



















































































UFF!

Bei deinem nächsten Fehler musst du
keine **Felsen**-Karte nehmen.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen**-Seite.





UFF!

Bei deinem nächsten Fehler musst du
keine **Felsen**-Karte nehmen.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen**-Seite.





UFF!

Bei deinem nächsten Fehler musst du
keine **Felsen**-Karte nehmen.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen**-Seite.





UFF!

Bei deinem nächsten Fehler musst du
keine **Felsen**-Karte nehmen.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen**-Seite.





UND TSCHÜSS!

Du kannst jetzt oder später eine deiner
Gesten-Karte ablegen – aber du musst
immer mindestens eine **Gesten-Karte**
haben!

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen-Seite**.





LASS MAL TAUSCHEN!

Tausche sofort den Platz mit einem Mitspieler. Ihr tauscht dabei auch eure **Gesten-Karten**, behaltet aber eure jeweiligen **Felsen-Karten**.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen-Seite**.





GIB MAL HER!

Tausche sofort eine deiner **Gesten-**
Karten gegen eine **Gesten-Karte** eines
Mitspielers.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen-Seite**.





GIB MAL HER!

Tausche sofort eine deiner **Gesten-**
Karten gegen eine **Gesten-Karte** eines
Mitspielers.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen-Seite**.





MAL WAS NEUES!

Tausche sofort eine beliebige **Gesten-**
Karte (von dir oder einem Mitspieler)
gegen eine neue vom Stapel.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen-**Seite.





WIRBEL- STURM

Jeder von euch gibt sofort alle seine
Gesten-Karten im Uhrzeigersinn
weiter. Ihr behaltet aber eure
jeweiligen **Felsen**-Karten.

Drehe danach diese Karte auf die **Felsen**-Seite.

