



# Sushi Go

De 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans







#### Choisissez, faites tourner...

Sovez malin et visez la meilleure combinaison de cartes.

Prenez la majorité de maki, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez aussi de la place pour le dessert ou vous vous ferez manger par vos adversaires!

Un ieu de tactique et de prise de risques pour toute la famille!





## **Portrait-robot**

De 3 à 6 joueurs, à partir de 10 ans











### 2 minutes 30 pour retrouver le coupable !

Qui a écrasé Compote ? Qui a fini le rouleau de PQ ?

Vous êtes les témoins! À chaque fois, vous apercevrez le coupable pendant 5 secondes... avant de découvrir quelles parties de son visage vous devez décrire. Arriverez-vous à mémoriser et à transmettre les informations correctement à votre coéquipier ? Cheveux bouclés ? Barbe fournie ? Arrêtez le plus de malfaiteurs possibles pour gagner!

Un jeu coopératif et drôle!



## Contrario

De 3 à 10 joueurs, à partir de 12 ans







#### L'indispensable jeu d'apéro!

1000 expressions ont été détournées à l'aide surtout de contraires et de synonymes. « La petite sirène » est devenue « La grande alarme », « un chapeau melon » est devenu « une casquette pastèque »...

Passez votre cerveau en mode Contrario et mettez le feu à vos soirées!

Best-seller depuis 15 ans!



## Shabada

De 4 à 50 joueurs, à partir de 14 ans







#### La battle musicale à jouer partout!

À partir d'un mot imposé, trouvez et chantez plus d'extraits de chansons que l'équipe l'adverse ! Un jeu à jouer en voiture, à l'apéro ou ailleurs... Tant que l'on prend plaisir à chanter (même faux) !

Avec 400 mots (français ou anglais au choix) et 10 challenges pour encore plus de fun!



# **Jetlag**

De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans





#### Le guiz décalé!

Vous connaissez les réponses, mais... saurez-vous les donner en répondant à la question précédente le plus vite possible? À la deuxième question, répondez à la première, et ainsi de suite...

Plus d'un millier de questions, de pièges, de mimes... et toujours de l'humour!









## **Plouf Party**

De 3 à 6 joueurs, à partir de 6 ans







#### Il ne doit en rester qu'un!

C'est l'été, on fait la fête autour de la piscine : chacun essaye de pousser les autres à l'eau!

Chaque joueur joue une couleur secrète. À son tour, un joueur choisit un pion, le déplace d'une à trois cases et pousse à l'eau un autre pion. Soyez le dernier au bord de la piscine pour gagner

Bluffez et prenez des risques pour rester au sec!

Un jeu rapide et drôle pour toute la famille!





### Twin it

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans





# tu paires ou tu perds !

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Bien observer pour essaver de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques! adversaires ?

3 modes de jeu : compétitif, en équipes et coopératif



# Twin it Japan

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans









#### La version du fameux Twin it sur le thème du Japon

Plongez au milieu des cartes pleines de références à la culture japonaise dans ce jeu complètement fou! Trouverez-vous les motifs identiques avant vos

4 modes de jeu : compétitifs, en équipes et coopératif!



# Unanimo

De 3 à 12 joueurs, à partir de 7 ans







#### Soyez unanimes... sur 8 mots!

Serez-vous sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs? Tout d'abord, une carte illustrée est posée face visible au centre de la table. Puis chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire l'illustration. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des

Un jeu pour toute la famille où les idées communes sont récompensées



# **Unanimo Party**

De 3 à 12 joueurs, à partir de 10 ans

idées 🗿 ambiance

que les autres joueurs





### Soyez sur la même longueur d'ondes

Un thème est tiré au sort : « Ça s'arrose ». Alors, chaque joueur écrit sur sa feuille 6 mots liés au thème : mariage, diplôme, anniversaire, permis, plante...

Quand tout le monde a fini, les mots sont lus à voix rapportent des points.





Perlinpinpin

De 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans

### La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de

leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à votre tactique, votre mémoire et un peu de chance, réveillez-er un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magigues cachés dans la pile de cartes!

Grand succès aux Etats-Unis, ce ieu féerique et magnifique enchantera toute votre famille d'un seul cour de baguette magique!



## Mimtoo

De 4 à 10 joueurs, à partir de 10 ans





### Soyez malins, faites les crétins !

À base de cartes, de mimes et de bruits, il vous faudra aui nasse des cailloux au mixeur! » ou encore « un contorsionniste... qui chasse les mouches! ». Si vous parvenez à tout faire deviner à votre équipe avant la fin du sablier, vous marquez des points!

20 000 combinaisons possibles pour des centaines de parties de rigolades et fous rires!







