

# WHAT THE FAKE

## Des petits dessins et des grands rires !

Vous êtes un artiste : réalisez 3 dessins qui se rapportent à un thème (exemples : au camping, légumes, le mariage...), puis marquez 1 point pour chacun de vos dessins qui est UNIQUE ! Mais attention, il y a un faussaire parmi vous qui marque des points s'il a le même dessin que vous !

Un jeu drôle et malin !



10+ 3-8 15'

# STATUES

## Tu t'es vu en statue ?

Un joueur prend le rôle du visiteur et sort de la pièce. Ensuite, on tire une carte Thèmes (exemples : Cirque, Monuments, Monstres...) et chacun des autres joueurs prend la pose. Alors, on annonce le thème au visiteur et il dispose d'une minute pour retrouver les statues représentées par les joueurs.

Avec Statues, jouez à tour de rôle la statue et le visiteur. Laissez faire votre imagination et remportez un maximum de points ! La pose s'impose ? Alors souriez, vous êtes figés !



10+ 4-14 20'

# DETECTIVE ACADEMY

## Serez-vous sur la bonne piste ?

Dans ce jeu malin, les indic' doivent faire deviner un mot aux deux détectives. Chacun leur tour, les indic' donnent un indice amusant : une mélodie, un dessin, un mime, une couleur... Dès que l'un des deux détectives trouve la solution de l'énigme, c'est gagné !

Aurez-vous plus de flair que les autres détectives ? Reliez les drôles d'indices et faites les bonnes déductions pour remporter le titre !



8+ 3-7 20'

# DWEEBIES

## Dweebies est un jeu de cartes astucieux et très accessible pour jouer en famille.

Le but du jeu est de gagner le plus grand nombre de cartes. Pour cela, encadrez une rangée de cartes avec 2 Dweebies identiques. Simple ? Méfiez-vous car les Dweebies peuvent être malicieux et certains auront disparus avant de rencontrer leur semblable. . .

Un jeu idéal pour appréhender la mémoire et la tactique avec 27 adorables personnages !



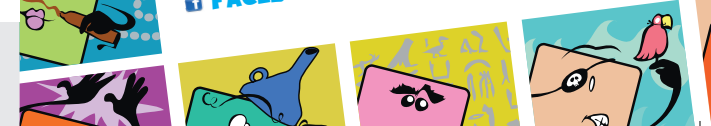
6+ 2-4 15'



## COCKTAILGAMES DES PETITS JEUX POUR TOUS



PLUS D'INFOS SUR NOS JEUX  
[WWW.COCKTAILGAMES.COM](http://WWW.COCKTAILGAMES.COM)  
[FACEBOOK.COM/JEUX.COCKTAILGAMES](https://www.facebook.com/jeux.cocktailgames)



# SUSHI GO

Choisissez, faites tourner...

Soyez malin et visez la meilleure combinaison de cartes.

Prenez la majorité de maki, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez aussi de la place pour le dessert où vous vous ferez manger par vos adversaires !

Un jeu de tactique et de prise de risques pour toute la famille !



8+ 2-5 30'

# UNANIMO

Soyez unanimes... sur 8 mots !

Serez-vous sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs ? Tout d'abord, une carte illustrée est posée face visible au centre de la table. Puis chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire l'illustration. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des points.

Un jeu pour toute la famille où les idées communes sont récompensées !



7+ 3-12 20'

# LES TAXIS DE LA MARNE

UN JEU COOPÉRATIF

Partagez un grand moment d'Histoire !

Septembre 1914 : 600 taxis réquisitionnés sur ordre du général Gallieni se rassemblent aux Invalides.

L'objectif de cette manœuvre inédite est d'envoyer rapidement en renfort les hommes d'une brigade d'infanterie. En tant que lieutenants en charge de la logistique, vous coopérez pour embarquer les soldats.

Épaulés-vous pour optimiser vos choix sans céder à la pression des taxis qui s'accumulent !



Codéité par le musée de la Grande Guerre du Pays de Meaux

10+ 1-5 30'

# PERLINPINPIN

Réveillez les 12 princesses !

La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à votre tactique, votre mémoire et un peu de chance, réveillez-en un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magiques cachés dans la pile de cartes !

Grand succès aux Etats-Unis, ce jeu féerique et magnifique enchante toute votre famille d'un seul coup de baguette magique !



6+ 2-5 20'

# MIMTOO

Un véritable jeu d'ambiance où il vous faudra être malin tout en faisant le crétin !

À base de cartes, de mimes et de bruits, il vous faudra faire deviner des scènes insolites comme : « un vampire... qui passe des cailloux au mixeur ! » ou encore « un contorsionniste... qui chasse les mouches ! ». Si vous parvenez à tout faire deviner à votre équipe avant la fin du sablier, vous marquez des points !

20 000 combinaisons possibles pour des centaines de parties de rigolades et fous rires !



Existe aussi en version pour toute la famille à partir de 6 ans

10+ 4-10 15'