

LE RAMI

Scannez et découvrez
l'explication du Rami
en vidéo 



LA CHENILLE

Scannez et découvrez
l'explication de la
Chenille en vidéo 



Les cartes avec un point d'interrogation jaune n'ont pas de mot du jeu qui commence par cette syllabe ou cette lettre.



2



Simple



Difficile

Le détective à moustache indique les syllabes simples, l'inspecteur les syllabes plus difficiles. Les jeux peuvent être joués avec les syllabes simples ou avec toutes les cartes.

Téléchargez le manuel pédagogique gratuit sur le site www.aritma.net

Rami

2 à 4 joueurs

4

But du jeu : Avoir trois mots dans son jeu.

Préparation : Prendre les cartes faciles (CP) ou toutes les cartes.

Distribuer 6 cartes par joueur sans les montrer. Faire une pioche des cartes restantes, faces cachées. Retourner la première carte à côté de la pioche, face visible.

Déroulement : Chacun prend son jeu en éventail. On joue chacun son tour.

À son tour le joueur :

- Prend une carte sur la pioche ou sur le tas de cartes faces visibles à côté de la pioche.

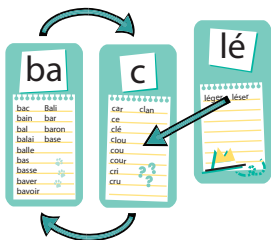
- Rejette une carte de son jeu sur le tas face visible - il doit alors avoir 6 cartes.

Fin du jeu : Quand un joueur a dans son jeu trois paires formant chacune un mot, il dit "rami" et gagne.

- soit une carte sur une autre carte faisant partie d'un mot existant sur la table. Le nouveau mot ainsi formé doit être correct.



- soit échanger deux cartes (inverser l'ordre) et en poser une sur une des deux. De même, le mot formé doit être correct.



Fin du jeu : Le premier joueur à s'être débarrassé de toutes ses cartes a gagné... Préparez vous à des parties endiablées.