

Kroko-loko

Dla 2 do 5 graczy w wieku od 6 lat wzwyż



Czy złapiesz winnego
krokodyla?

Dla 2 do 5 graczy w wieku od 6 lat wzwyż

Kroko-loko

Kroko-loko

Kroko-loko

Dla **2** do **5** graczy w wieku od **6** lat wzwyż

Gra autorstwa Roberta Fragi
z ilustracjami Aurore Damant

Który krokodyl jest winny?



Doszło do włamania. Trzydzieści dwa krokodyle znalazły się na liście podejrzanych. Komputer policyjny wygenerował kryteria, które pozwolą Ci jak najszybciej schwycić winnego.

Ale uwaga! Gdy znajdziesz już pierwszego podejrzanego, będziesz musiał sprawdzić, na kogo wskazuje. W obliczu zagrożenia krokodylom rozwiązują się języki i zaczynają sypać imionami (a raczej wskazywać inne krokodyle).

**Nadzwyczajna gra
sprawdzająca
sposstrzegawczość
i szybkość reakcji!**



Zawartość: 46 karty i instrukcja.



Wydrukowana w Chinach.

Ostrzeżenie!



Zawiera
małe elementy.



Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c
80-298 Gdańsk
www.wydawnictwo.rebel.pl

Interlude – Cocktail Games
2, rue du Hazard – F78000 Versailles

Dla **2** do **5** graczy w wieku od **6** lat wzwyż