentilor.

VARIANTA SIMPLĂ

→ 3 seturi diferite

→ sau setul de 7



VARIANTA PICANTĂ

→ 2 seturi conectate (numerele prin care acestea se conectează apar în partea de jos a cărților.)

De exemplu, pe 5 apar 5 și 9, astfel câștigi jocul dacă obții seturile 2 și 5 sau 2 și 9.

→ sau setul de 7



PREGĂTIREA JOCULUI:

- Amestecă toate cărțile și împarte fiecărui jucător un număr de cărți conform tabelului de mai jos, apoi aranjează cărțile rămase în mijlocul mesei cu fața în jos, conform imaginii.

Numărul jucătorilor	3	4	5	6
Numărul cărților per jucător	9	7	6	5
Numărul cărților din mijlocul mesei	9	8	6	6



- la cărțile tale în mână și aranjează-le, în secret, în ordine crescătoare.
- Decideți dacă jucați varianta **SIMPLĂ** sau **PICANTĂ**.
- Cel care a mâncat cel mai recent un avocado începe jocul.

DESFĂȘURAREA JOCULUI:

Jocul se desfășoară în sensul acelor de ceasornic. În tura ta, dezvăluie cărți cu numere, una câte una. Imediat ce apar 2 numere diferite, trebuie să te oprești, altfel continuă până ce dezvălui 3 cărți identice.

De fiecare dată, poți decide dacă dezvălui o carte:

A din mijlocul mesei.

Dezvăluie oricare carte dintre cele din mijlocul mesei.



sau

B din mâna unui jucător (inclusiv mâna ta).

Dezvăluie cartea de **cea mai mică** sau de **cea mai mare** valoare a unui jucător, întorcând-o cu fața în sus. Când vrei să dezvălui o carte din mâna unui adversar, pur și simplu îl întrebi așa cum arată imaginea de mai jos.



Tura ta se termină când:

- Obții un set: ia cele 3 cărți și pune-le cu fața în sus în fața ta.
- O carte dezvăluită are altă valoare decât cea anterioară; întoarce cu fața în jos cărțile din mijlocul mesei și/sau returnează-le proprietarilor.

În oricare dintre cele două cazuri de mai sus, urmează tura jucătorului din stânga ta.

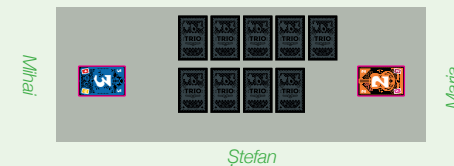
Important:

- Se poate executa aceeași acțiune de multiple ori.** De exemplu poți ruga un adversar să-și dezvăluie cartea de cea mai mare valoare, apoi să îl rogi din nou să dezvăluie cartea de cea mai mare valoare dintre cele rămase.
- Chiar și cărțile dezvăluite din mâna ta **trebuie să fie de cea mai mică sau de cea mai mare valoare** (NICIODATĂ nu poți juca o carte din mijlocul mâinii tale).
- Îți poți juca tura și dacă nu ai cărți în mână la începutul turei.

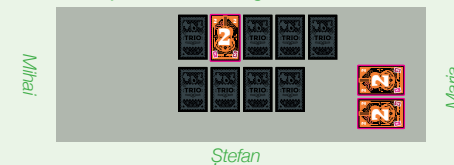


Exemplu:

E tura lui Ștefan: Îl roagă pe Mihai să-și arate cea mai mică carte (un 4), apoi o roagă pe Maria să facă la fel (un 2). Tura lui Ștefan se termină imediat. Cele două cărți trebuie returnate jucătorilor întrebați. Urmează tura jucătorului din stânga lui Ștefan.



E tura Mariei: Întoarce o carte din mijlocul mesei (un 2), apoi întoarce cartea sa de cea mai mică valoare (un 2), și din nou cartea sa de cea mai mică valoare (un 2). Obține setul de 2 și urmează tura jucătorului din stânga sa.



SFÂRȘITUL JOCULUI:

Câștigi dacă obții:

→ 3 seturi (în varianta **SIMPLĂ**) sau 2 seturi conectate (în varianta **PICANTĂ**),

SAU

→ setul de 7 (care este cel mai puternic set).