



SONODINGO

2 à 8 joueurs

Présentation du jeu

Chaque carte mot comprend une illustration, l'orthographe et la prononciation du mot (alphabet phonétique international).

Les cartes sont réparties en cinq séries, reconnaissables au dos des cartes.

Chaque carte comporte une fleur à gauche et une fleur à droite qui permettent de vérifier respectivement si la première ou la dernière syllabe de deux mots sont identiques. Dans ce cas, les fleurs ont la même couleur.



Bataille (2 à 8 joueurs)

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Préparation : Prendre toutes les cartes d'une ou plusieurs couleur(s) et les distribuer aux joueurs. Chaque joueur prend ses cartes dans la main en tas, faces cachées.

Déroulement : En même temps, chaque joueur pose sur la table une carte face visible (on doit voir toutes les cartes). Le premier qui trouve sur la table deux cartes commençant ou terminant par la même syllabe l'annonce, prend toutes les cartes et les met sous son tas.

Fin du jeu : On arrête dès qu'un des joueurs n'a plus de cartes. Le joueur qui a le plus de cartes a gagné.

Variante : On joue chacun son tour. Seul celui dont c'est le tour peut annoncer un mot.

Chenille (2 à 8 joueurs)

But du jeu : Se débarrasser le premier de toutes ses cartes.

Préparation : Sélectionner les cartes d'une ou deux couleur(s). Poser sur la table face visible deux cartes de chaque couleur. Distribuer les autres cartes aux joueurs.

Déroulement : Tout le monde joue en même temps. Chaque joueur peut poser une carte de son jeu sur une carte sur la table commençant ou terminant par la même syllabe.

Fin du jeu : Le premier joueur à s'être débarrassé de toutes ses cartes a gagné.

Mistigri (2 à 8 joueurs)

But du jeu : Ne pas avoir le mistigri à la fin.

Préparation : Sélectionner les cartes d'une ou deux couleur(s). Distribuer les cartes aux joueurs. Chaque joueur prend ses cartes en main en éventail.

Déroulement : On joue chacun son tour. À son tour, le joueur pioche au hasard une carte dans le jeu du joueur à sa droite et la met dans son jeu. S'il le peut, il élimine de son jeu une paire de cartes finissant par la même syllabe.

Fin du jeu : Quand toutes les paires de cartes ont été déposées, il ne reste que le mistigri. Celui qui l'a perdu et les autres joueurs ont gagné.

Variante : Éliminer les paires de cartes commençant par la même syllabe.