

ОТБОРНИ ПРАВИЛА (ЗА 4 ИЛИ 6 ИГРАЧИ)

Направете следните промени в правилата:

ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

- Разделете се на отбори, по двама играчи във всеки отбор: **2 отбора при 4-ма играчи** или **3 отбора при 6-ма играчи**. Трябва да седите срещу вашия съотборник, а не до него.



- Размесете и раздайте на играчите всички карти с лицето надолу, без да слагате карти в средата на масата.
- След като подредите картите си, **може** да **размените** по **една карта** с вашия съотборник. Всички отбори правят това едновременно.

Размяна: Ако двама съотборници искат да направят размяна, те тайно избират по една от своите карти, след което едновременно си ги предават с лицето надолу и ги поставят на съответното място в ръката си.

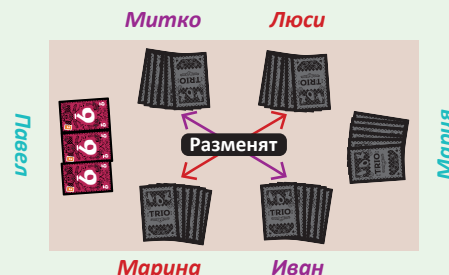
Комуникация: размяната е единствената форма на комуникация между съотборниците. Всякакъв друг вид комуникация е абсолютно забранен (сигнали с очи, ритане под масата, показване на мястото на разменената карта...).

ХОД НА ИГРАТА

- Всеки път, когато един отбор събере **трио**, противниковите отбори може да направят нова **размяна**.
- Съотборниците споделят **триотата**, които са събрали. Препоръчваме ви да ги слагате пред единия от двамата играчи.

Пример:

Мария е на ред. Тя пита Митко за най-високата му карта (тя е **9**), след това пита съотборника си, Павел, за неговата най-висока карта (пак **9**) и разкрива своята най-висока карта (също **9**). Така сините събират **трио**, а другите два отбора имат право да направят размяна.



КРАЙ НА ИГРАТА

Играта приключва в момента, в който един от отборите събере:

- **3 какви да е триота** или **2 свързани триота**, в зависимост от избрания вариант (**ЛЕСЕН** или **ПИКАНТЕН**)

ИЛИ

- Трио от 7-ци!



BigBag.bg

Автор: Кая Мияно
Илюстрации: Лора Мишо

Фантасмагория ООД
Превод: Неда и Георги Кацарски
Редакция: Леда Герова
f/fantasmagoria.bg

ТРИО

Игра за 3-ма до 6-ма играчи, на 7+ години

СЪДЪРЖАНИЕ

36 карти и книжка с правила

ЦЕЛ НА ИГРАТА

Съберете нужните **ТРИОТА** (едно **трио** съдържа три еднакви карти) преди своите опоненти.

ЛЕСЕН ВАРИАНТ

- 3 какви да е **триота**

ИЛИ

- Трио от 7-ци



ПИКАНТЕН ВАРИАНТ

- Две свързани **триота** (събраните несвързани триота не се броят). Свързващите числа се намират в долните ъгли на картите.

Пример: печелите, ако съберете трио от 2-ки и трио от 5-ци; или трио от 2-ки и трио от 9-ки.

ИЛИ

- Трио от 7-ци!



ПОДГОТОВКА ЗА ИГРА

- Размесете и раздайте картите с лицето надолу на всеки играч според таблицата по-долу. След това подредете оставащите карти една до друга, с лицето надолу в средата на масата.

Брой играчи	3	4	5	6
Брой карти на играч	9	7	6	5
Брой карти на масата	9	8	6	6



- Всеки играч взима своите карти в ръката си, без да ги показва на останалите, и ги подрежда **във възходящ ред** (и повече **не ги размества**).
- Трябва да решите дали ще играете **ЛЕСНА** или **ПИКАНТНА** игра.
- Играчът, който последен е ял авокадо, започва пръв.

ХОД НА ИГРАТА

Играе се по посока на часовниковата стрелка. По време на хода си разкривате карти **една по една**; спирате да разкривате, когато отворите карти или с **2 различни**, или с **3 еднакви** числа.

Всяка от картите може да разкривате от:

А Картите на масата.

Обръщате произволна карта от останените в средата на масата.

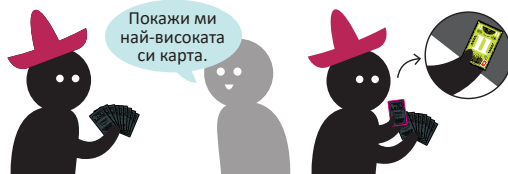


2

ИЛИ

Б Ръката на някой от играчите или от вашата собствена.

Избирате картата с **най-ниската** или **най-високата** стойност от вашите или казвате на друг играч да ви покаже своята **най-ниска** или **най-висока** карта. Избраната карта се поставя с лицето нагоре на масата.



Ходът на всеки играч може да приключи по един от два възможни начина:

- В момента, в който играчът събере **трио**, той поставя картите пред себе си, с лицето нагоре.
- В момента, в който играчът разкрие карта, **различна** от предходната разкрита, той спира да играе и връща картите **по местата им** - в средата на масата и/или в ръцете на играчите.

И в двата случая идва редът на следващия играч.

ВАЖНО:

- Може да извършите едно и също действие **няколко пъти**. Например, може да питате конкретен играч за най-високата му карта и след това да го попитате за следващата най-висока карта от останалите в ръката му.
- Когато играч разкрива карта от собствената си ръка, тя трябва да е с **най-ниската** или **най-високата стойност** (**НИКОГА** карта от средата на неговата ръка).
- Когато играч е останал **без карти** и дойде неговият ред, той може да разкрива картите на своите опоненти или тези на масата.

3

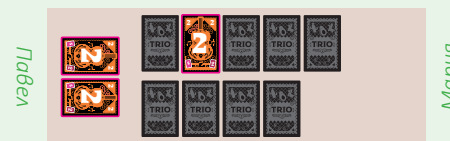
Примери:

Митко е на ред. Той пита Мария за най-ниската ѝ карта (която е 3), после пита Павел за неговата най-ниска карта (тя е 2). Ходът на Митко приключва веднага. Разкритите карти се връщат на собствениците им и идва редът на следващия играч.



Mitko

*Павел е на ред. Той обръща карта от средата на масата (която е 2). След това той разкрива най-ниската карта от собствената си ръка (също 2) и после разкрива следващата най-ниска карта от ръката си (отново 2). Така той събира **трио** от 2-ки и взима трите карти пред себе си. Идва редът на следващия играч.*



Mitko

КРАЙ НА ИГРАТА

Печелите играта в момена, в който съберете:

- **3 какви да е триота** или **2 свързани триота**, в зависимост от избрания вариант (**ЛЕСЕН** или **ПИКАНТЕН**).

ИЛИ

- Трио 7-ци



4