



신나는 한글 초성 게임



Carlo Emanuele Lanzavecchia



Stéphane Gantiez

게임 설명서



8+



2~10



15'



행복한바오밥 홈페이지와
유튜브에서 게임 설명 동영상
확인하세요.
www.happybaobab.com

게임 구성물

○ 자음 카드 14장



○ 점수 카드 20장



○ 테마 카드 18장



○ 게임 설명서 1부



자기관인 테마 카드를 만들 수 있습니다.
자세한건 행복한바오밥 홈페이지를 참고하세요.

1

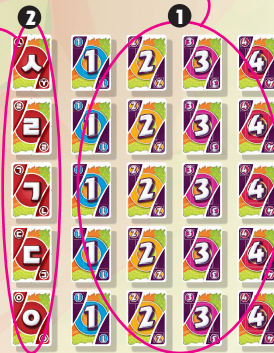
게임 목적

제시된 테마 카드에 적힌 주제어를 확인하고 이에 알맞은 단어를 빨리 외칩니다. 단, 그 단어들은 바닥에 깔린 5종류 자음 카드에 제시된 특정 자음으로 시작해야 합니다. 5라운드를 진행해 가장 높은 점수를 받은 사람이 승리합니다.

게임 준비

1 점수 카드 20장을 옆의 그림과 같이 4 X 5 형태로 테이블 가운데에 펼쳐 놓습니다.

2 자음 카드 잘 섞은 후 5장을 뽑아 1점 점수 카드 옆에 1장씩 둡니다.



2

게임 진행

총 5라운드를 진행하며, 게임 종료 후 가장 많은 점수를 얻은 사람이 승리합니다.

1 선을 정하고, 테마 카드 1장을 고릅니다.

테마 카드를 공개하기 전에 선은 1~8번 중 몇 번 주제어로 게임을 진행할지 결정합니다. 이제 테마 카드 1장을 공개하고 해당 주제어를 크게 외칩니다.

참고

주제어를 고를 때는 선이 주제어를 미리 보고 그 중 하나를 선택하는 방법으로 진행할 수도 있습니다.

2 모두가 동시에 게임을 진행하며, 빨리 정답을 외칩니다.

단, 제시된 자음 카드로 시작하는 단어를 말해야 점수 카드를 가져갈 수 있습니다. 가장 빨리 정답을 외친 사람은 해당 자음 카드 줄에서 4점 카드를, 그 다음은 3점... 이렇게 정답을 먼저 말하는 사람부터 높은 점수 카드를 가져갑니다. 5줄 모두 동시에 진행됩니다.

참고

자음 카드 중 'ㄱ' 카드는 흰색, 'ㄴ' 카드는 노란색으로 구분할 수 있습니다.

3

예시 테마 카드의 주제어 - [올림픽]

먼저 한결이가 “수영”이라고 외치면서 ‘ㅅ’ 줄에 있는 4점 카드를 가져갑니다. 동시에 한나가 “레슬링”이라고 외치고 ‘ㄹ’ 줄에 있는 4점 카드를 가져갑니다. 이어서 주연이는 “승마”를 외치고 ‘ㅅ’ 줄에 남아 있는 3점 카드를 가져갑니다. 한결이가 한 번 더 “사격”을 외치고 ‘ㅅ’ 줄의 2점 카드를 가져갑니다.



어떤 사람이 말한 단어에 대해 “주제에 맞지 않는다.”라고 즉시 이의제기를 할 수 있습니다. 이렇게 이의가 제기되었을 경우, 과반수가 동의해야만 점수 카드를 가져갈 수 있습니다.

4

3 라운드 종료:

- 2~4명 플레이 : 자음 카드 1줄의 점수 카드가 모두 없어지면 라운드 종료
- 5~10명 플레이 : 자음 카드 2줄의 점수 카드가 모두 없어지면 라운드 종료

가져온 점수 카드를 모두 합산해 점수를 기록합니다.
필기구와 연습장을 미리 준비해 두시면 좋습니다.
행복한바오밥 홈페이지에서 점수 기록지를 다운 받을 수 있습니다.

4 다음 라운드 진행:

- 점수 카드를 원래대로 다시 4 X 5 형태로 만들어 둡니다.
- 자음 카드를 모두 잘 섞은 후 다시 5장을 뽑아 1점 점수 카드 옆에 각 1장씩 둡니다.
- 이전 라운드에서 가장 낮은 점수를 받은 사람이 선이 됩니다. 이후 모든 게임 진행은 같습니다.

5

주요 사항

- 한 사람이 한 줄에서 한 단어만 말해야 하는 것은 아닙니다. 한 사람이 한 라운드에 여러 개의 점수 카드를 가져갈 수 있습니다. 다섯 줄의 자음 카드를 동시에 사용합니다.
- 약 20초간 침묵이 흐르면, 열을 센 후 해당 라운드를 강제 종료합니다. 그 때까지 획득한 점수 카드를 계산합니다.
- 테마 카드 중 오른쪽 위 번호가 **빨간색**으로 표시된 카드는 비교적 쉽고 명확한 주제어들만 모여있습니다. 초보자나 어린이의 경우 이 카드를 먼저 사용하는 것을 권장합니다.
- 주제어 중 검은색 글씨는 해당 주제의 종류나 하위 분류를 말해야 합니다. **빨간색** 글씨의 주제어는 종류나 혹은 연상되는 단어를 말하면 됩니다.

게임 종료

총 5라운드를 진행해 가장 높은 점수를 획득한 사람이 승리합니다.
만약 동점자가 나오면 승리의 기쁨을 함께 누리세요.



6