SYLLADINGO

Retrouvez les 3 règles du jeu en vidéo sur la chaine :

Youtube/JeuxAritma

Découvrez des explications, des exemples et un début de partie dans une vidéo sous-titrée pour chaque règle.

Nous vous souhaitons de belles parties de jeu.

Cocktail Games et Aritma

LA BATAILLE

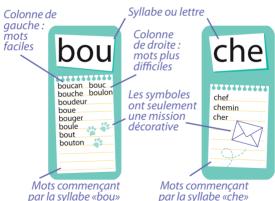
Scannez et découvrez l'explication de la Bataille en vidéo



Présentation du jeu

0

Chaque carte représente une syllabe ou une lettre. Les mots sur les cartes commencent par cette syllabe ou lettre. Les mots de la colonne de gauche sont les plus faciles (niveau CP/CE1).



Bataille

2 à 8 joueurs

But du jeu : Gagner le plus de cartes possible.

Préparation: Prendre les cartes faciles (CP) ou toutes les cartes, et les distribuer aux joueurs. Chaque joueur prend ses cartes dans la main en tas, faces cachées

Déroulement: En même temps, chaque joueur pose sur la table une carte face visible (on doit voir toutes les cartes).

Le premier qui trouve deux cartes sur la table formant un mot valable l'annonce. Il prend toutes les cartes, les met sous son tas et rejoue.

Fin du jeu: On arrête dès qu'un des joueurs n'a plus de cartes. Le joueur qui a le plus de cartes a alors gagné.

Variante: On joue chacun son tour. Seul celui dont c'est le tour peut annoncer un mot.

Chenille 2à8 joueurs

But du jeu : Être le premier à se débarrasser de toutes ses cartes

Préparation: Poser sur la table faces visibles et côte à côte 4 paires de cartes prises au hasard dans le tas (6 avec deux joueurs). Distribuer 10 cartes par joueur, qui peuvent les prendre en éventail.

Déroulement: Tout le monde joue en même temps. Chacun essaie de se débarrasser en

formant des mots de deux cartes avec les cartes déjà sur la table.

On a le droit de poser :

- soit une carte sur une autre carte. Le nouveau mot ainsi formé doit être correct.

