

▶ 이번에 공개한 캐릭터가 나 혹은 상대방 캐릭터와 같을 때:

이번에 공개한 카드가 나 혹은 다른 사람이 획득한 카드 더미 맨 위의 카드의 그림과 같다면, 테이블 가운데 카드 더미 위에 손을 올리고 그 캐릭터의 이름을 빨리 외칩니다. 가장 빨리 이름을 외친 플레이어는 “공개된 카드 더미” 그리고 “동일한 캐릭터가 맨 위에 있는 상대방의 카드 더미”가 모두 내 것이 됩니다.



몇 가지 팁

- 게임 진행 중 모두가 캐릭터 이름을 기억하지 못하는 경우도 있습니다. 그때는 새로운 이름을 지어주세요!
- 이름을 잘못 외쳐도 불이익은 없습니다. 단, 이름을 외칠 때는 지어준 이름대로 정확하게 외쳐야 합니다.
- 게임 도중에 언제든 캐릭터의 이름이 무엇인지 다른 사람에게 물어볼 수 있습니다. 하지만, 다른 사람들이 그 이름을 반드시 알려줄 의무는 없습니다.

게임의 종료와 승리 조건

카드 더미가 다 떨어지면 종료되며, 가장 많은 카드를 획득한 사람이 승리합니다.



게임 설명서



행복한바오밥 홈페이지에서
게임설명 동영상 확인하세요.
www.happybaobab.com



Alena Lebedeva
Nadegda Fedotova



게임 구성물

- 카드 56장
- 게임 설명서 1부



게임의 목표

카드를 가장 많이 획득한 플레이어가 승리합니다.

게임의 준비

카드를 잘 섞어 더미를 만들고 테이블 가운데에 뒷면이 보이게 둡니다.



게임의 진행

- 1 선을 정하고, 선부터 시계방향으로 돌아가면서 진행합니다.
- 2 선은 테이블 가운데 카드 더미에서 맨 위 1장을 열어 모두가 잘 볼 수 있도록 더미 옆에 내려 놓습니다.
중요 더미에서 카드를 공개할 때, 반드시 남들이 먼저 볼 수 있도록 바깥 방향으로 열어야 합니다.
- 3 이때 공개된 카드가 이번 게임 중에 처음으로 공개된 카드라면 선은 이 카드 캐릭터를 보고 이름을 지어 줍니다. 이름은 어떻게 지어도 상관없습니다. 캐릭터와 잘 어울리거나 캐릭터를 잘 묘사할 수 있는 이름이면 더 좋습니다.
- 4 캐릭터의 이름을 정했다면 모두가 들을 수 있게 이름을 크게 말하고 차례를 마칩니다.



- 5 다음 사람은 다시 더미에서 카드 1장을 뽑아 이미 공개된 카드 위로 새로운 카드를 겹쳐 올려 놓습니다. (항상 1장의 카드 그림만 보이게 합니다)
- 6 마찬가지로 처음 공개되는 카드라면 그 캐릭터에 어울리는 이름을 지어주세요!

카드를 공개했을 때 나올 수 있는 경우



▶ 새로운 캐릭터가 나왔을 때:

처음 나온 캐릭터라면, 카드를 뽑은 플레이어는 그 캐릭터의 이름을 지어줍니다. 웃긴 이름, 캐릭터를 잘 묘사할 수 있는 이름, 외성어 등 캐릭터 이름을 해당 플레이어가 마음대로 지을 수 있습니다.

참고 게임을 시작하기 전에 10글자 이내의 이름 짓기 등의 규칙을 정하고 시작해도 됩니다.

▶ 공개된 카드 더미에 같은 캐릭터가 2장이 되었을 때:

새로운 카드를 공개했는데 이미 앞서 나왔던 카드라면, 테이블 가운데 카드 더미 위에 손을 올리고 그 캐릭터의 이름을 빨리 외칩니다.

가장 빨리 외친 사람은 공개된 카드 더미를 모두 가져옵니다. 이때 실제로 같은 캐릭터가 2장인지 확인합니다. 가져온 카드 더미는 그대로 자기 앞에 둡니다. 모두가 잘 볼 수 있는 위치에 두세요! 이미 가져온 카드 더미가 있다면 그 더미 위에 가져온 카드 더미를 올려 두면 됩니다.

