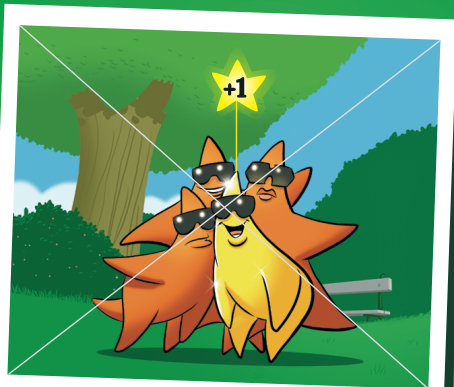




世界の中心

写真の一番中央に顔がある人が1点。
両目の間でチェックします。
両目が写っていなければなりません。



両端



フレームの左端と右端にそれぞれ一番近い人が1点。

両目の間でチェックします。

*片目が隠れたりフレーム外にあったりしてもかまいませんが、
片目は写っていない必要があります。

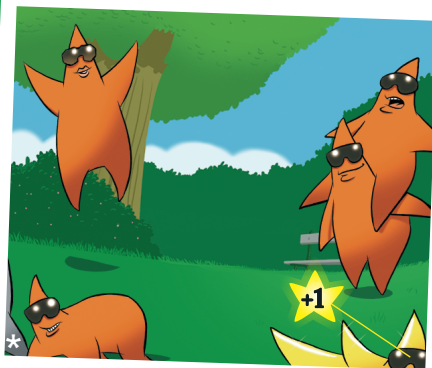


上に下に



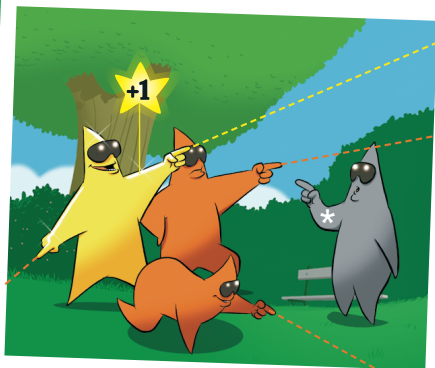
フレームの上端と下端にそれぞれ一番近い人が1点。
両目の間でチェックします。

*片目が隠れたりフレーム外にあったりしてもかまいませんが、
片目は写っていない必要があります。



おばか

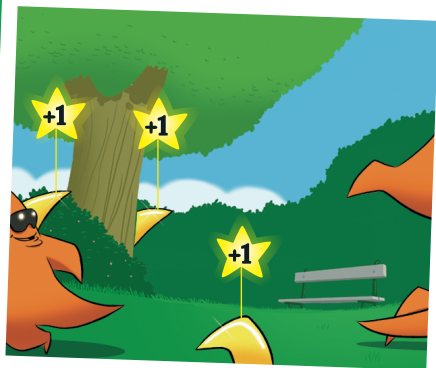
四隅に一番近い人が1点。両目の間でチェックします。
*片目が隠れたりフレーム外にあったりしてもかまいませんが、
片目は写っていない必要があります。



目がコンパス

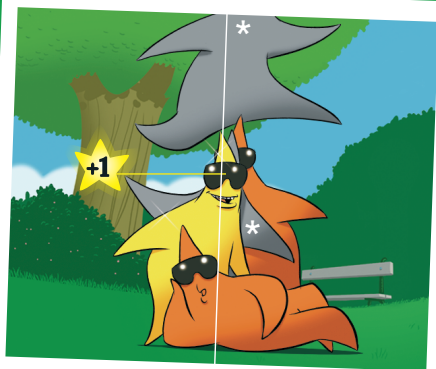
腕を伸ばし、人差し指で写真の角を指さし、
一番正確な人が1点。

*両手で指すこともできますが腕が曲がってはいけません。



黄金の足

片足だけ写っていれば1点。
大腿部までは写ってもかまいませんが、それ以外の体は
フレームの外にあるか、隠れていなければなりません。



完璧なバランス

写真中央の縦線に顔が一番近い人が1点。

両目の間でチェックします。

*両目が写っていなければなりません。



串刺し

写真中央の横線に顔が一番近い人が1点。

両目の間でチェックします。

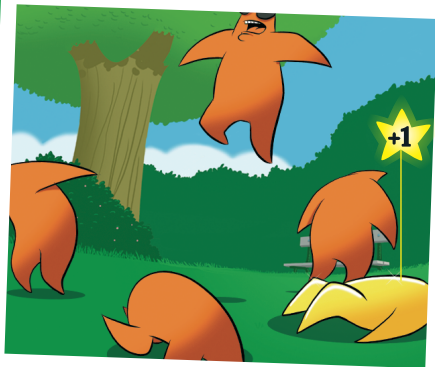
*両目が写っていなければなりません。



チョコなんて持っていない

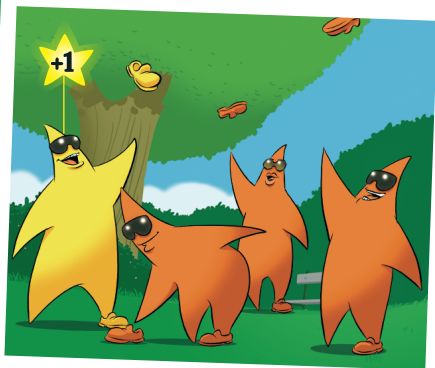
両手がフレーム外にあれば1点。

*ただし顔(両目)や体は写っていなければなりません。



ルイ16世

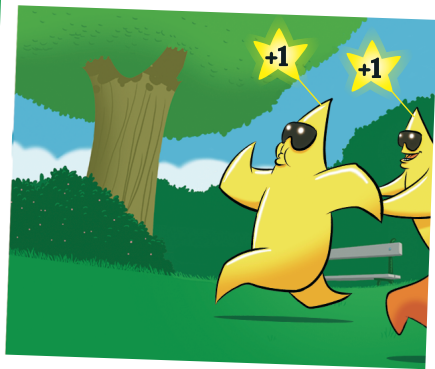
頭をフレーム外に出します。
一番うまく切れている人が1点。



飛行物体



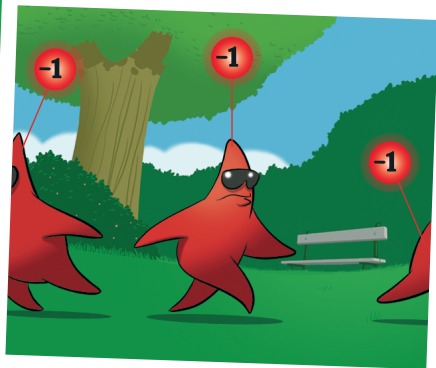
靴(または何か)を投げ、
フレームの上端に一番近い人が1点。
ただし上端に接してはいけません。



ジョギング (戻ってくる)



フレーム外にいったん出て、
決められたところまで行き、写真に戻ってこられたら1点。
目が写っていなければなりません。



パパラッチ

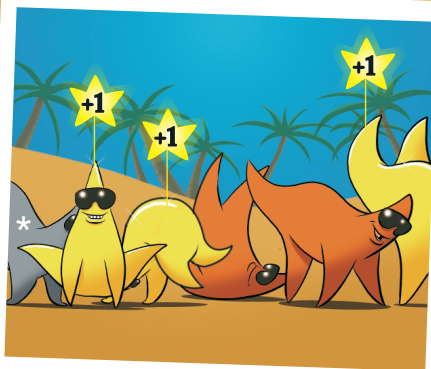


写真に写ってはいけません。
体の1部でも写っていれば-1点。



ジャンプ!

宙に浮いていれば1点
(よじ登ったり、持ち上げられたり、ぶらさがったりしてはいけません)。
*宙に浮いているか明確でなければ0点。



手で支える

体を両手だけで支えていれば1点。
*ただし両足が宙に浮いて入りかが
明確でなければ0点。



ヘラクレス

誰かを持ち上げれば1点。
持ち上げられる人は地面から離れていること。
何人かで持ち上げてもかまいませんが、
実際に持ち上げるのに貢献している人だけを数えます。



ぶら下がりネコ

写真に写っているもの(人でも物でも)にぶら下がるか、
その上に乗っていれば1点。

*乗ったりぶら下がったりしているものは見えていること。
ぶら下がっているのが明確でなければ0点。



めまい

顔が上下反対向きで写っていれば1点。
縦向きでなければいけません。



フレンチカンカン

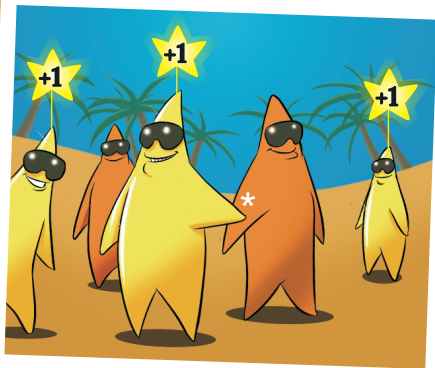


足を上にあげて、一番高い人が1点。



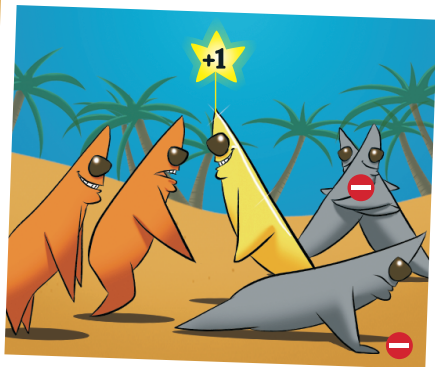
ぶらつく手

顔に触れないよう、
手や腕で他の人の目を隠します。
両目の間を隠すことができた人1人につき1点。



仮面舞踏会

ほかの人の陰にならなかつたら1点。
*ほんの少しでも陰になってはいけません。
フレームの外に出てかまいませんが、
目が写っていなければいけません。



ピサの斜塔



体を一直線にして、一番斜めに傾いた人が1点。
手や足で支えてはいけません。
同じくらい傾いていたら、
より腕が体の横に近いほうが1点。



トータムポール

頭を一番多く積み重ねた人(たち)はそれぞれ1点。

*頭の上にあごがついていないものは数えません。

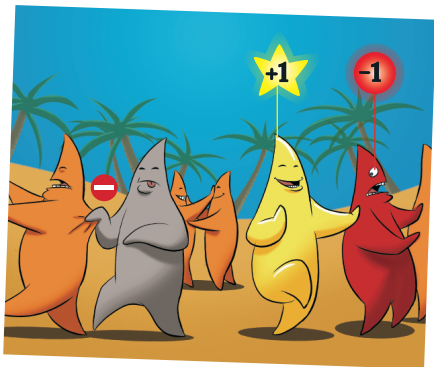
同数の場合は高いほうが得点します。



ミスターあつあつポテト



ミスターあつあつポテトのプレイヤーは
タッチした人1人につき1点。
誰もタッチできないと-1点。
両目が写っていない人、タッチされた人は-1点。



夢遊病



目を閉じて他の人にタッチします
(つかんではいけません)。

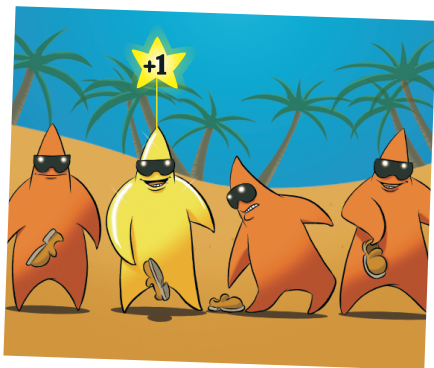
誰からもタッチされずにタッチできれば1点。
目が開いていれば-1点。



スクラム



ボールに触れていれば1点。
触れている人が
1人だけだったら2点。



落とせ



全員立って物を落とし、
床に一番近い人が1点。
ただし床に触れてはいけません。



頭隠し



帽子をかぶるか、同じくらいの大きさの何かを
頭の上に乗せて落とさなければ1点。
手でおさえてはいけません。



発見



撮影者が指示したもの（「青いもの」など）を
見えるようにもっていれば1点。
*目が写っていなければなりません。



アシカ



鼻の上に物をのせ、
手でもたずに支えます。

*判定するときに明確に確認できれば0点。



背後



顔を撮影者の陰に隠します。

*顔が写っていたり、

ほかの人の陰に隠れている人は-1点。



カメラマンが前



撮影者の体に隠れ、
顔(少なくとも片方の目)が見えていれば1点。



キス!

肌(口は除く)にキスしたことが
写真で確認できれば1点。
キスされただけでは0点です。



バス停 座る / 立つ

立つか座るかして、少数派だったら1点。
*姿勢が曖昧な人・隠れている人は0点。
同数の時は座っている人が得点します。



前か後ろ 前向き / 後向き

カメラを向くか背中を向けて、少数派だったら1点。

*前でも後ろでもない人は0点。

同数の時は背中向きが得点します。



ベストサイド 右向き / 左向き

右か左を向いて、少数派だったら1点。

*頭が側面を向いていない人は0点。

同数の時は向かって左向き  の人が得点します。



角のある獣 鹿 / 牛

鹿(親指をこめかみにつけて、手を開く)か
牛(手を握って、人差し指だけ上げる)の角をつかって、
少数派だったら1点。

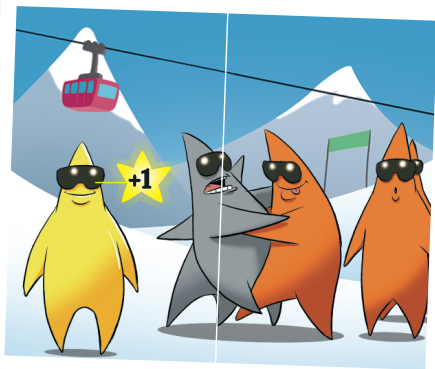
*手が曖昧な人や手が隠れている人は0点。
同数の時は鹿の角の人が得点します。



デモ デモ隊 / 警察

デモ隊(こぶしを空につきあげる)か、警察(軍隊の敬礼)をして、
少数派だったら1点。

*手が曖昧な人や手が隠れている人は0点。
同数の時はデモ隊の人が得点します。



議会 右翼 / 左翼

写真の右側か左側に分かれて、
少数派だったら1点。

*写真中央の縦線で切れる人(中道派)は0点。
同数の時は極右・極左(より端に寄っているほう)が得点します。

考える人



チェックポイント

- (1) 右ひじが左もの上にある。
- (2) 手首を曲げている。
- (3) 左手が左ひざの上にある。

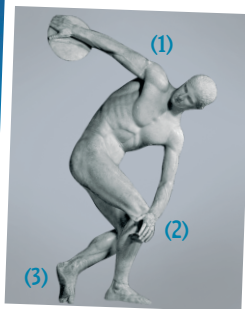


一番写真に近い人が1点。

円盤投げ



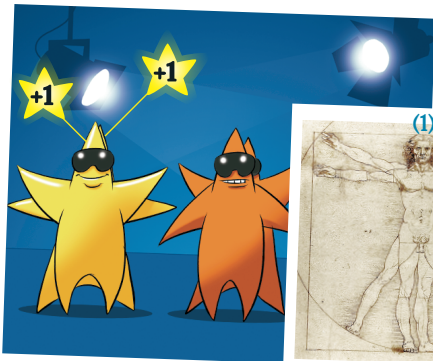
一番写真に近い人が1点。



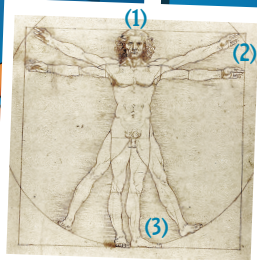
チェックポイント

- (1) 右腕が顔より高い。
- (2) 反対の手が膝にある。
- (3) 左足が直角になっている。

ウィトルウィウス図



2人1組になります。
一番写真に近い人が1点。



チェックポイント

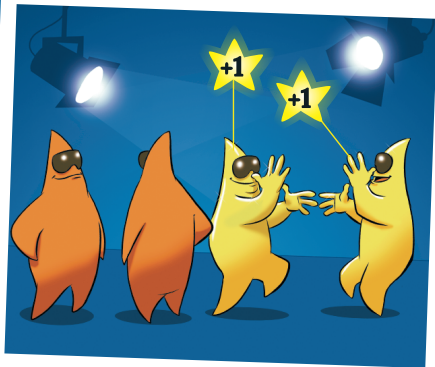
- (1) 顔が1つしか写っていない。
- (2) 腕の位置。
- (3) 脚の位置。



おのれを見よ



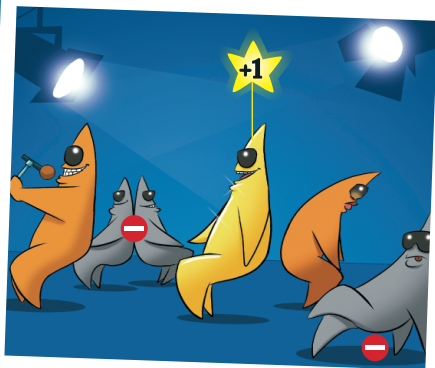
バランスのテストです。左足で立ち、
右のかかとを左のひざに、左のひざを右のひざに、
親指は鼻先へ(左右反対でもよい)。
最も安定している人に1点。



美しい鏡



2人1組となって、左右対称のポーズを取り、
ベストチームそれぞれに1点。
同じくらいならポーズが複雑なほうが得点します。



空気椅子



横向きに90度まで体を曲げて、
一番うまく「座って」いる人が1点。
何かで体を支えてはいけません。



ウサギ



いつでもほかの人の背後でウサギの耳(ピースサイン)をつくります(頭から耳が生えているようにします)。

ゲーム中、最も多くウサギをつかった人が2点を得ます。

また、ウサギの耳がある人は、
ウサギのマネ(歯を出して前足を揃える)をしていれば1点を得ます。