

@ FORBEREDELSE :

- Stokk kortene grundig og del ut omtrent like mange kort til hver spiller.
- Hver spiller legger kortbunken foran, slik at alle kan se den.
- Spilleren som har flest farger på klærne sine, begynner



@ SPILLET :

Spillerne tar tur til venstre rundt bordet. Hver tur snur spillerne ett kort fra bunken sin (i retning av de andre spillerne, ikke mot seg selv) og legger det i midten av bordet. Kortet legges der det er plass.

Så snart en spiller ser to identiske bilder må spilleren så raskt som mulig legge en hånd (eller finger) på hvert av disse to kortene. Hvis det er riktig, vinner spilleren settet.

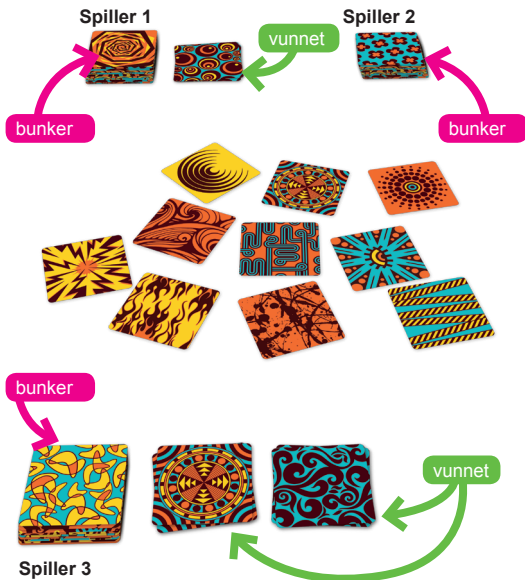
Sett som blir vunnet legges hver for seg foran spilleren – synlig og tilgjengelig for de andre spillerne. Kortene i et sett legges oppå hverandre.



Alle synlige bilder tas med i betraktningen:

- de som ligger i midten av bordet
- de som er synlige på toppen av spillernes bunker
- de som befinner seg i sett som allerede er vunnet

Spilleren som vant settet, snur over et nytt kort fra sin bunke, og spillet fortsetter som normalt.



RAN :

Siden enkelte bilder går igjen tre ganger, kan følgende skje: Dersom et bilde kommer opp for tredje gang kan en spiller legge en hånd på et tidligere vunnet par og en annen hånd på det tredje kortet. Dermed vinner han alle tre kortene som ett sett. Ran i dagslys? Absolutt mulig!



KJEDEREAKSJONER :

Vinner man et sett som inkluderer et kort tatt fra en av bunkene er det mulig at et nytt sett blir synlig umiddelbart ettersom et nytt kort blir synlig under denne bunken. Dette kan lede til en kjedereaksjon. I dette tilfellet fortsetter spilleren som vant det siste settet.

UAVGJORTILFELLER :

- Dersom to spillere legger hendene på hvert sitt kort i et sett, vinner ingen av spillerne settet. I stedet teller man til 3 og snur begge kortene samtidig:
 - Hvis et kort befinner seg i en bunke, legges det i midten av bordet.
 - Hvis settet inkluderer et tidligere vunnet sett, snur man bare det tredje kortet.
 - Ja, dette kan føre til kjedereaksjoner.
- Dersom to spillere legger hendene på samme kortet, får spilleren som har den nederste hånda, prioritet.

FEIL :

Dersom en spiller gjør en feil ved å legge hendene på to kort som ikke utgjør et sett mister denne spilleren et tidligere vunnet sett (hvis mulig). Settet som går tapt legges nederst i spillerens bunke, og denne spilleren fortsetter spillet.

SYNLIG TRIPPEL :

I et sjeldent tilfelle kan tre identiske kort være synlige på en gang. Spilleren som legger hendene på to av disse kortene vinner settet, og det tredje kortet snus. Hvis ingen gjør krav på dem, snus alle tre kortene.

SPILLETS SLUTT :

Spilleren som først får 5 sett, vinner spillet! Husk: Et sett består av 2 eller 3 identiske kort.

"FORBUDTE BILDER"- VARIANTEN

Dersom man spiller flere spill etter hverandre må spilleren som nettopp vant spillet legge tre kort med ulike bilder ved siden av bunken sin. Denne spilleren har ikke lov til å lage sett med disse bildene. Gjør han det anses det som feil. Imidlertid kan de andre spillerne lage sett med disse bildene og dermed fri ham fra sine "forbudte" bilder.



2

LAGSPILL : **KAMPEN FOR 4 TIL 6 SPILLERE**

Dann 2 lag som vil møte hverandre til kamp. Reglene forblir de samme med følgende unntak: Når en spiller legger sin hånd på et bilde må en av hans lagkamerater legge sin hånd på det andre bildet for å vinne settet. Dersom en og samme spiller legger hånd på begge blir det ansett som "feil".

Hvem som helst kan fortsette spillet etter at et lag har vunnet et sett.

Dersom dere har ujevnt antall spillere på lagene kan dere spille med "Forbudte bilder"-varianten for det laget som har flertall (se slutten av reglene under "Individuelt spill").

Laget som først vinner 5 sett, vinner spillet!

3

SAMARBEIDSSPILL :

ALLE JOBBER SAMMEN FOR 1 TIL 6 SPILLERE

Her gjelder det å være raske! Sett en klokke på nedtelling på 1 minutt. Stokk kortene veldig godt flere ganger og lag en bunke i midten av bordet.

Klar, ferdig, gå... start klokken: Spre kortene utover bordet, og alle spillerne skal forsøke å lage så mange sett som mulig før tiden renner ut. Dere kan snakke, blande kortene og snu kortene så mange ganger dere vil.

Når tiden er ute, teller dere opp antall sett dere klarte å samle: motta **1 poeng per par** og **2 poeng per trippel** (tre kort i et sett). Sjekk tabellen under for å se ditt resultat!

@ KONKURRANSEVARIANT :

Denne varianten kan bli spilt på samme måte, men poengene telles opp individuelt når tiden er ute. Den som har flest poeng, vinner. I denne varianten kan man ikke stjele motstandernes sett.



ANTALL SPILLERE



POENG FOR KONKURRANSEVARIANT

1	Inntil 4	5 og 6	7 til 9	10 eller mer
2	Inntil 9	10 til 12	13 til 17	18 eller mer
3	Inntil 14	15 til 18	19 til 26	27 eller mer
4	Inntil 19	20 til 24	25 til 35	36 eller mer
5	Inntil 24	25 til 30	31 til 44	45 eller mer
6	Inntil 29	30 til 36	37 til 53	54 eller mer
NYBEGYNNERE: Bedre lykke neste gang!				GENIER : Gratulerer med en utrolig prestasjon!
TALENTER: Dere er på rett spor!				EKSPERTER : Bra jobbat! Dere har skarpe blikk!



Et spill av Nathalie Saunier, Rémi Saunier og Tom Vuarchex
Grafisk design av Tom Vuarchex
For 2 til 6 spillere, 6 år og oppover

@ **INNHold :**

- 135 kort med dobbeltsidige bilder
(noen bilder er unike, mens andre går igjen to eller tre ganger).
- 1 regelhefte



1

INDIVIDUELT SPILL : **FOR 2 TIL 6 SPILLERE**

@ **MÅLET MED SPILLET :**

Å vinne 5 sett av kort (et sett består av 2 eller 3 identiske kort).