

★ LE JEU

L'une des équipes retourne la 1^{re} carte **Mots** et doit trouver un extrait de chanson contenant l'un des 2 mots indiqués. Il faut chanter au moins quelques mots. On peut chanter un extrait français ou un extrait anglais.

C'est ensuite à l'équipe adverse de trouver un autre extrait avec un mot de la même carte (soit en français, soit en anglais).



Le jeu continue ainsi tant que les équipes trouvent alternativement un extrait correspondant à la carte. Mais quand une équipe « cale », l'équipe adverse peut faire un décompte de 10 secondes au bout duquel elle gagne la carte **Mots**.

Ensuite, c'est à l'équipe qui vient de perdre de retourner une carte **Mots** et de continuer la partie.

Précisions :

- Les comptines et les poèmes sont aussi valables.
- Les **mots écrits en orange** sont des thèmes.
Par exemple, avec « **Instrument de musique** », il faut trouver des extraits contenant le mot « *Piano* » ou « *Guitare* », etc.
- Les verbes peuvent être conjugués.
Par exemple, « **Aller** » peut devenir « *vais* », « *allez* », « *va* », « *allant* »...
- On peut chanter plusieurs fois la même chanson dans une partie, mais pas pour la même carte.
- Il est conseillé de laisser un temps de réflexion à l'équipe adverse avant de lui mettre la pression avec le décompte, sous peine d'avoir rapidement un retour de bâton !

★ FIN DU JEU

Dès qu'une équipe a gagné 5 cartes, elle remporte la partie !



★ VARIANTE CHALLENGES

Vous pouvez choisir de jouer avec les 10 cartes **Challenge** pour ajouter du piment au jeu. Certains challenges permettent de gagner une carte **Mots** plus rapidement...



Déroulement :

À chaque fois qu'une équipe retourne une carte **Mots**, elle PEUT aussi choisir de dévoiler une carte **Challenge** au hasard. Ce dernier est à prendre en compte jusqu'à ce que la carte **Mots** soit gagnée.

Avec **SHABADA**, sentez-vous libres de jouer n'importe où, de faire plus de 2 équipes ou de chanter faux.

L'essentiel est de prendre plaisir à chanter !



SHABADA

Un jeu de Sylvie Barc illustré par Stivo
De 4 à 50 joueurs à partir de 14 ans

★ MATÉRIEL

- 100 cartes **Mots**
- 10 cartes **Challenge**
- 1 règle du jeu

★ BUT DU JEU

Trouver des extraits de chansons avec un mot imposé.

★ PRÉPARATION

- Se répartir en 2 équipes
- Empiler les cartes **Mots**

