

HANABI

De 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans

coopération tactique

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu...

Il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule...

Hanabi : un défi étonnant et incroyablement novateur !



JEUX DE REFLEXION

FACE DE BOUC

De 2 à 7 joueurs, à partir de 6 ans

mémoire rapidité

Inventez un nom aux personnages au fur et à mesure de leur apparition : Bouboule ? Tata Isa ? Monsieur pastèque ? Piknidouille ? Ce que vous voulez !

Mais quand un personnage revient, souvenez-vous rapidement de son nom et criez-le en premier !

Un jeu très simple qui encourage la créativité et l'humour.

De l'amusement entre enfants, mais aussi entre parents et enfants (qui gagnent souvent !).



Une jouabilité infinie : fous rires assurés à chaque partie !

CRAZY MISTIGRI

De 3 à 5 joueurs, à partir de 7 ans

ambiance tactique

Attention chats méchants ! (Mais trop mignons) Piochez une carte dans le jeu de votre voisin, puis défaussez deux cartes de même VALEUR pour déclencher des effets amusants : embêtez vos adversaires et débarrassez-vous plus vite de vos cartes ! Et surtout, attention au chat noir : la momistigri !



TROPICO

De 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans

mémoire observation

Une aventure mémorable pour en voir de toutes les couleurs ! Vous explorez la jungle tropicale et, pour ne pas vous perdre, vous observez la faune. Après 5 cartes accumulées, essayez de répondre aux questions. Combien de grenouilles ? Quel était le 3e animal ? Combien y a-t-il d'animaux rouges ?

Facile ? Au début peut-être... Puis les cartes s'empilent et le défi est de plus en plus intense ! Ne craquez pas le premier !



SPEECH

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans

ambiance communication

Speech permet d'entraîner son imagination en inventant des histoires amusantes. Le but du jeu ? Découvrir des images et les intégrer dans une histoire improvisée. Vous allez affronter un autre joueur tantôt lors d'un débat, tantôt lors d'un dialogue...

Inventez, argumentez, délirez et votre créativité sera toujours récompensée. Entre amis et en famille, Speech est un moyen idéal pour passer des soirées fantastiques à raconter tout et souvent n'importe quoi.

Découvrez la version Contes de Fées avec 120 nouvelles illustrations pour des histoires toujours aussi amusantes !



CHABYRINTHE

De 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans

observation tactique

Chabyrinthe est un jeu tactique qui enchante les petits chatons tout comme les gros matous ! Tour à tour, organisez le plateau de jeu en déplaçant ou en faisant pivoter les cartes gouttières et créez un parcours sans obstacles pour permettre aux félins de trouver un toit accueillant.

Un jeu familial idéal pour favoriser l'anticipation et les repères dans l'espace.



PANICOZOO

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans

observation rapidité

Un gardien de zoo fait appel à votre sens de l'observation pour retrouver 15 animaux différents enfus dans la nature... Votre objectif : identifier plus vite que les autres joueurs le seul animal présent sur toutes les cartes visibles.

Attention, il vous faudra des yeux de lynx car sur chacune des 15 cartes il y a 14 animaux représentés et, bien sûr, toutes les cartes sont différentes!!! Un jeu trépidant d'observation et de rapidité en 14 manches très courtes et complètement dingues...



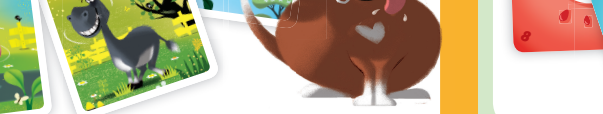
BROUHAHA

De 3 à 10 joueurs, à partir de 6 ans

ambiance communication

Dans la forêt, tous les animaux sont à la recherche de leur compagnon et, pour se reconnaître, ils poussent des cris... 21 animaux différents à imiter ! Ayez l'oreille et surtout du coffre... et gare aux 4 chasseurs qui peuvent imiter les cris des animaux de leur choix...

Un jeu cacophonique hilarant ! Avec une variante toni-jusqu'à 42 joueurs !



PILE POIL

De 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans

rapidité communication

Trouvez le mot juste ! Une carte est retournée et montre un chiffre et un dessin. Trouvez vite un mot qui contient ce nombre de syllabes et qui est en rapport avec le dessin pour gagner des points !

Un jeu très simple et amusant pour toute la famille ! Variante parents-enfants incluse.



GIVE ME FIVE

De 4 à 9 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance déduction

Par équipes de 2, le but est de faire deviner rapidement un mot à son coéquipier. 1- Tirez 1 thème et 1 lettre : « En boîte » et « S » par exemple. 2- Donnez LE bon indice et **5 secondes** (pas une de plus) à votre coéquipier pour qu'il trouve le même mot que vous.

Entre vous, ça fait tilt : **INDICE CUBA** **GiveMe 5... 4... 3... 2... 1...** **Salsa** **Salsa** **gagné!**

...ou pas ! **INDICE SERRÉ** **GiveMe 5... 4... 3... 2... 1...** **Sardine** **Slow** **Perdu!**

Quiproquos, pensées surprenantes et fous rires garantis pour des parties drôles et dynamiques !



COCKTAIL GAMES

DES

petits jeux

POUR

TOUS

JEUX D'EXPRESSIONS / LETTRES

CASSE-TOI POV'CON !

De 2 à 6 joueurs, à partir de 12 ans

observation rapidité

Christiane, François, Alain, Nicolas, Jean-Vincent... Ils veulent tous être élus ! Dans la peau d'un présidentiable avant les élections, soignez votre popularité en côtoyant vos électeurs dans des bains de foule... Attention au stress, ne lâchez pas un «Casse-toi pov' con» qui serait dramatique pour votre image !

11 nouveaux candidats ! Méfiez-vous de Marine qui entre dans la course avec une règle spéciale : si vous êtes trop gourmands, elle remporte l'élection et tous les joueurs ont perdu !



I LOVE BROCOLI

De 4 à 100 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance déduction

Arriverez-vous à deviner quelle révélation parmi 6 a été choisie par vos adversaires ? Qui sait changer une roue ? Qui chante sous la douche ?...

- Piégez vos amis qui croient connaître vos goûts et habitudes !
- Découvrez leurs secrets surprenants !
- Méfiez-vous des préjugés !

★ INCLUS ★
Un mode de jeu spécial
GRANDS ÉVÉNEMENTS
pour faire jouer jusqu'à 100 personnes !
Mariage, anniversaire...

- 1 J'accepte si l'on m'invite au salon de l'érotisme
- 2 J'ai déjà fait du karting
- 3 Je peux rester toute une journée allongé(e) à la plage
- 4 Il y a 3 ans, je pesais plus lourd
- 5 Je pourrais me passer de téléphone portable pendant une semaine
- 6 J'ai au moins une allergie alimentaire

RYTHME AND BOULET

De 4 à 12 joueurs, à partir de 10 ans

ambiance coordination

Rythme and Boulet est un jeu d'ambiance incontournable où vous allez taper sur vos genoux et dans vos mains à la manière de *We Will Rock You*. À partir de ce rythme scandé par tous, vous devrez créer une chaîne de signes en appelant ou en répondant aux appels des autres joueurs.

Sens du rythme, observation et ruse seront vos atouts pour ne pas être le boulet au bout de la chaîne ! Rythme and Boulet est un jeu délirant à pratiquer jusqu'à épuisement.



BLUFF PARTY

De 4 à 50 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance défi

Bluff Party est le jeu d'ambiance simple et original pour pimenter vos soirées en famille ou entre amis.

Tous les joueurs reçoivent 3 défis loufoques qu'ils devront réaliser devant d'autres personnes, sans que ces derniers en devinent la nature. Sous quel prétexte applaudirez-vous votre voisin sans attirer les soupçons ? Comment ferez-vous dériver la conversation sur la lutte gréco-romaine ? Réussirez-vous à démasquer les autres joueurs ? Un jeu idéal pour des soirées uniques !

Découvrez la suite de Bluff Party avec 150 nouveaux défis toujours aussi fous !



KILLER PARTY

De 8 à 50 joueurs, à partir de 14 ans

ambiance défi

Vous allez à une fête de famille, vous organisez un week-end entre copains...

Et si vous ajoutiez un peu d'ambiance en faisant s'entre-tuer tout ce joli monde ? L'organisateur du jeu assigne à chacun une mission et une cible dans l'assistance, puis se prépare à compter les morts... Dès qu'un tueur réussit sa mission, il reprend à son compte ! a mission et la cible du malheureux défunt. En fin de partie, le meilleur tueur en série et le dernier survivant seront récompensés ! Killer Party, c'est une personne à traquer, mais toutes les autres qui peuvent vous poignarder...



OUGA BOUGA

De 3 à 8 joueurs, à partir de 7 ans

ambiance mémoire

Ouga Bouga, le jeu qui réveillera vos instincts les plus tribaux !

Le clan préhistorique tout entier est réuni pour désigner son chef ! Votre objectif : mémoriser des sons ou des mimiques indiqués sur les cartes qui s'entassent progressivement pour réussir à les restituer dans le bon ordre. Alors, bombez le torse, prenez une voix caverneuse et préparez-vous à répéter une succession de sons qui pourront être ponctués, suivant les cartes, par des applaudissements et des coups de poing sur la table...



HAPPY HOUR

De 3 à 10 joueurs, à partir de 18 ans

ambiance défi

Le meilleur jeu à boire de tous les temps !

On ne dit pas de gros mots, on ne pointe pas du doigt et on ne fait pas de pause pipi. Voilà les 3 lois à respecter sous peine d'être obligé de... boire. Alors, gardez un oeil sur vos adversaires, et, tout au long du jeu, remplissez les verres et les défis (rapidité, suite de chiffres, culture...). Mais n'oubliez pas la loi !

Happy Hour, le jeu où tout le monde perd mais en redemande !



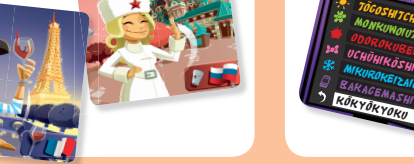
TCHIN TCHIN

De 4 à 8 joueurs, à partir de 12 ans

observation coordination

Que se passe-t-il quand une Allemande amatrice de bière trinque avec un Anglais buveur de thé ou un Mexicain adepte de tequila frappée ? Serez-vous le premier à jeter votre shot de vodka par-dessus votre épaule en disant « Tchîn tchîn » ? Serez-vous le plus rapide à lever haut votre verre de vin en disant « Prost » ?

Réagissez vite et devenez le champion du monde de l'apéro !



TOKYO TRAIN

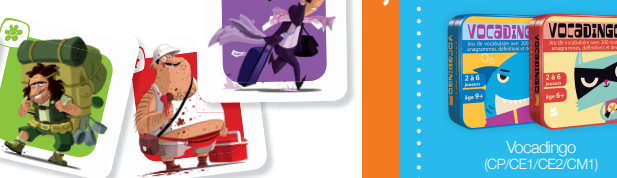
Pour 4, 6 et 8 joueurs, à partir de 8 ans

ambiance communication

Attention, Délires à Grande Vitesse !

Les touristes se bousculent dans le train tokyôite ! Par équipes de deux, gesticulez et baragouinez les bons mots japonais pour les placer correctement avant vos adversaires et, surtout, avant de devenir fous ! Serez-vous plus expressifs et plus vifs que les équipes adverses ? En voiture Nipponne !

Avec 3 variantes de plus en plus loufoques !



Calculodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

calcul stratégie

Calculodingo (CP/CE1/CE2)

Conjudingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Conjudingo (CE1, CE2, CM1 et CM2)

Vocadingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Vocadingo (CP/CE1/CE2/CM1)

Fractodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Fractodingo (CE2/CM1/CM2)

Multipodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Multipodingo (CE2/CM1/CM2)

Sonodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Sonodingo (GS/CP/CE1)

Sylladingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Sylladingo (CP/CE1/CE2/CM1)

Multiplodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Multiplodingo (CE2/CM1/CM2)

Calculodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Calculodingo (CP/CE1/CE2)

Sonodingo

De 2 à 6 joueurs, à partir de 5 ans

Sonodingo (GS/CP/CE1)

Sylladingo (CP/CE1/CE2/CM1)



PLUS D'INFOS SUR NOS JEUX

www.cocktailgames.com

/JEUX.COCTAILGAMES

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com

