

СЮРПРИЗЫ

Автор игры: **Жан-Марк Куртиль**

Художник: **Амандин Пиу**

Для 2-5 игроков от 6 лет

КОМПОНЕНТЫ

- 16 КАРТ «Игрушки»
- 9 КАРТ «Список желаний» (с номерами 1, 2, 3)
- 11 КАРТ «Эльфы»
- 6 КАРТ «Звёздный список» (со звёздами)
- 4 КАРТЫ «Правила игры»

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Помочь маленьким эльфам собрать подарки по «Спискам желаний» ребят и ничего не забыть!

Победит тот, кто соберёт больше всего подарков.



ХОД ИГРЫ

Игра длится 9 раундов (по числу карт со «Списками желаний»). Первый игрок открывает карту из колоды «Список желаний» и карту из колоды «Эльфов» и кладёт их на стол так, чтобы их могли видеть все игроки.

- Обычный «Список желаний»: если на карте нет стрелок, значит, игроки могут находить игрушки в любом порядке.



- «Список желаний» со стрелками:

если на карте есть красные стрелки, игроки должны находить игрушки только в указанном порядке.



Затем игрок должен перевернуть одну из 16 карт «Игрушек» и положить её на стол лицом вверх — так, чтобы остальные игроки тоже могли её увидеть. Далее возможны два варианта:

- 1) Если игрушка входит в открытый «Список желаний» (и нужна как раз сейчас, если «Список желаний» со стрелками), игрок оставляет карту на столе лицом вверх и продолжает переворачивать карты «Игрушек» до тех пор, пока не совершит ошибку, открыв неправильную игрушку. При этом игрок имеет право в любой момент передать свой ход следующему игроку.



КАРТЫ ЭЛЬФОВ

В свой ход игрок имеет право использовать одну из своих карт эльфов. После этого карта уходит в сброс и покидает игру.

- Ничего не знаю!

Игрок может продолжить свой ход, даже если вытащил не ту игрушку (или эта игрушка не нужна прямо сейчас). В этом случае он переворачивает не ту игрушку рубашкой вверх и кладет её обратно.



- Забияка (играется в начале нового раунда, перед открытием карты «Список желаний»).

Игрок вызывает противника на поединок, начиная с зачинщика поединка, каждый игрок должен назвать игрушку, а потом открыть одну из карт «Игрушек» по своему выбору. Если на карте изображена та самая игрушка, которую он называл, то карта остаётся лежать на столе лицом вверх. После этого другой игрок должен повторить успех противника и угадать игрушку. Поединок продолжается, пока один из игроков не допустит роковую ошибку (в поединке нельзя использовать карты «Эльфов»).



КОНЕЦ ИГРЫ

ИГРА ЗАВЕРШАЕТСЯ, КОГДА ПОСЛЕДНЯЯ КАРТА «СПИСОК ЖЕЛАНИЙ» НАШЛА СВОЕГО ХОЗЯИНА. ПОСЛЕ ЭТОГО ВСЕ ИГРОКИ ПОДСЧИТЫВАЮТ КОЛИЧЕСТВО ИГРУШЕК В СОБРАННЫХ ИМИ «СПИСКАХ ЖЕЛАНИЙ». У КОГО В СПИСКАХ БОЛЬШЕ ВСЕГО ИГРУШЕК, ТОТ И ПОБЕДИЛ. В СЛУЧАЕ НИЧЬЕЙ, ПОБЕДИТЕЛЕЙ МОЖЕТ БЫТЬ НЕСКОЛЬКО.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ МАЛЫШЕЙ

ПРАВИЛА ИГРЫ ТЕ ЖЕ САМЫЕ, НО ЕСТЬ НЕСКОЛЬКО УПРОЩЕНИЙ:



- КАРТЫ «СПИСОК ЖЕЛАНИЙ» ЗАМЕНЯЮТСЯ 6 КАРТАМИ «ЗВЁЗДНОГО СПИСКА».
- ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ТОЛЬКО 9 КАРТ ИГРУШЕК (ОТМЕЧЕНЫ ЗВЁЗДОЧКАМИ). ИХ ВЫКЛАДЫВАЮТ КВАДРАТОМ 3 НА 3 РУБАШКАМИ ВВЕРХ.
- ИСПОЛЬЗУЮТСЯ ТОЛЬКО 5 КАРТ ЭЛЬФОВ СО СВОЙСТВОМ «НИЧЕГО НЕ ЗНАЮ!» (ОТМЕЧЕНЫ ЗВЁЗДОЧКАМИ).





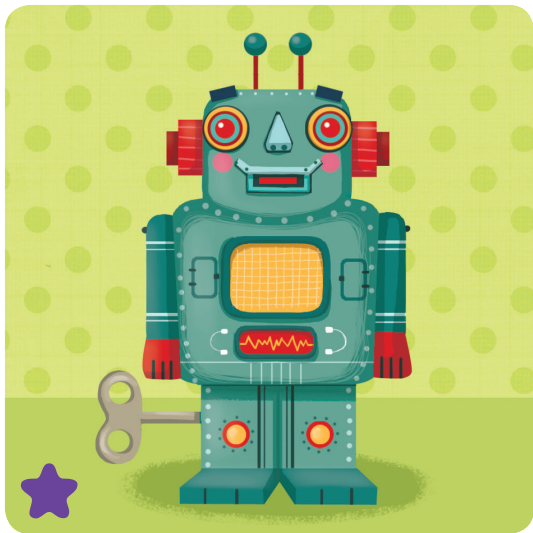














































































Chapitre 1

Il était une fois, une princesse qui
vivait dans un beau château. Elle
était très gentille et aimait
aider les autres. Un jour, elle
fut enlevée par un méchant.
Elle resta prisonnière pendant
un long temps. Mais elle ne
perdit pas espoir et réussit à
s'échapper. Elle revint chez ses
parents et ils furent très fiers d'elle.



