

www.COCKTAILGAMES.com

//JEUX.COCKTAILGAMES



SUSHI GO

De 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



Choisissez, faites tourner...

Sovez malin et visez la meilleure combinaison de cartes. Prenez la maiorité de maki, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez aussi de la place pour le dessert ou vous vous ferez manger par vos adversaires!

Un jeu de tactique et de prise de risques pour toute la





WHAT THE FAKE

De 3 à 8 joueurs, à partir de 10 ans







Des petits dessins et des grands rires !

Vous êtes un artiste : réalisez 3 dessins qui se rapportent à un thème (exemples : au camping, légumes, le mariage... puis marguez 1 point pour chacun de vos dessins qui est UNIQUE! Mais attention, il v a un faussaire parmi vous qui marque des points s'il a le même dessin que vous! Un ieu drôle et malin!



STATUES

De 4 à 14 joueurs, à partir de 10 ans







Tu t'es vu en statue?

Un joueur prend le rôle du visiteur et sort de la pièce. Ensuite, on tire une carte Thèmes (exemples : Cirque, Monuments, Monstres...) et chacun des autres joueurs prend la pose. Alors, on annonce le thème au visiteur et il dispose d'une minute pour retrouver les statues représentées par les joueurs.

Laissez faire votre imagination et remportez un maximum de points! La pose s'impose? Alors souriez, vous êtes



DETECTIVE ACADEMY JETLAG

De 3 à 7 joueurs, à partir de 8 ans De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans

déduction ambiance

Serez-vous sur la bonne piste?

solution de l'énigme, c'est gagné!

Reliez les drôles d'indices et

faites les bonnes déductions pour remporter le titre !

Dans ce ieu malin, les indic' doivent faire deviner un mot

aux deux détectives. Chacun leur tour, les indic' donnent

une couleur... Dès que l'un des deux détectives trouve la

un indice amusant : une mélodie, un dessin, un mime,

Aurez-vous plus de flair que les autres détectives ?







Le quiz décalé!

Vous connaissez les réponses, mais... saurez-vous les donner en répondant à la question précédente le plus vite possible? À la deuxième question, répondez à la première et ainsi de suite...

Plus d'un millier de guestions, de pièges, de mimes... et toujours de l'humour!



IMAGINE

De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans





Une seule limite : votre créativité !

60 cartes transparentes au service de votre imagination pour faire deviner l'une des énigmes (films, lieux, personnages...). Superposez, assemblez, combinez et même animez les cartes!

Exprimez-vous, tout est permis!







Batman chante-t-il sous la douche?

Jouez dans la même équipe pour essaver de retrouver le bon personnage. Parmi les 6 suspects, lequel correspond

le mieux aux phrases en jeu? Débats mémorables et

duels absurdes assurés!









PLOUF PARTY

De 3 à 6 joueurs, à partir de 6 ans





Il ne doit en rester qu'un!

C'est l'été, on fait la fête autour de la piscine : chacun essaye de pousser les autres à l'eau!

Chaque joueur joue une couleur secrète. À son tour, un ioueur choisit un pion, le déplace d'une à trois cases et pousse à l'eau un autre pion. Soyez le dernier au bord de la piscine pour gagner!

Bluffez et prenez des risques pour rester au sec! Un jeu rapide et drôle pour





TWIN IT

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans



Un jeu d'observation frénétique : tu paires ou tu perds !

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Bien observer pour essayer de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques!

3 modes de jeu : compétitif, en équipes et coopératif!



UNANIMO

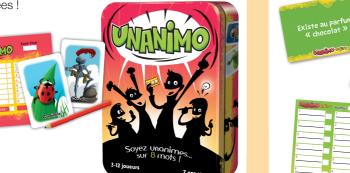
De 3 à 12 joueurs, à partir de 7 ans

idées 👸 familial

Soyez unanimes... sur 8 mots !

Serez-vous sur la même lonqueur d'ondes que les autres joueurs? Tout d'abord, une carte illustrée est posée face visible au centre de la table. Puis chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire l'illustration. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des

Un jeu pour toute la famille où les idées communes sont



UNANIMO PARTY

De 3 à 12 joueurs, à partir de 10 ans

idées 🗿 ambiance





Souez sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs !

Un thème est tiré au sort : « Ça s'arrose ». Alors, chaque général Gallieni se rassemblent aux Invalides. joueur écrit sur sa feuille 6 mots liés au thème : mariage, L'objectif de cette manœuvre inédite est d'envoyer diplôme, anniversaire, permis, plante... rapidement en renfort les hommes d'une brigade

Quand tout le monde a fini, les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des points.



LES TAXIS DE LA MARNE PERLINPINPIN

De 1 à 5 joueurs, à partir de 10 ans
UN JEU COOPÉRATIF

De 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans

🥙 coopération 🥯 tactique



Partagez un grand moment d'Histoire!

Réveillez les 12 princesses !

Septembre 1914 : 600 taxis réquisitionnés sur ordre du La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à votre tactique, votre mémoire et un peu de chance, réveillez-en un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magiques cachés dans la pile de cartes! d'infanterie. En tant que lieutenants en charge de la

😭 familial 😇 combinaisons

logistique, vous coopérez pour embarquer les soldats. Grand succès aux Etats-Unis, ce jeu féerique et magnifique enchantera toute votre famille d'un seul coup Épaulez-vous pour optimiser vos choix sans céder de baguette magique! à la pression des taxis qui





MIMTOO

De 4 à 10 joueurs, à partir de 10 ans





Soyez malins, faites les crétins!

À base de cartes, de mimes et de bruits, il vous faudra faire deviner des scènes insolites comme : « un vampire... qui passe des cailloux au mixeur! » ou encore « un contorsionniste... qui chasse les mouches! ». Si vous parvenez à tout faire deviner à votre équipe avant la fin du sablier, vous marquez des points!

20 000 combinaisons possibles pour des centaines de parties de rigolades et fous rires!





