



PLUS D'INFOS SUR NOS JEUX

www.COCKTAILGAMES.COM

f / JEUX.COCKTAILGAMES

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com



SUSHI GO

De 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans

tactique simultané

Choisissez, faites tourner...

Soyez malin et visez la meilleure combinaison de cartes. Prenez la majorité de maki, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez aussi de la place pour le dessert ou vous vous ferez manger par vos adversaires !

Un jeu de tactique et de prise de risques pour toute la famille !



WHAT THE FAKE

De 3 à 8 joueurs, à partir de 10 ans

idées ambiance

Des petits dessins et des grands rires !

Vous êtes un artiste : réalisez 3 dessins qui se rapportent à un thème (exemples : au camping, légumes, le mariage...), puis marquez 1 point pour chacun de vos dessins qui est UNIQUE ! Mais attention, il y a un faussaire parmi vous qui marque des points s'il a le même dessin que vous ! Un jeu drôle et malin !



STATUES

De 4 à 14 joueurs, à partir de 10 ans

ambiance pour bouger

Tu t'es vu en statue ?

Un joueur prend le rôle du visiteur et sort de la pièce. Ensuite, on tire une carte Thèmes (exemples : Cirque, Monuments, Monstres...) et chacun des autres joueurs prend la pose. Alors, on annonce le thème au visiteur et il dispose d'une minute pour retrouver les statues représentées par les joueurs.

Laissez faire votre imagination et remportez un maximum de points ! La pose s'impose ? Alors souriez, vous êtes figés !



DETECTIVE ACADEMY

De 3 à 7 joueurs, à partir de 8 ans

déduction ambiance

Serez-vous sur la bonne piste ?

Dans ce jeu malin, les indic' doivent faire deviner un mot aux deux détectives. Chacun leur tour, les indic' donnent un indice amusant : une mélodie, un dessin, un mime, une couleur... Dès que l'un des deux détectives trouve la solution de l'énigme, c'est gagné !

Aurez-vous plus de flair que les autres détectives ?

Reliez les drôles d'indices et faites les bonnes déductions pour remporter le titre !



JETLAG

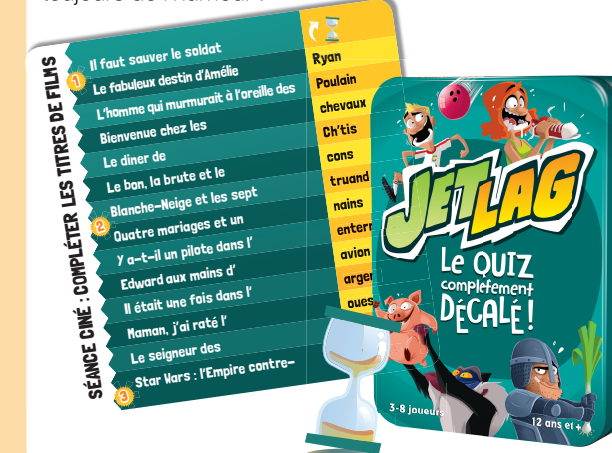
De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance questions/réponses

Le quiz décalé !

Vous connaissez les réponses, mais... saurez-vous les donner en répondant à la question précédente le plus vite possible ? À la deuxième question, répondez à la première, et ainsi de suite...

Plus d'un millier de questions, de pièges, de mimes... et toujours de l'humour !



IMAGINE

De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance déduction

Une seule limite : votre créativité !

60 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (films, lieux, personnages...). Superposez, assemblez, combinez et même animez les cartes ! Exprimez-vous, tout est permis !



PROFILER

De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans

ambiance coopération

Batman chante-t-il sous la douche ?

Jouez dans la même équipe pour essayer de retrouver le bon personnage. Parmi les 6 suspects, lequel correspond le mieux aux phrases en jeu ?

Débats mémorables et duels absurdes assurés !



COCKTAIL GAMES

DES

petits jeux

POUR

TOUS

PLOUF PARTY

De 3 à 6 joueurs, à partir de 6 ans

 **ambiance**
 **familial**

Il ne doit en rester qu'un !

C'est l'été, on fait la fête autour de la piscine : chacun essaye de pousser les autres à l'eau !

Chaque joueur joue une couleur secrète. À son tour, un joueur choisit un pion, le déplace d'une à trois cases et pousse à l'eau un autre pion. Soyez le dernier au bord de la piscine pour gagner !

Bluffez et prenez des risques pour rester au sec ! Un jeu rapide et drôle pour toute la famille !



TWIN IT

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans

 **observation**
 **rapidité**

Un jeu d'observation frénétique : tu paires ou tu perds !

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Bien observer pour essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques !

3 modes de jeu : compétitif, en équipes et coopératif !



UNANIMO

De 3 à 12 joueurs, à partir de 7 ans

 **idées**
 **familial**

Soyez unanimes... sur 8 mots !

Serez-vous sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs ? Tout d'abord, une carte illustrée est posée face visible au centre de la table. Puis chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire l'illustration. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des points.

Un jeu pour toute la famille où les idées communes sont récompensées !



UNANIMO PARTY

De 3 à 12 joueurs, à partir de 10 ans

 **idées**
 **ambiance**

Soyez sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs !

Un thème est tiré au sort : « Ça s'arrose ». Alors, chaque joueur écrit sur sa feuille 6 mots liés au thème : mariage, diplôme, anniversaire, permis, plante...

Quand tout le monde a fini, les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des points.



LES TAXIS DE LA MARNE

De 1 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

UN JEU COOPÉRATIF

 **coopération**
 **tactique**

Partagez un grand moment d'Histoire !

Septembre 1914 : 600 taxis réquisitionnés sur ordre du général Gallieni se rassemblent aux Invalides.

L'objectif de cette manœuvre inédite est d'envoyer rapidement en renfort les hommes d'une brigade d'infanterie. En tant que lieutenants en charge de la logistique, vous coopérez pour embarquer les soldats.

Épauliez-vous pour optimiser vos choix sans céder à la pression des taxis qui s'accumulent !



Coédité par le musée de la Grande Guerre du Pays de Meaux

PERLINPINPIN

De 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans

 **familial**
 **combinaisons**

Réveillez les 12 princesses !

La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à votre tactique, votre mémoire et un peu de chance, réveillez-en un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magiques cachés dans la pile de cartes !

Grand succès aux Etats-Unis, ce jeu féérique et magnifique enchante toute votre famille d'un seul coup de baguette magique !



MIMTOO

De 4 à 10 joueurs, à partir de 10 ans

 **ambiance**
 **pour bouger**

Soyez malins, faites les crétins !

À base de cartes, de mimes et de bruits, il vous faudra faire deviner des scènes insolites comme : « un vampire... qui passe des cailloux au mixeur ! » ou encore « un contorsionniste... qui chasse les mouches ! ». Si vous parvenez à tout faire deviner à votre équipe avant la fin du sablier, vous marquez des points !

20 000 combinaisons possibles pour des centaines de parties de rigolades et fous rires !



Existe aussi en version pour toute la famille à partir de 6 ans

Cocktail Games, c'est aussi une gamme « jeux de poche », des petits jeux pour TOUS !

