



PLUS D'INFOS SUR NOS JEUX

www.COCKTAILGAMES.com

f / JEUX.COCKTAILGAMES

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com



SUSHI GO

De 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans

tactique **simultané**

Choisissez, faites tourner...

Soyez malin et visez la meilleure combinaison de cartes. Prenez la majorité de maki, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez aussi de la place pour le dessert ou vous vous ferez manger par vos adversaires !

Un jeu de tactique et de prise de risques pour toute la famille !



WHAT THE FAKE

De 3 à 8 joueurs, à partir de 10 ans

idées **ambiance**

Des petits dessins et des grands rires !

Vous êtes un artiste : réalisez 3 dessins qui se rapportent à un thème (exemples : au camping, légumes, le mariage...), puis marquez 1 point pour chacun de vos dessins qui est UNIQUE ! Mais attention, il y a un faussaire parmi vous qui marque des points s'il a le même dessin que vous !

Un jeu drôle et malin !



STATUES

De 4 à 14 joueurs, à partir de 10 ans

ambiance **pour bouger**

Tu t'es vu en statue ?

Un joueur prend le rôle du visiteur et sort de la pièce. Ensuite, on tire une carte Thèmes (exemples : Cirque, Monuments, Monstres...) et chacun des autres joueurs prend la pose. Alors, on annonce le thème au visiteur et il dispose d'une minute pour retrouver les statues représentées par les joueurs.

Laissez faire votre imagination et remportez un maximum de points ! La pose s'impose ? Alors souriez, vous êtes figés !



DETECTIVE ACADEMY

De 3 à 7 joueurs, à partir de 8 ans

déduction **ambiance**

Serez-vous sur la bonne piste ?

Dans ce jeu malin, les indic' doivent faire deviner un mot aux deux détectives. Chacun leur tour, les indic' donnent un indice amusant : une mélodie, un dessin, un mime, une couleur... Dès que l'un des deux détectives trouve la solution de l'énigme, c'est gagné !

Aurez-vous plus de flair que les autres détectives ? Reliez les drôles d'indices et faites les bonnes déductions pour remporter le titre !



COCKTAIL GAMES

DES

petits jeux

POUR

TOUS

Cocktail Games, c'est aussi une
gamme « jeux de poche »,
des **petits jeux pour TOUS !**



TWIN IT

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans

observation rapidité

**Un jeu d'observation frénétique :
tu paires ou tu perds !**

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Bien observer pour essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques !

3 modes de jeu : compétitif, en équipes et coopératif !



UNANIMO

De 3 à 12 joueurs, à partir de 7 ans

idées familial

Soyez unanimes... sur 8 mots !

Serez-vous sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs ? Tout d'abord, une carte illustrée est posée face visible au centre de la table. Puis chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire l'illustration. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des points.

Un jeu pour toute la famille
où les idées communes sont
récompensées !



LES TAXIS DE LA MARNE

De 1 à 5 joueurs, à partir de 10 ans

UN JEU COOPÉRATIF

coopération tactique

Partagez un grand moment d'Histoire !

Septembre 1914 : 600 taxis réquisitionnés sur ordre du général Gallieni se rassemblent aux Invalides.

L'objectif de cette manœuvre inédite est d'envoyer rapidement en renfort les hommes d'une brigade d'infanterie. En tant que lieutenants en charge de la logistique, vous coopérez pour embarquer les soldats.

Épaulés-vous pour optimiser vos
choix sans céder à la pression
des taxis qui s'accumulent !



Coédité par le musée de la Grande Guerre du Pays de Meaux

PERLINPINPIN

De 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans

familial combinaisons

Réveillez les 12 princesses !

La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à votre tactique, votre mémoire et un peu de chance, réveillez-en un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magiques cachés dans la pile de cartes !

Grand succès aux Etats-Unis, ce jeu féérique et magnifique enchante toute votre famille d'un seul coup de baguette magique !



MIMTOO

De 4 à 10 joueurs, à partir de 10 ans

ambiance pour bouger

**Un véritable jeu d'ambiance où il vous faudra être
malin tout en faisant le crétin !**

À base de cartes, de mimes et de bruits, il vous faudra faire deviner des scènes insolites comme : « un vampire... qui passe des cailloux au mixeur ! » ou encore « un contorsionniste... qui chasse les mouches ! ». Si vous parvenez à tout faire deviner à votre équipe avant la fin du sablier, vous marquez des points !

20 000 combinaisons possibles pour des centaines de parties de rigolades et fous rires !



Existe aussi
en version
pour toute la famille
à partir de 6 ans