

☀ PRÉPARATION :

- Mélangez séparément la pile de cartes « **Je suis** » et la pile de cartes « **Qui** » et posez-les sur la table.
- Laissez la boîte et son couvercle côte à côte au milieu de la table.
- Préparez un minuteur de 15 minutes.
- Déterminez avec quelle lettre et quel chiffre vous allez jouer pendant toute la partie : choisissez une lettre entre A et H et un chiffre entre 1 et 8.



Jouez par exemple en choisissant B et 4.

☀ LE JEU :

Un 1^{er} joueur tire une carte dans chaque pile (« **Je suis** » et « **Qui** ») et le minuteur est lancé. Le joueur doit les faire deviner aux autres à l'aide de mimes et de bruits (les onomatopées et les airs fredonnés sont autorisés).

Avant de se lancer, il peut remplacer des cartes (s'il ne connaît pas un personnage par exemple) en les défaussant dans la boîte. Mais une fois le mime commencé, le joueur doit essayer de faire deviner la phrase entière sans changer de cartes.

Les autres joueurs peuvent faire autant de propositions qu'ils veulent.

Dès que la phrase est retrouvée, la paire de cartes est posée dans le couvercle de la boîte. Le joueur suivant en sens horaire tire immédiatement 2 nouvelles cartes et procède comme le joueur précédent pour les faire deviner... et ainsi de suite jusqu'à la fin du temps.

CONSEILS :

- ✓ Vous avez le droit de faire deviner dans un premier temps votre personnage et ensuite ce qu'il fait.
- ✓ Les réponses proposées par les joueurs peuvent être légèrement inexactes.

Exemples : « le » pour « un », « des » pour « ses », etc.

★ FIN DU JEU :

La partie s'arrête à la fin du minuteur (ou avant si une pioche est épuisée). On additionne toutes les cartes dans le couvercle et l'on soustrait celles défaussées dans la boîte pour obtenir le score de l'équipe !

Maintenant, changez de combinaison lettre/chiffre et essayez de faire mieux !

POUR ENCORE + DE FUN,

**MIXEZ AVEC
MIMTOO
ET MIMTOO FAMILLE !**



FR
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



OU
DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr



SOIS MALIN, FAIS LE CRÉTIN !

Un jeu de Nicolas Bourgoïn illustré par Stivo

De 4 à 10 joueurs à partir de 10 ans

★ MATÉRIEL :

- 27 cartes « *Je suis* »
- 27 cartes « *Qui* »
- 1 dépliant de références
- la règle du jeu



★ BUT DU JEU :

Mimtoo Pop, c'est en mode coop ! Qui dit jeu coopératif dit que vous êtes tous dans la même équipe. Essayez tous ensemble de deviner et faire deviner le plus de cartes possibles.