

















































































UFF!

Następnym razem, gdy się pomylisz,
ta karta Cię uratuje.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”
i rozpocznij nową rundę.



UFF!

Następnym razem, gdy się pomylisz,
ta karta Cię uratuje.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”
i rozpocznij nową rundę.



UFF!

Następnym razem, gdy się pomylisz,
ta karta Cię uratuje.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”
i rozpocznij nową rundę.



UFF!

Następnym razem, gdy się pomylisz,
ta karta Cię uratuje.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”
i rozpocznij nową rundę.



PA PA

Odrzuć teraz lub później jedną ze
swoich kart gestów. Musisz zatrzymać
co najmniej jedną kartę gestu.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”.



ZMIANA MIEJSC

Zamień się miejscami z dowolnym graczem, nie zmieniając pozycji kart gestów. Każdy zachowuje swoje karty „Kula”.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”.



PODMIANKA

Zamień jedną ze swoich kart gestów
z kartą gestu innego gracza.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”.



PODMIANKA

Zamień jedną ze swoich kart gestów
z kartą gestu innego gracza.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”.



COŚ NOWEGO

Zamień jedną z kart gestów na stole
nową kartą ze stosu.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”.



TRZĘSIENIE ZIEMI

Przesuń w lewo wszystkie karty gestów
na stole. Każdy zachowuje swoje
karty „Kula”.

Po użyciu tej karty odwróć ją na stronę „Kula”.

