

3. Példa

• A "Hány piros állat volt eddig?" kérdés megválaszolásához, fordítsd a **Válasz** kártyád megfelelő számmal jelzett sarkát a pakli felé!



1 vagy 2 darab
mutat a pakli felé

3 vagy 4 darab
mutat a pakli felé



3 A többi játékosal egyidőben fordítsd fel a **Válasz** kártyád!

• **Mindenki ugyanazt a választ adta:**

- Senki nem nyer kártyát, a válasz helyességét **ne ellenőrizték le!**
- A kérdés pakli legfelső lapját fordítsátok rá az Állat lapokra!
- ✓ Ahogy halmozódnak az állatok, egyre nehezebb mindent észben tartani.

5

• **Nem mindenki adta ugyanazt a választ:**

- **Megtartva a kártyák sorrendjét** ellenőrizték le a megoldás helyességét!
- A helyesen válaszolók megkapják a kérdés pakli legfelső lapjait.
- ✓ Ha mindenki helytelenül válaszolt, tedd ezt a kérdéskártyát a kérdés pakli aljára és máris láthatjátok a következő kérdést.

4 A játék addig folytatódik: amíg van kérdés kártya, amire a játékosok válaszolhatnak.

A JÁTÉK VÉGE

Amint egy játékos felveszi az ötödik **Állat** kártyát, megnyeri a játékot. Döntetlen esetén addig folytassátok a játékot, amíg valamelyikötök meg nem előzi a másikat!

 **reflexshop**

Importálja és forgalmazza:
Reflexshop Kft.
1044 Budapest, Ezred u. 2. B2/5.
Tel.: +36 1 688 1858, Fax: +36 1 688 1859
office@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu



6

Ötlet: Cyril Blondel.

Illusztráció: Susanna Dombayan, Hrach Gevorgyan
és Harutyun Tumaghyan (fő tervező).
Arsen Merabyan – Művészeti vezető

TropiCo

Észben túra, állati lapok!

2-8 játékos,
8 éves kortól.



 **TARTALOM**

- 40 **Állat** kártya
- 8 **Válasz** kártya
- játékszabály

 **A JÁTÉK CÉLJA**

Helyes válaszokért 5 kártyalapot összegyűjteni.

1

ELŐKÉSZÜLETEK

- Ossz minden játékosnak egy **Válasz** kártyát!
- Keverd össze az **Állat** kártyákat, és a kérdés oldalával felfelé alkoss egy húzópaklit!



A JÁTÉK MENETE

- Az első 5 **Állat** kártyát fordítsd fel egyenként, és alkoss belőle egy halmot a pakli mellett! **Próbáld megjegyezni, a felfordított állatok:** sorrendjét és színét!



Pakli

Állat lapok

- Majd játéktársaidal egyszerre válaszolj a húzópakli legfelső lapján látható kérdésre! A kérdés **mindig a már felfordított Állat lapokra vonatkozik.**

2

A kérdés oldal
így néz ki:



Kérdés



Képes kérdés

Lehetséges válaszok

A válaszadáshoz tedd le **képpel lefelé** a **Válasz** kártyádat a megfelelő sarkával (mennyiség, állat, szín, "igen" vagy "nem") a húzó pakli irányába!

3

1. Példa

- "Vajon ez a két állat ugyanannyi alkalommal bukkant fel?" A kérdés megválaszolásához fordítsd az "Igen" vagy a "Nem" választ a pakli felé!



Az "Igen" mutat
a Kérdés pakli felé

A "Nem" mutat
a Kérdés pakli felé



Figyelj arra, hogy a példával ellentétben a **Válasz** kártyád **LEFORDÍTVA** kell **letenned!**

A bal oldali játékos igennel, a jobb oldali pedig nemmel válaszolt.

2. Példa

- Ahhoz, hogy válaszolj a "**Milyen színű állat volt felülről a második kártyán?**" kérdésre, a megfelelő színű sarkát kell a **Válasz** kártyádnak a kérdés pakli felé fordítanod!



A "kék" válasz
mutat a pakli felé

A "sárga" válasz
mutat a pakli felé

4