



SONODINGO

2 à 8 joueurs

Présentation du jeu

Chaque carte mot comprend une illustration, l'orthographe et la prononciation du mot (alphabet phonétique international).

Les cartes sont réparties en cinq séries, reconnaissables au dos des cartes.

Chaque carte comporte une fleur à gauche et une fleur à droite qui permettent de vérifier respectivement si la première ou la dernière syllabe de deux mots sont identiques. Dans ce cas, les fleurs ont la même couleur.



Le jeu comprend 5 séries de cartes. Chaque série a une couleur différente au dos :



x15



x21



x21



x23



x27

Pour chaque série, il y a pour chaque carte une carte qui commence par la même syllabe, et une carte qui finit par la même syllabe.



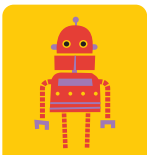
corbeille

[kɔʁbɛi]



corbeau

[kɔʁbo]



robot

[ʁɔbo]



Bataille (2 à 8 joueurs)

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Préparation : Prendre toutes les cartes d'une ou plusieurs couleur(s) et les distribuer aux joueurs. Chaque joueur prend ses cartes dans la main en tas, faces cachées.

Déroulement : En même temps, chaque joueur pose sur la table une carte face visible (on doit voir toutes les cartes). Le premier qui trouve sur la table deux cartes commençant ou terminant par la même syllabe l'annonce, prend toutes les cartes et les met sous son tas.

Fin du jeu : On arrête dès qu'un des joueurs n'a plus de cartes. Le joueur qui a le plus de cartes a gagné.

Variante : On joue chacun son tour. Seul celui dont c'est le tour peut annoncer un mot.

Rami (2 à 4 joueurs)

But du jeu : Avoir trois paires de mots.

Préparation : Prendre toutes les cartes d'une couleur ou plus. Distribuer 6 cartes par joueur sans les montrer. Faire une pioche des cartes restantes, faces cachées. Retourner la première carte à côté de la pioche, face visible.

Déroulement : Chacun prend son jeu en éventail. On joue chacun son tour. À son tour le joueur :

- Prend une carte sur la pioche ou sur le tas de cartes faces visibles à côté de la pioche.
- Rejette une carte de son jeu sur le tas faces visibles.

Fin du jeu : Quand un joueur a dans son jeu trois paires de cartes commençant ou terminant par la même syllabe, il dit "rami" et gagne.