

PHOTO PARTY

フォト・パーティ

Marc Tabourin
& Laurent Escoffier 作
イラスト: Olivier Fagnere

プレイヤー数 6~15人
(1人はカメラマン)
対象年齢 8歳以上
プレイ時間 約15分

用具

イベントカード 46枚
ルールカード 3枚

注意: このほかにデジタルカメラまたはカメラ機能付きスマートフォン(できればセルフタイマー付き)が必要です。



1

ゲームの目的

ゲームは2つのフェイズからなります。

1. 撮影者(このゲームをしようと言った人)が、イベントカードを読んでどうやったら得点になるか(宙に浮いているなど)を説明し、みんなの写真を12枚取ります。

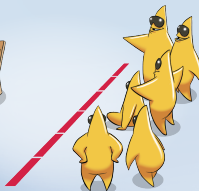
2. 写真を見て採点します(写真の中で宙に浮いている人は1点など)。合計得点の最も多い人が勝者です。



準備

▶ 撮影者はカメラを三脚などで固定します。

▶ カメラのスクリーンを見ながら、フレームの下端になるところにマーキングします。カメラを保護するため、またカメラに近づきすぎて他の人を隠さないため、この線を越えてはいけません。



▶ みんなにカメラの前に立ってもらい、どこが

②

フレームの上端、右端、左端になるか説明します。みんなで広がったり寄ったりしながら、どこからフレーム外になるかを確認めます。

▶ 一度普通に撮って、写り具合を確認めます。

▶ 箱から12枚のカードを取ります。できれば参加者や場所に合わせて予め選んでおくとよいでしょう(「撮影者へのアドバイス」参照)。

ゲーム

フェイズ1: 写真撮影

撮影者は1枚目のカードを取り(矢印  があれば裏面も見ます)、内容を読んで全員が内容を理解したかを確かめます。

それからセルフタイマー(10秒)をセットします。これによって写真が撮影されるタイミングが分からなくなります(セルフタイマーがないときは「撮影者へのアドバイス」参照)。カードの裏面に指示があるときは(全員すわるなど)、テスト撮影の前に説明してください。ただし裏面をそのまま読んではいけません。

カードを読んだら、イベントによってボタン



全員座らせて、
ボタンを押し、
数秒後にカードを
読めます。

を押す前に準備時間を与えます。カードを読む前にボタンを押すこともあります(裏面に指示があります)。



みんなが上達すれば、カードを読んでから写真を撮るまでの時間を短縮することができます。

読んだカードは順番を変えずに山札の下に入れます。これで得点計算をやすくします。



みんなを座らせ、用意ができたらかメラのボタンを押します。



フェイズ2: 得点計算

いくつかの方法があります。

+1

+2

▶ 撮影の直後: 写真を12枚撮ったらすぐ、コンピュータやテレビ、カメラのスクリーンで見ます。

▶ 後日、FacebookのPhoto Partyグループにアップロードします。

▶ SNSなどのフォト共有サービスを利用します。

撮影者はみんなの得点を計算します。写真で確認できるものだけが採点対象となります(「誰かに隠れて見えなかった」などの異議は受け付けません)。微妙な場合は、カードの例を参照して下

さい。異論がある場合は、撮影者の決定に従います。

4

ゲーム終了

合計得点が最も多い人が、この日のスターです。

選択ルール: ウサギルール

イベントカード「ウサギ」はゲーム全体にわたって有効です。入れる場合はゲームの最初に説明し、12イベント全体で得点を適用します。





撮影者へのアドバイス

▶ カメラにセルフタイマーがないとき(カメラの操作が難しいとき):

イベントの説明が終わったら、撮影者は10から5まで声を出してカウントダウンし、4から0は声に出さないで頭の中で数えます。数えるスピードは自由に変えてかまいません。

▶ イベントの選択: イベントは4種類(ロゴで示されています)あり、ほどよく混ぜることでもっと楽しめるでしょう。



5

▶ 参加者の適性: 撮影場所と共に参加者の適性も考慮に入れたほうがよいでしょう。ぶら下がることができるか、まわりにどんなものがあるか、ボールなどの道具があるかなどを確認します。

カード裏面のアイコンで、条件(体

力勝負、家族向け、初回向け、カメラのスクリーンでチェックしやすいなどを絞ることができます。



体力勝負



家族向け



初回向け



カメラの
スクリーンで
チェック
しやすい

▶ 少数派が勝つカード
について：座る・立つなど

6

2択があり、人数の少なかったほうが1点を得ます。曖昧な人(隠れていたり、中間的な姿勢だったりする人)を除きます。その残りでどちらが少数派なのかを調べます。同数のときは、カードに指示があります。



クレジット
ゲームデザイン：Marc Tabourin & Laurent Escoffier
イラスト：Olivier Fagnere
日本語訳：小野卓也

© Interlude - Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles
www.cocktailgames.com

日本語版輸入発売元
株式会社ホビージャパン
〒151-0053 東京都渋谷区代々木 2-15-8
http://hobbyjapan.co.jp/
cardgame@hobbyjapan.co.jp