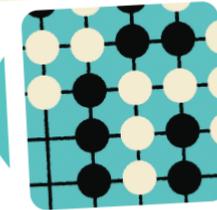


CONNAISSEZ-VOUS LA GAMME TWIN IT ?

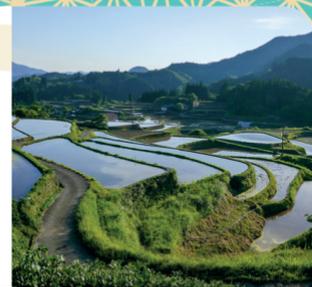
DEUX UNIVERS GRAPHIQUES SUPPLÉMENTAIRES MAIS TOUJOURS LE MÊME PLAISIR DE JEU !



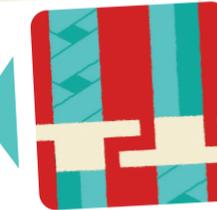
Go



Rizières



Katana



Donkey Kong



Yayoi Kusama



TOM VUARCHEX [auteur/illustrateur]



Graphiste de formation, Tom est arrivé dans le monde du jeu au milieu des années 90 en auto-éditant Jungle Speed, dont il est co-auteur. Auteur sporadique depuis et « illustrateur » par intermittence, il mène l'aventure de la gamme Twin it, depuis le poster jusqu'à l'édition Japon.

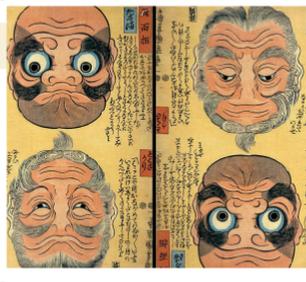
Grue du Japon



Ema (Plaquettes de vœux)



Joge-e (image à deux vues)



Omamori (porte-bonheur)



Sakura (cerisier du Japon)

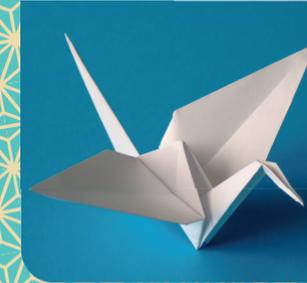


RÉMI & NATHALIE SAUNIER [auteurs]

Tourtereaux inséparables, ils écumant les festivals depuis des années avec une charrette de projets de jeux. Rémi est toujours à l'initiative des idées, mais c'est à quatre mains qu'ils les développent. Depuis 2015, la bonne fortune leur sourit avec la première version jeu de cartes de Twin it.



Origami



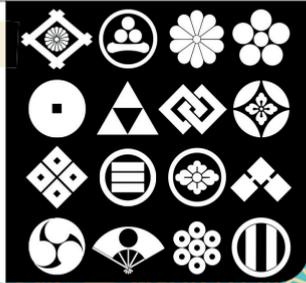
Fugu (poisson-globe)



Grendizer (Goldorak)



Kamon



Macaque du Japon



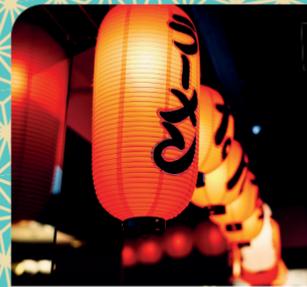
Carnet d'inspirations

Symboliser de manière homogène une aussi vaste culture que le Japon en respectant les contraintes de « twinisation » est un exercice exigeant. Minimalisme, ingéniosité et précision graphique permettent de réaliser une image « évidente », rendant invisible le travail nécessaire pour y arriver. L'illustrateur, Naïade, nous livre une démonstration brillante, de par ses choix, mêlant symbolismes traditionnels, références plus personnelles et contemporaines. 119 images, c'est beaucoup et c'est peu, Twin it Japan ne se veut pas une vision exhaustive mais une promenade nippone Naïadienne. Ce carnet vous donne quelques clés de ses haïkus visuels...

NAÏADE [illustrateur]

Passionné de sport et bien sûr de dessin depuis toujours, Naïade s'est formé à l'architecture, au design d'objet et au dessin narratif. Aujourd'hui illustrateur de plusieurs dizaines de jeux, mais aussi de livres, il a mis son talent au service de Twin it.

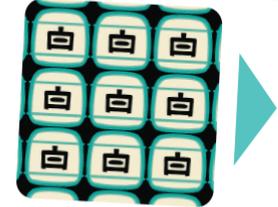




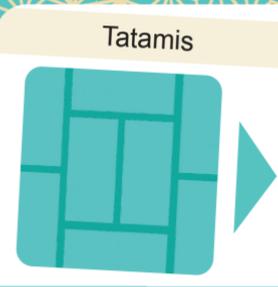
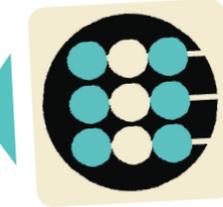
Akachōchin



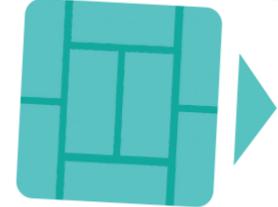
Barils de Saké



Dango



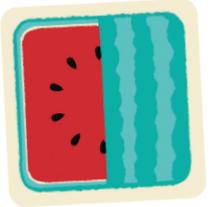
Tatamis



Pictogramme de WC



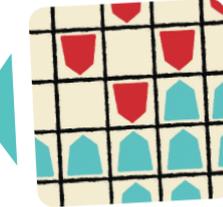
Pastèque carrée



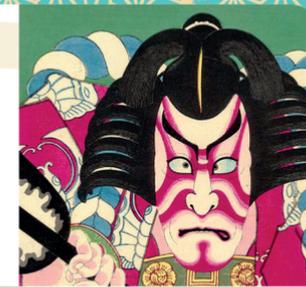
Tanuki



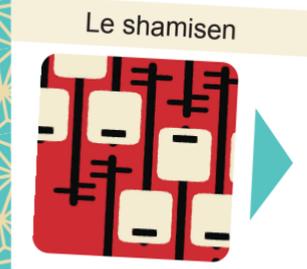
Shōgi



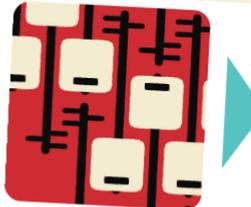
Kabuki



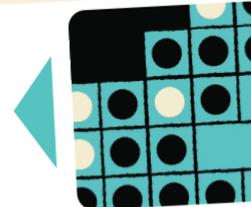
Bonsai



Le shamisen



Nakagin Capsule Tower



La vague d'Hokusai



Pictogramme de WC



Ceinture de sumo



Onigiri



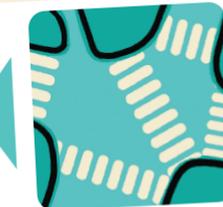
Rāmen



Poupées Kokeshi



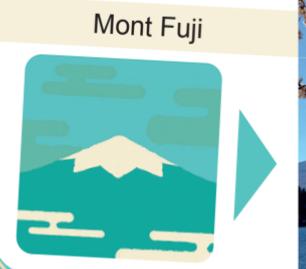
Carrefour de Shibuya



Koi nobori



Daruma



Mont Fuji



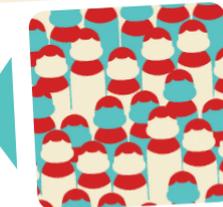
Jardin zen



Torii



Statuettes Jizō



Bonsai

