

HANABI

De 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

coopération tactique

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu... Il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule...

Hanabi : un défi étonnant et incroyablement novateur !



JEUX DE REFLEXION

FACE DE BOUC

De 2 à 7 joueurs, à partir de 6 ans

mémoire rapidité

Inventez un nom aux personnages au fur et à mesure de leur apparition : Bouboule ? Tata Isa ? Monsieur pastèque ? Ce que vous voulez !

Mais quand un personnage revient, souvenez-vous rapidement de son nom et criez-le en premier !

Un jeu très simple qui encourage la créativité et l'humour.

De l'amusement entre enfants, mais aussi entre parents et enfants (qui gagnent souvent !).



Une rejouabilité infinie : fous rires assurés à chaque partie !

CRAZY MISTIGRI

De 3 à 5 joueurs, à partir de 7 ans

ambiance tactique

Attention chats méchants ! (Mais trop mignons)

Piochez une carte dans le jeu de votre voisin, puis défaussez deux cartes de même VALEUR pour déclencher des effets amusants : embêtez vos adversaires et débarrassez-vous plus vite de vos cartes !

Et surtout, attention au chat noir : la momistigri !



TROPICO

De 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans

mémoire observation

Une aventure mémorable pour en voir de toutes les couleurs !

Vous explorez la jungle tropicale et, pour ne pas vous perdre, vous observez la faune. Après 5 cartes accumulées, essayez de répondre aux questions. Combien de grenouilles ? Quel était le 3e animal ? Combien y a-t-il d'animaux rouges ?

Facile ? Au début peut-être... Puis les cartes s'empilent et le défi est de plus en plus intense ! Ne craquez pas le premier !



SPEECH

De 3 à 12 joueurs, à partir de 8 ans

ambiance communication

Speech permet d'entraîner son imagination en inventant des histoires amusantes.

Le but du jeu ? Découvrir des images et les intégrer dans une histoire improvisée. Vous allez affronter un autre joueur tantôt lors d'un débat, tantôt lors d'un dialogue... Inventez, argumentez, délirez et votre créativité sera toujours récompensée.

Entre amis et en famille, Speech est un moyen idéal pour passer des soirées fantastiques à raconter tout et souvent n'importe quoi.



CHABYRINTHE

De 1 à 4 joueurs, à partir de 6 ans

observation tactique

Chabyrinthe est un jeu tactique qui enchante les petits chatons tout comme les gros matous ! Tour à tour,

organisez le plateau de jeu en déplaçant ou en faisant pivoter les cartes gouttières et créez un parcours sans obstacles pour permettre aux félins de trouver un toit accueillant.

Un jeu familial idéal pour favoriser l'anticipation et les repères dans l'espace.



BROUHAHA

De 3 à 10 joueurs, à partir de 6 ans

ambiance communication

Dans la forêt, tous les animaux sont à la recherche de leur compagnon et, pour se reconnaître, ils poussent des cris...

21 animaux différents à imiter ! Ayez l'oreille et surtout du coffre... et gare aux 4 chasseurs qui peuvent imiter les cris des animaux de leur choix...

Un jeu cacophonique hilarant !

Avec une variante toni-jusqu'à 42 joueurs !



GIVE ME FIVE

De 4 à 9 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance déduction

Par équipes de 2, le but est de faire deviner rapidement un mot à son coéquipier.

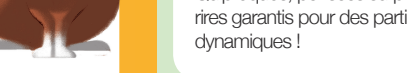
1- Tirez 1 thème et 1 lettre : « En boîte » et « S » par exemple.

2- Donnez LE bon indice et 5 secondes (pas une de plus) à votre coéquipier pour qu'il trouve le même mot que vous.

Entre vous, ça fait tilt : **INDICE CUBA** **GivMe 5...** 4... 3... 2... 1... **Salsa** **Salsa** **gagné!**

...ou pas ! **INDICE SERRE** **GivMe 5...** 4... 3... 2... 1... **Sardine** **Slow** **Perdu!**

Quiproquos, pensées surprenantes et fous rires garantis pour des parties drôles et dynamiques !



JEUX FAMILLE

HANABI

De 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

coopération tactique

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu... Il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule...

Hanabi : un défi étonnant et incroyablement novateur !



JEUX D'EXPRESSIONS / LETTRES

HANABI

De 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

coopération tactique

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu... Il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule...

Hanabi : un défi étonnant et incroyablement novateur !



HANABI

De 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

coopération tactique

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu... Il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule...

Hanabi : un défi étonnant et incroyablement novateur !



COCKTAIL GAMES

De 2 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

coopération tactique

Dans ce jeu coopératif jamais vu, les joueurs œuvrent ensemble pour tirer de beaux feux d'artifice.

Mais comme les poudres, les mèches et les fusées sont complètement mélangées, chaque joueur doit tenir ses cartes à l'envers ! Personne ne voit son propre jeu... Il faudra donc informer intelligemment ses coéquipiers et mémoriser les informations reçues. L'entraide est la clé pour réaliser un spectacle inoubliable et éviter les huées de la foule...

Hanabi : un défi étonnant et incroyablement novateur !



CASSE-TOI POV'CON !

De 2 à 6 joueurs, à partir de 12 ans

observation rapidité

Christiane, François, Alain, Nicolas, Jean-Vincent... Ils veulent tous être élus ! Dans la peau d'un présidentiable avant les élections, soignez votre popularité en côtoyant vos électeurs dans des bains de foule... Attention au stress, ne lâchez pas un «Casse-toi pov' con» qui serait dramatique pour votre image !

11 nouveaux candidats ! Méfiez-vous de Marine qui entre dans la course avec une règle spéciale : si vous êtes trop gourmands, elle remporte l'élection et tous les joueurs ont perdu !



RYTHME AND BOULET

De 4 à 12 joueurs, à partir de 10 ans

ambiance coordination

Scandez le rythme de We Will Rock You en tapant sur vos genoux et dans vos mains. Créez une chaîne de signes : chaque joueur appelé doit répéter son signe avant de mimer sans tarder celui d'un adversaire. L'enchaînement continue jusqu'à ce qu'un joueur brise le rythme et soit le boulet au bout de la chaîne !



Découvrez 48 véritables signes de LSF avec Rythme and Boulet Replay !

BLUFF PARTY

De 4 à 50 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance défi

Bluff Party est le jeu d'ambiance simple et original pour pimenter vos soirées en famille ou entre amis. Tous les joueurs reçoivent 3 défis loufoques qu'ils devront réaliser devant d'autres personnes, sans que ces derniers en devinent la nature. Sous quel prétexte applaudirez-vous votre voisin sans attirer les soupçons ? Comment ferez-vous dériver la conversation sur la lutte gréco-romaine ? Réussirez-vous à démasquer les autres joueurs ? Un jeu idéal pour des soirées uniques !



KILLER PARTY

De 8 à 50 joueurs, à partir de 14 ans

ambiance défi

Vous allez à une fête de famille, vous organisez un week-end entre copains... Et si vous ajoutiez un peu d'ambiance en faisant s'entre-tuer tout ce joli monde ? L'organisateur du jeu assigne à chacun une mission et une cible dans l'assistance, puis se prépare à compter les morts... Dès qu'un tueur réussit sa mission, il reprend à son compte ! a mission et la cible du malheureux défunt. En fin de partie, le meilleur tueur en série et le dernier survivant seront récompensés ! Killer Party, c'est une personne à traquer, mais toutes les autres qui peuvent vous poignarder...



OUGA BOUGA

De 3 à 8 joueurs, à partir de 7 ans

ambiance mémoire

Ouga Bouga, le jeu qui réveillera vos instincts les plus tribaux ! Le clan préhistorique tout entier est réuni pour désigner son chef ! Votre objectif : mémoriser des sons ou des mimiques indiqués sur les cartes qui s'accumulent progressivement pour réussir à les restituer dans le bon ordre. Alors, bombez le torse, prenez une voix caverneuse et préparez-vous à répéter une succession de sons qui pourront être ponctués, suivant les cartes, par des applaudissements et des coups de poing sur la table...



HAPPY HOUR

De 3 à 10 joueurs, à partir de 18 ans

ambiance défi

Le meilleur jeu à boire de tous les temps ! On ne dit pas de gros mots, on ne pointe pas du doigt et on ne fait pas de pause pipi. Voilà les 3 lois à respecter sous peine d'être obligé de... boire. Alors, gardez un oeil sur vos adversaires, et, tout au long du jeu, remplissez les verres et les défis (rapidité, suite de chiffres, culture...). Mais n'oubliez pas la loi !

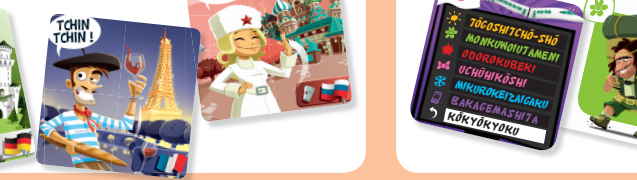


TCHIN TCHIN

De 4 à 8 joueurs, à partir de 12 ans

observation coordination

Que se passe-t-il quand une Allemande amatrice de bière trinque avec un Anglais buveur de thé ou un Mexicain adepte de tequila frappée ? Serez-vous le premier à jeter votre shot de vodka par-dessus votre épaule en disant « Tchîn tchîn » ? Serez-vous le plus rapide à lever haut votre verre de vin en disant « Prost » ? Réagissez vite et devenez le champion du monde de l'apéro !

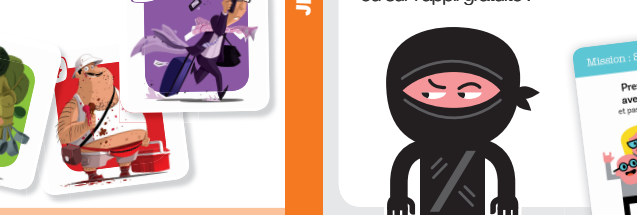


TOKYO TRAIN

Pour 4, 6 et 8 joueurs, à partir de 8 ans

ambiance communication

Attention, Délires à Grande Vitesse ! Les touristes se bousculent dans le train tokyoïte ! Par équipes de deux, gesticulez et baragouinez les bons mots japonais pour les placer correctement avant vos adversaires et, surtout, avant de devenir fous ! Serez-vous plus expressifs et plus vifs que les équipes adverses ? En voiture Nipponne ! Avec 3 variantes de plus en plus loufoques !



SNEAKY CARDS

1 joueur, à partir de 12 ans

défis dans la vraie vie

Enchaînez les missions ! Devenez un ninja de la bonne humeur ! Réalisez chaque défi amusant, créatif ou audacieux pendant votre quotidien : offrez un cadeau sans raison, improvisez un discours dans un ascenseur... Puis faites passer la carte pour que la chaîne continue. Suivez vos cartes en ligne sur sneakyCards.fr ou sur l'appli gratuite !



COCKTAIL GAMES

Découvrez aussi notre gamme éducative

Des outils pédagogiques et ludiques !



PLUS D'INFOS SUR NOS JEUX

www.cocktailgames.com

/JEUX.COCKTAILGAMES

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com