

1+1

Scartare tutti gli altri « 1 ».

2+2

Scegliere la carta che il giocatore successivo dovrà pescare.

3+3

Dopo che il giocatore successivo avrà pescato dalla tua mano, scambiare 1 carta della tua mano con 1 degli scarti

4+4

Scegliere e dare una propria carta a un giocatore scelto a caso e ancora in gioco.

5+5

Scegliere e dare 1 carta degli scarti a ciascun avversario ancora in gioco, che l'aggiungerà alla sua mano.

6+6

Si può scartare immediatamente un'altra coppia. Se è una coppia dello stesso VALORE, viene applicato l'effetto collegato.

7+7

Il giocatore successivo pescherà dalla tua mano 2 carte invece di 1.

8+8

Il giocatore successivo pescherà 3 carte dalla tua mano invece di 1.

OPPURE

Invertire il
senso di gioco
(girare la carta
Freccia)



1+1

Scartare tutti gli altri « 1 ».

2+2

Scegliere la carta che il giocatore successivo dovrà pescare.

3+3

Dopo che il giocatore successivo avrà pescato dalla tua mano, scambiare 1 carta della tua mano con 1 degli scarti

4+4

Scegliere e dare una propria carta a un giocatore scelto a caso e ancora in gioco.

5+5

Scegliere e dare 1 carta degli scarti a ciascun avversario ancora in gioco, che l'aggiungerà alla sua mano.

6+6

Si può scartare immediatamente un'altra coppia. Se è una coppia dello stesso VALORE, viene applicato l'effetto collegato.

7+7

Il giocatore successivo pescherà dalla tua mano 2 carte invece di 1.

8+8

Il giocatore successivo pescherà 3 carte dalla tua mano invece di 1.

OPPURE

Invertire il
senso di gioco
(girare la carta
Freccia)



1+1

Scartare tutti gli altri « 1 ».

2+2

Scegliere la carta che il giocatore successivo dovrà pescare.

3+3

Dopo che il giocatore successivo avrà pescato dalla tua mano, scambiare 1 carta della tua mano con 1 degli scarti

4+4

Scegliere e dare una propria carta a un giocatore scelto a caso e ancora in gioco.

5+5

Scegliere e dare 1 carta degli scarti a ciascun avversario ancora in gioco, che l'aggiungerà alla sua mano.

6+6

Si può scartare immediatamente un'altra coppia. Se è una coppia dello stesso VALORE, viene applicato l'effetto collegato.

7+7

Il giocatore successivo pescherà dalla tua mano 2 carte invece di 1.

8+8

Il giocatore successivo pescherà 3 carte dalla tua mano invece di 1.

OPPURE

Invertire il
senso di gioco
(girare la carta
Freccia)



1+1

Scartare tutti gli altri « 1 ».

2+2

Scegliere la carta che il giocatore successivo dovrà pescare.

3+3

Dopo che il giocatore successivo avrà pescato dalla tua mano, scambiare 1 carta della tua mano con 1 degli scarti

4+4

Scegliere e dare una propria carta a un giocatore scelto a caso e ancora in gioco.

5+5

Scegliere e dare 1 carta degli scarti a ciascun avversario ancora in gioco, che l'aggiungerà alla sua mano.

6+6

Si può scartare immediatamente un'altra coppia. Se è una coppia dello stesso VALORE, viene applicato l'effetto collegato.

7+7

Il giocatore successivo pescherà dalla tua mano 2 carte invece di 1.

8+8

Il giocatore successivo pescherà 3 carte dalla tua mano invece di 1.

OPPURE

Invertire il
senso di gioco
(girare la carta
Freccia)



1+1

Scartare tutti gli altri « 1 ».

2+2

Scegliere la carta che il giocatore successivo dovrà pescare.

3+3

Dopo che il giocatore successivo avrà pescato dalla tua mano, scambiare 1 carta della tua mano con 1 degli scarti

4+4

Scegliere e dare una propria carta a un giocatore scelto a caso e ancora in gioco.

5+5

Scegliere e dare 1 carta degli scarti a ciascun avversario ancora in gioco, che l'aggiungerà alla sua mano.

6+6

Si può scartare immediatamente un'altra coppia. Se è una coppia dello stesso VALORE, viene applicato l'effetto collegato.

7+7

Il giocatore successivo pescherà dalla tua mano 2 carte invece di 1.

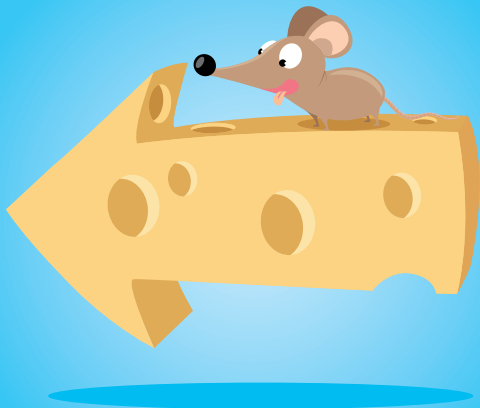
8+8

Il giocatore successivo pescherà 3 carte dalla tua mano invece di 1.

OPPURE

Invertire il
senso di gioco
(girare la carta
Freccia)





1

1



BATCAT



BATCAT



BATCAT



BATCAT



BATCAT



BATCAT



BATCAT



BATCAT



BATCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

2

2



COMMANDANT COUSCAT

3

3



CHARZAN

3

3



CHARZAN

3

3



CHARZAN

3

3



CHARZAN

3

3



CHARZAN

3

3



CHARZAN

3

3



CHARZAN

4

4



SPIDER CAT

4

4



SPIDER CAT

4

4



SPIDER CAT

4

4



SPIDER CAT

4

4



SPIDER CAT

4

4



SPIDER CAT

5

5



BILLY THE CAT

5

5



BILLY THE CAT

5

5



BILLY THE CAT

5

5



BILLY THE CAT

5

5



BILLY THE CAT

6

6



6

6



6

6



6

6



7

7



DRACUCHAT

7

7



DRACUCHAT

7

7



DRACUCHAT

8

8



HARRY PATER

8

8



HARRY PATTY

9

9



KAT KONG

10

10



MOMISTIGRI