

게임 종료

3가지 종료 조건이 있습니다.

- 3번째 빨간색 토큰이 박스 안으로 이동하면 즉시 게임이 종료되고, 점수를 계산합니다.
- 카드 더미의 카드가 모두 떨어지기 전에 5색깔의 불꽃놀이 모두 완성했다면 그 즉시 종료되며 완벽한 승리를 거두게 됩니다. 만점인 25점을 획득하게 됩니다.
- 카드 더미에서 마지막 카드를 가져오게 되면 모든 참가자 (마지막 카드 뽑은 사람 포함)가 한번 더 자기 순서를 진행한 후 게임이 종료 됩니다. 그리고 점수 계산을 합니다.

점수 계산

각 색깔 별로 가장 큰 수 카드의 숫자를 더합니다.

예 >
4 + 2 + 3 + 1 + 4 = 14점

아래 기술 평가 내용은 FMIF(Firework Manufacturers International Federation)의 기준을 따릅니다.

점수대	기술 평가 내용
5점 이하	형편 없음. 관람객들의 야유가 쏟아집니다.
6 - 10	인상적이지 않음. 영혼 없는 박수 정도나 나올까?
11 - 15	인상적이긴 하지만 그리 기억될 만큼은 아닙니다.
16 - 20	훌륭하며 관람객들도 만족합니다.
21 - 24	놀랍군요. 관람객들이 오랫동안 기억 할 것입니다.
25	이제 당신은 전설! 이 이상의 불꽃놀이는 없습니다.

6

조언

게임 진행시 참고할 만한 힌트입니다.

어떤 정보를 제공 받았을 때 기억을 돕기 위해 손에 든 카드의 위치를 변경하는 것은 언제나 가능합니다. 버려진 카드 더미의 내용은 언제나 훑어봐도 좋습니다. 카드 정보를 전혀 모르는 상태에서 카드를 버린다는 선택을 할 경우, 많은 위험이 따릅니다. 그 버려진 카드 때문에 불꽃놀이가 완성을 못할 수도 있습니다. 하지만 어떤 경우에는 선택의 여지가 없기 때문에 운에 맡기면서 카드를 버려야만 할 때도 있습니다. 게임 중 버려도 되는 카드의 색깔을 빨리 파악한다면, 카드 버리기 행동을 통해 파란색 토큰을 박스 뚜껑 안으로 돌려놓을 수 있습니다.

게임 중 대화 방법

하나비 게임 특성상 게임 중 참가자들 간의 의사소통 형태와 양이 게임에 중대한 영향을 끼칩니다. 엄격하게 규칙을 적용한다면, 정보를 주는 것 이외의 각종 의사소통은 엄격히 제한됩니다. 하지만 게임을 하는 그룹의 형태에 따라 그리고 서로 동의한다면 적절한 선에서 다양한 의사소통의 방법을 사용해도 무방합니다.

추가규칙 "색 지정 불꽃놀이"

카드 1장 내려놓기를 실행할 때, 내려놓을 카드의 색을 먼저 말합니다.

이후 카드 내려놓기가 성공인지 아닌지 살펴봅니다.

카드 내려놓기가 성공이고, 미리 말한 색과 내려놓은 카드의 색이 같다면, 파란색 토큰 1개를 박스에 되돌려 놓습니다. 카드 내려놓기가 성공이건 실패이건, 미리 말한 색과

내려놓은 카드의 색이 다르다면, 빨간색 토큰 1개를 박스에 넣습니다. 이 행동은 틀릴 경우 페널티가 있기 때문에 자기 차례에 이 행동을 할 것인지 아닌지 선택에 맡깁니다.

전문가용 규칙

전문가용 규칙에서는 25점 만점이거나 실패이거나 둘 중 하나만 가능합니다. 카드 더미가 모두 떨어져도 손에 있는 카드로 계속 진행합니다. 승리 방법은 딱 한가지. 빨간 토큰 3개가 박스 뚜껑 안으로 모두 옮겨지기 전에 25점 만점을 받는 것뿐!

"색의 향연" 규칙

조커 카드 5장을 하나비 카드 더미에 추가합니다. 조커 카드에 대한 정보를 줄 때 "당신은 2장의 조커 카드를 가지고 있습니다"와 같은 형태로 알려주면 됩니다. 조커 카드는 6번째 색깔의 역할을 하게 되며 이제 만점은 30점이 됩니다.

25 - 29 세계 불꽃놀이 축제에서 우승을 차지합니다.

30 여러분은 "불꽃놀이의 신"으로 기억될 것입니다.

행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상 확인하세요.
www.happybaobab.com



© 2015 - Cocktail Games,
Les XII Singes
www.cocktailgames.com
www.les12singes.com



8



구성물

- 하나비카드 50장
- 조커 카드 5장
- 게임 설명서 1부
- 파랑 토큰 8개
- 빨강 토큰 3개



x3 x8

주의 하나비 카드는 57가지 색깔로 구성되어 있으며 각 색깔 별로 1, 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5 의 수 카드로 구성되어 있습니다.

게임의 목표

하나비(불꽃놀이의 일본어 표현)는 우리 모두가 한 팀이 되는 협력 게임입니다. 모두가 불꽃놀이 전문 기술자가 되어 한마음으로 승리 조건을 만들어 가야 합니다. 하지만 현실은 불꽃놀이 축제 개막을 앞두고 모든 것이 뒤죽박죽이 되어 버린 상태. 곧 다가올 불꽃놀이 개막식을 성공적으로 개최하려면 모두가 힘을 합쳐야 합니다. 각 색깔 별로 1~5의 순서대로 하나비 카드를 놓아 높은 점수를 획득하는 것이 목표입니다.

1

준비

8개의 파랑 토큰을 게임 박스 뚜껑 안에 넣어둡니다. 그리고 빨강 토큰 3개는 뚜껑 바깥에 둡니다. 50장의 하나비 카드를 잘 섞어서 더미를 만들고 각각 참가자에게 카드를 나눠줍니다.

- 2~3명일 경우 : 각 5장
- 4~5명일 경우 : 각 4장

중요 받은 카드를 절대로 보지 마세요. 하나비 게임의 가장 큰 특징은 게임의 시작부터 끝까지 자신의 카드를 볼 수 없다는 것입니다. 나 이외의 참가자들이 잘 볼 수 있도록, 카드 앞면이 다른 사람들을 향하도록 손에 잘 듭니다.

게임의 진행

가장 화려한 색의 옷을 입고 있는 사람이 선이 됩니다. 그리고 시계방향으로 각자의 순서가 됩니다. 자기 순서가 되면 아래 3가지 중 1가지 행동을 반드시 수행합니다.

1. 한 가지 정보 제공 하기
2. 카드 1장 버리기
3. 카드 1장 내려놓기

주의 자기 순서인 사람 외 다른 참가자들은 침묵해야 하며 이런 저런 의견을 제시하지 않도록 주의 합니다.

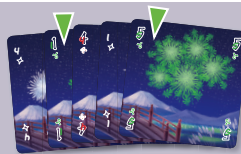
1. 한 가지 정보 제공 하기

먼저 박스 뚜껑에 넣어두었던 파란색 토큰 1개를 바깥으로 옮깁니다. 이어서 다른 참가자 1명을 지정하고 그 사람이 가지고 있는 카드의 색깔 정보 혹은 숫자 정보 중 1가지를 알려줍니다.

중요 만약 박스 뚜껑 안에 파란색 토큰이 없다면 정보를 제공하는 행동은 선택할 수 없습니다. 반드시 그 외 다른 행동을 선택해야 합니다.

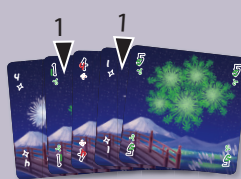
● 색깔 정보 제공의 예

초록색 카드가 2장인데,
이것과 이것은 초록색입니다.



● 숫자 정보 제공의 예

숫자 1카드가 2장인데,
이것과 이것이 1입니다.



중요 제공하려는 정보와 관련된 숫자 혹은 색깔에 해당 되는 카드가 여러 장이라면 모든 카드를 꼭 짚어 알려줘야 합니다. 2장의 초록 카드를 들고 있을 경우, 1장만 알려줘서는 안 됩니다.

주의 정보를 제공할 때 어떤 카드를 말하는 것인지 그 카드를 손으로 꼭 짚어서 정확하게 알려줘야 합니다.

2. 카드 1장 버리기

카드 버리기 행동을 선택할 경우, 박스 뚜껑 바깥에 놓여 있는 파란 토큰 1개를 박스 안으로 되돌려 놓습니다. 그리고 자신의 손에서 선택한 1장의 카드를 버립니다. 그리고 카드 더미에서 새 카드 1장을 가져와 손에 듭니다. 역시 카드의 내용을 볼 수 없습니다.

주의 만약 모든 파란 토큰이 박스 뚜껑 안에 있다면 이 액션을 수행할 수 없습니다.

3. 카드 1장 내려놓기

자신의 손에서 카드 1장을 골라 테이블 중앙에 내려 놓습니다. 그 후 성공인지 실패인지 확인합니다.

중요 불꽃놀이는 총 5개, 즉 각각의 색깔 별로 1가지 세트씩만 만들 수 있습니다. 그리고 각 색깔 별로 오름차순에 딱 맞게 놓아야 합니다. 1을 놓고 2, 그 다음 3, 4, 5 순으로 1장씩만 놓을 수 있습니다. 같은 수는 두 장씩 놓을 수 없으며 번호를 건너 뛰어서도 안 됩니다.



성공

내려 놓은 카드로 새로운 불꽃놀이를 시작할 수 있는, 즉 바닥에 없는 새로운 색깔의 1번 카드를 내려 놓는 경우 성공입니다. 또는 진행 중인 불꽃놀이를 더 크게 만들 수 있는 경우, 즉 초록색 하나비 카드가 1~3까지 바닥에 놓여 있었는데, 이번에 초록색 4를 내려 놓았다면 성공입니다.

실패

새로운 불꽃놀이를 시작할 수 없거나 오름차순 조건에 맞지 않아 불꽃놀이를 이어갈 수 없다면 내려놓은 카드는 버려지고 실패가 됩니다. 예를 들어 초록색 하나비 카드가 1~3까지 바닥에 놓여 있었는데, 초록색 2를 내려 놓았다거나 혹은 초록색 5를 내려 놓는 경우는 실패입니다. 이렇게 실패가 되면 박스 뚜껑 바깥에 있는 빨간색 토큰 1개를 박스 안으로 옮겨 놓습니다. 3번째 빨간색 토큰이 박스 안으로 이동하면 즉시 게임이 종료되고, 점수를 계산해야 합니다. 주의하세요! 성공이건 실패이건, 카드를 1장을 사용했다면 카드 더미에서 새로운 카드 1장을 가져옵니다. 물론 볼 수는 없습니다.

중요 카드를 버리거나 혹은 내려놓기 행동을 할 경우, 카드 사용 전에 버리는 것인지 혹은 내려놓을 것인지 명확히 밝히고 행동을 수행해야 합니다.

불꽃놀이를 완성했을 경우 보너스 받기

한 색깔의 불꽃놀이를 완성했을 경우, 즉 어떤 색깔의 숫자 5카드를 성공적으로 내려 놓았을 경우, 그 즉시 파란 토큰 1개를 박스 뚜껑 안으로 되돌려 놓습니다.