

จุดเกม

เกมฮานาบินี้ สามารถจบลงได้ทั้งหมด 3 วิธี

- หากโทเคนสีแดงขึ้นที่ 3 ถูกวางลงในฟากช่อง เกมจะจบลงทันที และผู้เล่นจะพ่ายแพ้
 - หากเหล่าช่างดอกไม้ไฟทำดอกไม้ไฟได้สำเร็จถึง 5 สี ก่อนการดะหมดลง เกมจะจบลงทันที และผู้เล่นจะเป็นฝ่ายชนะ จากนั้นจะคำนวณคะแนนที่ทำได้ สูงสุด 25 คะแนน
 - หลังจากมีช่างทำดอกไม้ไฟคนหนึ่ง หยิบการ์ดใบสุดท้ายจากกองกลาง รอบสุดท้ายจะเริ่มขึ้น โดยเริ่มจากผู้เล่นคนนั้น ผู้เล่นทุกคนจะไม่สามารถหยิบการ์ดในรอบสุดท้ายของเกมได้ (เนื่องจากกองการ์ดหมด)
- หลังจากเล่นรอบสุดท้ายแล้ว เกมจะจบลง และผู้เล่นจะคิดคะแนนรวม

คิดคะแนน

การคิดคะแนนสามารถทำได้โดยการนำตัวเลขที่มีค่ามากที่สุดจากดอกไม้ไฟทั้ง 5 สีรวมกัน

ตัวอย่าง:

4 คะแนน + 2 คะแนน + 3 คะแนน + 1 คะแนน + 4 คะแนน
รวมแล้วได้ 14 คะแนน

เกณฑ์ความสวยงามจะตัดสินโดยกระทรวงผู้ผลิตดอกไม้ไฟนานาชาติ:

คะแนน	ความประทับใจโดยรวม
< = 5	แย่มาก! คนดูให้เต็มเลย...
6 - 10	ธรรมดาเกินไป! แต่ก็ดีเยี่ยมเสียงปรบมือประปราย
11 - 15	พยายามได้ดี! แต่พรุ่งนี้ก็คงลืม...
16 - 20	สวยงาม! คนดูชอบใจใหญ่เลยนะเนี่ย!
21 - 24	โคตรสุด! นี่แหละโชว์สุดตระการตาที่ผู้คนจะตราตรึงใจไปอีกนาน
25	โชว์ระดับขึ้นหิ้ง! ผู้ชมตกตะลึงจนพูดไม่ออก มีเพียงภาพดวงดาวและดอกไม้ไฟสะท้อนไปมาในดวงตา

คำแนะนำ

เรามีคำแนะนำที่จะช่วยเหลือผู้เล่นในการเล่นเกมนี้นะ ดังนี้

- ผู้เล่นที่ได้รับข้อมูลสามารถจัดเรียงการ์ดในมือตนเองในลำดับใดก็ได้ให้ง่ายต่อการจดจำของตนเอง (ทางฝั่งซ้ายหรือขวา อยู่ในลำดับแรกหรือหลัง)
- การดูการ์ดในกองทิ้ง สามารถช่วยให้คาดเดาการ์ดที่สามารถมีอยู่บนมือได้
- หากผู้เล่นเลือกทิ้งการ์ดใบที่ไม่มีข้อมูลเลย อาจเสี่ยงต่อการทิ้งการ์ดที่มีประโยชน์ในการทำดอกไม้ไฟได้! ในบางครั้งผู้เล่นก็ไม่มีทางเลือก และต้องยอมเสี่ยงกับการทิ้งการ์ด แต่ไม่ต้องเป็นห่วงไป การ์ดตัวเลขจำนวนนั้นๆ ไม่ได้มีเพียงใบเดียว (ยกเว้นการ์ดตัวเลข 5) การทิ้งการ์ดไม่ได้หมายความว่าผู้เล่นจะไม่มีโอกาสทำดอกไม้ไฟสำเร็จอีกเลย
- พยายามระบุดอกไม้ไฟที่ไม่สามารถใช้เพื่อทำแอ็กชันเล่นการ์ดได้ โดยการวางตำแหน่งการ์ดดังกล่าวไว้ลำดับสูงที่กว่าบนมือของคุณ การ์ดเหล่านั้นยังมีประโยชน์ในการเล่นทิ้ง เพื่อนำโทเคนสีน้ำเงินกลับมาลงฟากช่อง

การสื่อสารกันในเกม

การสื่อสาร (และการไม่สื่อสาร) ระหว่างผู้เล่นนั้นสำคัญเป็นอย่างมากในเกมฮานาบิ หากคุณอ่านคู่มืออย่างละเอียด คุณจะสังเกตว่าผู้เล่นสามารถสื่อสารกันได้หลังจากการใช้โทเคนสีน้ำเงินผ่านแอ็กชันให้ข้อมูลเท่านั้น แต่อย่างไรก็ตาม คุณสามารถเล่นเกมนี้ด้วยกฎแบบใดก็ได้ที่คุณเห็นว่าเหมาะสมที่สุด โดยการตั้งกฎการสื่อสารของคุณเอง

ในขณะเล่น การแสดงความคิดเห็นเป็นสิ่งที่สามารถทำได้ เช่น “ฉันยังไม่รู้วามมือมีอะไรบ้างเลย!” หรือ “นายจำได้บ้าง ว่าบนมือมีอะไรบ้าง?”

โหมดพิเศษสำหรับผู้เล่นขึ้นเขียน “เพชรยอดมงกุฏ”

ตารางคะแนนจะไม่ถูกใช้ และดอกไม้ไฟทุกสีจะต้องสมบูรณ์แบบ (การ์ดเรียงลำดับ 1 - 5) หากไม่ละก็ คุณจะแพ้ในเกมนี้ทันที! นอกจากนี้ เกมจะไม่จบลงในรอบที่การ์ดใบสุดท้ายถูกหยิบไป แต่จะเล่นไปเรื่อย ๆ จนกว่าผู้เล่นจะชนะ (ดอกไม้ไฟทั้งหมดสมบูรณ์แบบ) หรือจนกว่าผู้เล่นจะพ่ายแพ้: มีโทเคนสีแดง 3 ขึ้น ถูกวางลงในฟากช่อง หรือการ์ดที่จำเป็นถูกทิ้งไป ผู้เล่นอาจพบว่าการ์ดใบมือตอนจบเกมนั้นมีจำนวนน้อยลง

ทางผู้เขียนขอขอบคุณบุคคลดังต่อไปนี้:

Sylvain Thomas, Mikael Bach, Michaël Bertrand, Matthieu Houssais, Florian Grenier, Françoise Sengissen, Émilie Pautrot, Frédéric Vuillet, Matthieu Bonin, Bruno Goube, Arnaud Villechaise.



© 2024 - Cocktail Games, Les XII Sings
www.cocktailgames.com
www.les12sings.com

ฮานาบิ

ออกแบบเกมโดย Antoine Bauza
ออกแบบกราฟิกโดย Cocktail Games
สำหรับผู้เล่น 2 ถึง 5 คน, อายุ 14 ปีขึ้นไป

อุปกรณ์

- การ์ดดอกไม้ไฟ 50 ใบ
- โทเคนสีน้ำเงิน 8 ชิ้น
- โทเคนสีแดง 3 ชิ้น
- คู่มือ 1 เล่ม



★ x3 ★ x8

หมายเหตุ: ตัวเลขบนการ์ดที่แจกแต่ละสีจะประกอบด้วย 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5

เป้าหมายของเกม

ฮานาบิเป็นเกมแบบร่วมมือกัน กล่าวคือเป็นเกมที่ผู้เล่นไม่ได้แข่งขันกันเอง แต่ต้องร่วมมือกันเพื่อเป้าหมายเพียงหนึ่งเดียว ในเกมนี้ผู้เล่นจะได้รับบทเป็นช่างทำดอกไม้ไฟที่เผลอใจลอย ทำให้ดินปืน ชนวน และจรวดผสมปนเปกันไปหมด แต่โชว์ดอกไม้ไฟก็จะต้องเริ่มขึ้นแล้ว คุณเริ่มใจดีๆต่อๆ มีอาการอกสั่นขวัญแขวน เพื่อที่จะไม่ให้งานล่มพวกคุณต้องร่วมมือกันไม่ให้โชว์ดอกไม้ไฟกลายเป็นโชว์ดอกไม้ไฟอะไร!

ช่างทำดอกไม้ไฟจะต้องทำดอกไม้ไฟทั้ง 5 แบบ (สีขา สีแดง สีน้ำเงิน สีเหลือง และ สีเขียว อย่างละ 1 สี) โดยการรวมชุดการ์ดสีเดียวกัน ที่มีตัวเลขเรียงลำดับ (1 ถึง 5)

จัดเตรียมเกม



- ใส่โกเคนสีน้ำเงิน 8 ชิ้น ลงในฟากล่องเกม และวางโกเคนสีแดง 3 ชิ้นไว้ข้าง ๆ ฟากล่อง
- สับการ์ดทั้ง 50 ใบ วางคว่ำหน้าไว้ เพื่อทำเป็นกองกลาง
- แจกการ์ดให้กับผู้เล่นแต่ละคน
 - ในเกมที่มีผู้เล่น 2 หรือ 3 คน ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับการ์ดคนละ 5 ใบ
 - ในเกมที่มีผู้เล่น 4 หรือ 5 คน ผู้เล่นแต่ละคนจะได้รับการ์ดคนละ 4 ใบ

สำคัญ: ผู้เล่นไม่สามารถดูการ์ดที่ได้รับมา! ให้ผู้เล่นหยิบการ์ดขึ้นมา และหันออกจากตนเอง เพื่อให้ผู้เล่นอื่นมองเห็น และตัวคุณสามารถมองเห็นเพียงบริเวณด้านหลังของการ์ดเท่านั้น โดยผู้เล่นห้ามดูด้านหน้าการ์ดที่ตนเองถืออยู่ ในระหว่างที่เกมดำเนิน มิฉะนั้น เกียรติของช่างทำดอกไม้ไฟจะเสื่อมเสีย!

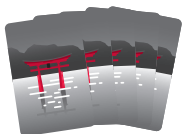
ภาพรวมเกม

ผู้เล่นที่ใส่เสื้อสีจุดจุดมากที่สุดจะเป็นผู้เล่นคนแรก โดยผู้เล่นจะผลัดกันเล่นเป็นตา เริ่มจากผู้เล่นคนแรกเวียนไปในทิศตามเข็มนาฬิกา ในตาของตน ผู้เล่นจะต้องเลือกทำแอ็กชัน 1 อย่างจาก 3 แอ็กชันดังต่อไปนี้ (ห้ามขอฟันทา):

1. ให้ข้อมูล 1 อย่าง

2. ทิ้งการ์ด 1 ใบ

3. เล่นการ์ด 1 ใบ



หมายเหตุ: ห้ามผู้เล่นอื่นพูดหรือทำการส่งสัญญาณที่เป็นการบอกใบ้ให้แก่ผู้เล่นของตน!

2

1. ให้ข้อมูล 1 อย่าง

หากต้องการทำแอ็กชันนี้ ผู้เล่นเจ้าของตาจะต้องหยิบโกเคนสีน้ำเงิน 1 ชิ้น จากฟากล่อง และนำออกมาวางไว้ข้างโกเคนสีแดง ผู้เล่นเจ้าของตาจะสามารถบอกข้อมูล 1 ประเภท ให้แก่ผู้เล่นคนอื่น 1 คน เกี่ยวกับใบมือของเขาได้

สำคัญ: ผู้เล่นเจ้าของตาต้องชี้ระบุการ์ดใบที่ตนกำลังบอกข้อมูลอยู่

มีข้อมูล 2 ประเภท ที่สามารถบอกได้ ดังนี้

→ ข้อมูลเกี่ยวกับสี 1 สี (สีเดียวกันนั้น)

ตัวอย่าง:

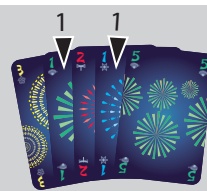
“นายมีการ์ดสีแดง 1 ใบ ตรงนี้”
หรือ “การ์ดใบนี้ และใบนี้ของเธอ เป็นสีเขียวนะ” หรือ “คุณมีการ์ดสีขาว 2 ใบ ใบนี้ และใบนี้”



→ ข้อมูลเกี่ยวกับเลข 1 ตัว (เลขเดียวกันนั้น)

ตัวอย่าง:

“การ์ดใบนี้คือการ์ดเลข 5” หรือ
“การ์ดใบนี้กับใบนี้คือเลข 1 นะ”
หรือ “คุณมีการ์ดเลข 4 หนึ่งคู่: ใบนี้กับใบนี้”



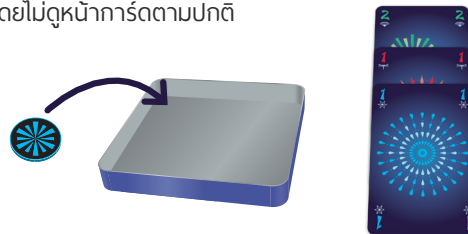
สำคัญ: ผู้เล่นเจ้าของตาต้องให้ข้อมูลที่ครบถ้วน หากผู้เล่นอื่นมีการดลชีเขียว 2 ใบ ผู้เล่นเจ้าของตาต้องชี้การ์ดทั้ง 2 ใบ พร้อม ๆ กัน ไม่ใช่ชี้การ์ดเพียงใบเดียว!

หมายเหตุ: แอ็กชันนี้ไม่สามารถทำได้ หากในฟากล่องไม่เหลือโกเคนสีน้ำเงินแล้ว หากโกเคนสีน้ำเงินหมดลง ผู้เล่นเจ้าของตาจะต้องเลือกทำแอ็กชันอื่นแทน

3

2. ทิ้งการ์ด 1 ใบ

การทำแอ็กชันนี้จะส่งผลให้ผู้เล่นสามารถนำโกเคนสีน้ำเงินกลับลงฟากล่องได้ โดยผู้เล่นเจ้าของตาจะเลือกทิ้งการ์ดจากมือของตน 1 ใบ และวางไว้ข้างฟากล่อง ซึ่งการ์ดที่ถูกทิ้งจะต้องวางให้เหมือนกัน และวางหงายหน้าไว้ให้ทุกคนมองเห็น จากนั้นให้ผู้เล่นเจ้าของตาหยิบการ์ดใบใหม่ 1 ใบ เพิ่มขึ้นมือ โดยไม่ดูหน้าการ์ดตามปกติ



หมายเหตุ: แอ็กชันนี้จะไม่สามารถใช้งานได้ หากโกเคนสีน้ำเงินทุกชิ้นยังคงอยู่ในฟากล่อง ผู้เล่นเจ้าของตาจะต้องเลือกทำแอ็กชันอื่นแทน

3. เล่นการ์ด 1 ใบ

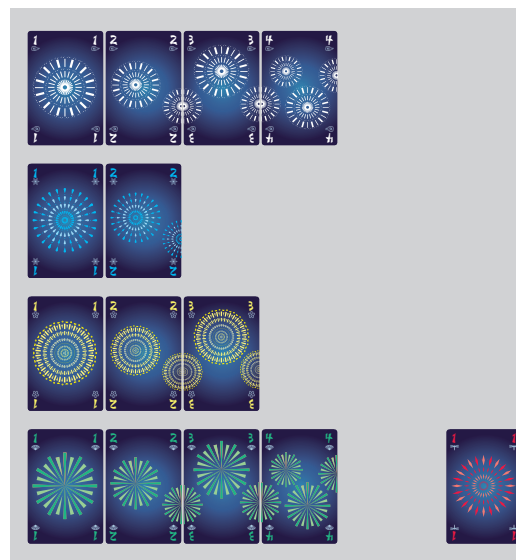
ผู้เล่นเจ้าของตาเลือกการ์ดจากมือของตน และนำมาวางไว้หน้าตนเอง จากนั้นจะมีเหตุการณ์ที่สามารถเกิดขึ้นได้ 2 แบบ:

→ การ์ดใบนั้นจะเริ่มต้น หรือต่อเนื่อง หรือทำดอกไม้ไฟ 1 ดอกสำเร็จ โดยการดลใบดังกล่าวจะถูกเพิ่มลงในดอกไม้ไฟที่มีสีตรงกับมัน

→ การ์ดใบนั้นไม่สามารถถูกเพิ่มลงในดอกไม้ไฟดอกไม้ใดได้เลย การ์ดใบดังกล่าวจะถูกทิ้ง และโกเคนสีแดง 1 ชิ้น จะถูกเพิ่มลงในฟากล่อง

หลังจากทำแอ็กชันเล่นการ์ดแล้ว ผู้เล่นเจ้าของตาจะต้องหยิบการ์ดใบใหม่ 1 ใบ และเพิ่มขึ้นมือของตนโดยไม่ดูหน้าการ์ดตามปกติ

4



* รวบรวมดอกไม้ไฟ

- แต่ละสีจะมีดอกไม้ไฟได้เพียง 1 ดอก
- การ์ดจะต้องมีตัวเลขเรียงกันตามลำดับ โดยเริ่มจากน้อยไปหามาก (1-5)
- การ์ดตัวเลขแต่ละจำนวนจะมีได้เพียง 1 ใบ ในดอกไม้ไฟสีนั้น ๆ (รวมแล้ว 5 ใบ)

* ใบนี้สจากการทำดอกไม้ไฟสำเร็จ

เมื่อผู้เล่นทำดอกไม้ไฟ 1 ดอกสำเร็จ (เล่นการ์ดเลข 5) ผู้เล่นจะได้นำโกเคนสีน้ำเงินกลับลงฟากล่อง 1 ชิ้น โดยแอ็กชันนี้เป็นแอ็กชันฟรี ผู้เล่นไม่จำเป็นต้องทิ้งการ์ดบนมือของตน แต่ใบนี้จะไม่เกิดขึ้นหากโกเคนสีน้ำเงินทั้งหมดยังอยู่ในฟากล่อง

5