



ENGHIEN-LES-BAINS

- LE JEU -

Un jeu de Dominique Ehrhard
illustré par Stéphane Escapa
De 2 à 6 joueurs - À partir de 8 ans

MATÉRIEL :

- 45 cartes Symboles
- 1 carte Décompte des points
- 1 Règle
- 2 cartes Anecdotes

BUT DU JEU :

Être majoritaire dans le plus grand nombre de Symboles en fin de partie.

NB : Les ajustements pour jouer à 5 et 6 joueurs sont indiqués en fin de règle.

PRÉPARATION :

- Mélangez les cartes Symboles, puis écartez-les en 9 sans les regarder. Elles ne seront pas utilisées pendant le jeu.
- Disposez les 36 cartes restantes sur la table, face visible, pour former un carré de 6 par 6.
- Mettez la carte Décompte des points sur le côté de la table.
- Prenez de quoi noter pour compter les points en fin de partie.

LE JEU :

Le plus jeune joueur commence. Il saisit une carte de son choix et la pose face visible devant lui. Celle-ci, comme toutes les cartes qu'il prendra au cours du jeu, devra rester visible par tous les joueurs pendant le jeu.

Ensuite, le joueur situé à sa gauche procède comme indiqué précédemment et ainsi de suite pour tous les joueurs jusqu'à ce que la dernière des 36 cartes soit prise.

On passe alors à la phase du décompte des points et l'un des joueurs est désigné comme « chef des travaux » :

- 1** Il prend en main la carte Décompte des points et annonce le premier Symbole : la source du Roy.
- 2** Tous les joueurs, y compris le chef des travaux, annoncent à voix haute le nombre de sources du Roy qu'ils ont devant eux.
- 3** Celui qui a le plus grand nombre de sources du Roy marque autant de points qu'il en possède. Les autres joueurs ne marquent pas de points pour la source du Roy.
Si plusieurs joueurs sont majoritaires à égalité pour le même Symbole, personne ne marque de points pour ce Symbole.
- 4** Le chef des travaux note alors le score correspondant puis procède de la même manière pour les 8 autres Symboles.

Exemple : Pour le 1^{er} Symbole, Elsa en a 6, Arthur en a 5 et Emma en a 2. Le chef des travaux note donc 6 points pour Elsa.



LE GAGNANT :

À la fin du décompte, le joueur qui cumule le plus de points gagne la partie et est déclaré officiellement « Architecte en chef » !

A 5 ET 6 JOUEURS :

Pour jouer à plus de 4 joueurs, faites simplement les ajustements suivants lors de la préparation :

- à 5 joueurs, disposez un rectangle de 8 par 5 cartes (40 cartes au lieu de 36)
- à 6 joueurs, disposez un rectangle de 7 par 6 cartes (42 cartes au lieu de 36)

VARIANTE « POINTS » :

En début de partie, choisissez d'un commun accord un nombre de points à atteindre pour gagner. La partie prend fin dès qu'un joueur atteint ou dépasse ce nombre.





ENGHIEN-LES-BAINS

- LE JEU -

A game by Dominique Ehrhard
illustrated by Stéphane Escapa
From 2 to 6 players – Aged 8 and over

MATERIAL:

- 45 Symbol cards
- 1 Scorecard
- 1 Rule
- 2 Anecdotes cards

AIM OF THE GAME:

To have the most cards of each Symbol at the end of the game.

NB : Modifications to play with 5 or 6 players are described at the end of the rules.

PREPARATION:

- Shuffle the Symbol cards and put 9 to one side without looking at them. They will not be used in the game.
- Make a 6 x 6 square on the table with the remaining 36 cards, face up.
- Put the Scorecard at the side of the table.
- Grab a pen to add up the points at the end of the game.

THE GAME:

The youngest player begins. He takes a card of his choice and puts it face up in front of him. This card, like all the others used in the game, will remain visible to all the other players throughout the game.

The player on his left proceeds in the same way and the game continues this way for all players until the last of the 36 cards has been taken.

The scores are counted and one of the players is crowned «Chief of Works»:

- 1** He takes the Scorecard and announces the first Symbol: The King's source.
- 2** All the players, including the Chief of Works say aloud the number of King's sources they have in front of them.
- 3** Whoever has the most King's sources in front of them scores as many points as they have sources. The other players do not score points for the King's source. If several players have the same number of the same Symbol, nobody scores points for this Symbol.
- 4** The Chief of Works writes down the score and continues in the same way for the 8 other Symbols.

Example : For the 1st Symbol, Elsa has 6, Arthur has 5 and Emma has 2. Elsa scores 6 points which the Chief of Works notes.



ELSA



ARTHUR



EMMA

THE WINNER:

When the scores have been totalled, the player with the most points wins the game and is officially declared «Head Architect!»

FOR 5 AND 6 PLAYERS:

To play with more than 4 players, just make the following modifications:

- for 5 players, make a 8 card by 5 card rectangle (40 cards instead of 36)
- for 6 players, make a 7 card by 6 card rectangle (42 cards instead of 36))

ALTERNATIVE

VERSION «POINTS»:

At the start of the game, agree on a set number of points to score to win. The game ends as soon as a player reaches or goes over this number.

