

КРАЙ НА ИГРАТА

Една игра на Ханаби може да приключи по един от следните 3 начина:

- Играта приключва незабавно и се счита за загубена, ако **третият червен чип** бъде поставен в капака на кутията.
- Играта приключва незабавно със зашеметяваща победа, ако пиротехниците успеят да направят **5-те фойерверка**, преди да свършат картите. Тогава играчите получават максималния резултат от **25 точки**.
- Играта приключва, ако някой от пиротехниците изтегли **последната карта от тестето**: всеки играч играе по още веднъж, включително и играчът, който е изтеглил последната карта. Играчите не теглят карти по време на този последен рунд (тъй като тестето е празно). След като рундът завърши, играта приключва и играчите може да сумират резултата си.

ТОЧКУВАНЕ

За да изчислят резултата си, играчите взимат картите с най-голяма стойност от всеки от 5-те фойерверка и ги събират.

Пример :

3 точки + 4 точки + 4 точки + 5 точки + 2 точки
което прави общо 18 точки.

Тяхното артистично представяне се оценява по референтната скала на Международната федерация на пиротехниците.

Любопитен факт: на японски Ханаби означава фойерверк.



Точки	Качество на услугата
5 или -	Смехотворно! Публиката ви освирква. Надявате се бързо да бъдете забравени.
6 - 10	Посредствено! Няколко любезни аплодисмента се чуват от публиката.
11 - 15	Прилично! Но шоуто няма да се помни дълго...
16 - 20	Отлично шоу! Публиката е възхитена и усмихната!
21 - 24	Изключително! Това зашеметяващо изпълнение ще се помни дълго време!
25	Легендарно! Публиката е без думи, а в очите на всички блестят звезди.

СЪВЕТИ

Ето няколко съвета, които ще ви помогнат.

- Играчът, който получава дадена информация, може, ако желае, да пренареди ръката си, за да постави съответните карти в позиция, която ще му помогне да ги запомни (да ги постави отляво, отдясно или да ги извади по-нагоре или по-надолу в ръката си).
- Разглеждането на изчистените карти може да ви даде информация за собствените ви карти.
- Ако играч изчисти карта, за която няма информация, той рискува да махне такава, която може да бъде полезна за завършването на някой фойерверк. Понякога даден играч няма да има избор и ще трябва да изчисти карта, за която не знае нищо. Има няколко бройки от всяка карта (с изключение на картите със стойност 5), така че изчистването на една от тях не означава непременно, че фойерверкът няма да може да бъде завършен.
- Маркирайте фойерверк, за който знаете, че не може да бъде завършен - например завъртете леко последната карта от поредицата. Може да чистите картите със съответния цвят, като по този начин ще върнете сините чипове в кутията.

7

ОБЩУВАНЕ ПО ВРЕМЕ НА ИГРА

Общуването (или липсата на такова) между играчите е от съществено значение за Ханаби. Ако следвате внимателно правилата, може да общувате със съотборниците си само когато им давате информация, изразходвайки **син чип**. Вие обаче може да играете по най-удобния за вас начин - определете свои собствени правила за общуване. Може например да разрешите коментари като „Все още не знам нищо за моята игра“ или „Помниш ли какво имаш в ръката си?“

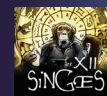


Вариант за експерти ПЕРЛА В КОРОНАТА

Не се ползва скалата за оценяване: фойерверките трябва да са перфектни, иначе губите играта! Освен това, играта не приключва след рунда, в който е изтеглена последната карта. Тя продължава до победата на играчите (**всички фойерверки са напълно завършени**) или до поражението им (има **3 червени чипа** в капака на кутията или е изхвърлена **незаменима карта**). Ако това се случи, към края на играта играчите може да се окажат с по-малко карти в ръцете си, отколкото са необходими за завършването на фойерверките.

БЛАГОДАРНОСТИ ОТ АВТОРА

Силвен Тома, Микаел Бах, Микаел Бертран, Матю Усе, Флориан Гроние, Франсоа Сенжисе, Емили Потро, Фредерик Вюйе, Матю Бона, Бруно Губ, Арно Вилесез.



Les XII Singes
www.les12singes.com
© 2019 - Cocktail Games,
www.cocktailgames.com



Българско издание 2024
Фантазмагория ООД
София, ул. Льовски рид 6
f/fantasmagoria.bg
www.BigBag.bg

Българско издание 2024
Фантазмагория ООД
София, ул. Льовски рид 6
f/fantasmagoria.bg
www.BigBag.bg

Превод и оформление:
Георги Кацарски
Редакция:
Леда Герова

8

Ханаби

ЕДНА ИГРА НА АНТОАН БАУЗА
ГРАФИКИ ОТ COCKTAIL GAMES
ЗА 2-МА ДО 5-МА ИГРАЧИ НА ВЪЗРАСТ 8 +

СЪДЪРЖА:

- 50 Ханаби карти
- 8 сини чипа
- 3 червени чипа
- 1 книжка с правила



★ x3 ★ x8

Бележка : от всеки цвят има карти със следните стойности: 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5.

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Ханаби е кооперативна игра, в която играчите не играят един срещу друг, а работят заедно за постигането на обща цел. В този случай те са разсеяни пиротехници, които случайно са смесили барута, фитилите и ракетите, които са били приготвени за едно шоу с фойерверки. Шоуто е на път да започне и настъпва паника. Те трябва да работят заедно, за да предотвратят пълната катастрофа! Пиротехниците трябва да сглобят 5 фойерверка (**бял, червен, син, жълт, зелен**), като съставят нарастваща последователност (1, 2, 3, 4, 5) от еднакви по цвят карти.



ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА



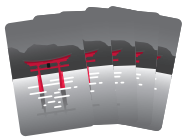
- Поставете **8-те сини чипа** в капака на кутията, а **3-те червени чипа** до него.
- Размесете 50-те карти и ги поставете на масата с лицето надолу, формирайки тесте.
- Раздайте следния брой карти на всеки играч:
 - При **2-ма** или **3-ма играчи** всеки получава по **5 карти**.
 - При **4-ма** или **5-ма играчи** всеки получава по **4 карти**.

Важно : Играчите **не трябва** да гледат картите, които са получили! Те ги държат в ръцете си така, че останалите играчи да ги виждат, но **не и те самите** (т.е. обърнати с гръба към тях). В никакъв случай по време на играта играчите **не трябва** да гледат собствените си карти. Честта и репутацията им на майстори пиротехници зависят от това!

ХОД НА ИГРАТА

Играчът с най-шареното облекло започва играта. След това играчите се редуват по посока на часовниковата стрелка. По време на своя ход играчът трябва да извърши едно и **само едно** от следните **три** действия (не е позволено да прескочите хода си):

1. Даване на информация
2. Изчистване на карта
3. Изиграване на карта



Забележка : Съотборниците на играча **не може** да коментират действията му или да се опитват да му влияят по време на неговия ход.

2

1. Даване на информация

За да изпълни това действие, играчът трябва да вземе **син чип** от капака на кутията и да го постави **отстрани**, до **червените чипове**. След това той може да даде подсказка на някой свой съотборник за картите, които този играч има в ръката си.

Важно : Играчът **трябва ясно да посочи картите, за които дава информация.**

Може да се дават два вида информация:

→ Информация за един цвят (само за един)

Примери :

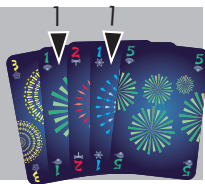
„Имаш червена карта тук“ или „Имаш две зелени карти тук и тук“, или „Имаш две бели карти там и там“.



→ Информация за една стойност (само за една)

Примери:

„Имаш карта със стойност 5 тук“ или „Имаш две карти със стойност 1 там и там“ или „Имаш две карти със стойност 4 там и там“.



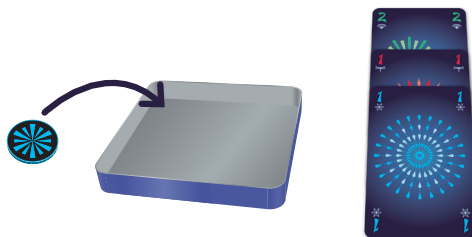
Важно : Играчът трябва да даде **изчерпателна информация** за ръката на своя съотборник. Ако играчът има **две** зелени карти, информацията **не може** да посочи **само едната** от тях! Той трябва да посочи и двете карти едновременно, без да набляга на някоя конкретна.

Забележка: Ако в капака на кутията **няма сини чипове**, това действие **не може** да бъде извършено. Играчът трябва да извърши друго действие.

3

2. Изчистване на карта

Изпълняването на това действие ви позволява да върнете **един син чип** в капака на кутията. Играчът изчиства една карта от ръката си и я поставя до кутията. Изчистените карти се застъпват една върху друга с лицето нагоре на масата, така че играчите да могат да ги виждат по всяко време. След това играчът тегли нова карта от тестето и я добавя към ръката си, без да я поглежда.



Забележка : Това действие **не може** да се извърши, ако **всички сини чипове** са в капака на кутията. Играчът трябва да извърши друго действие.

3. Изиграване на карта

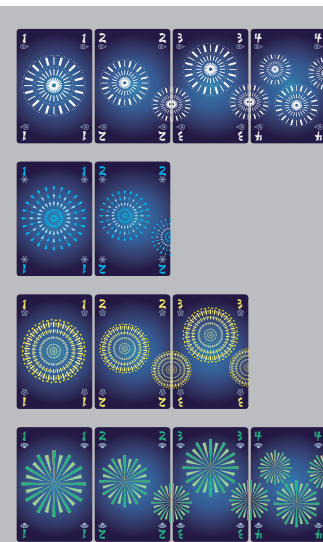
Играчът взима карта от ръката си и я поставя на масата. Възможни са два варианта:

- Картата или започва, или допълва фойерверк в даден цвят: играчът добавя тази карта към съответния фойерверк.
- Картата не може да допълни никакъв фойерверк. Тогава тя се поставя при изчистените карти и в капака на кутията се слага **един червен чип**.

След това играчът взима нова карта от тестето и я добавя към ръката си, **без да я поглежда**.



4



* НАЧИН ЗА СЪСТАВЯНЕ НА ФОЙЕРВЕРКИТЕ:

- От всеки цвят може да има само по **един** фойерверк.
- Картите във всеки фойерверк трябва да се поставят във **възходящ ред** (1, след това 2, след това 3, след това 4 и накрая 5).
- Във всеки фойерверк може да има само по **една** карта от **всяка стойност** (общо 5 карти).

* БОНУС ЗА ЗАВЪРШЕН ФОЙЕРВЕРК

Когато играч завърши фойерверк - т.е. изиграе картата със стойност 5 - той поставя един **син чип обратно** в капака на кутията. Това действие е безплатно; не е необходимо играчът да изчиства карта. Този бонус се губи, ако **всички сини чипове** вече са в кутията.

5