

www.COCKTAILGAMES.com //JEUX.COCKTAILGAMES



De 2 à 5 joueurs, à partir de 8 ans



#### Choisissez, faites tourner...

Sovez malin et visez la meilleure combinaison de cartes. Prenez la maiorité de maki, collectez un ensemble de 3 sashimis, mettez le wasabi avec le bon sushi, etc. Mais gardez aussi de la place pour le dessert ou vous vous ferez manger par vos adversaires!

Un jeu de tactique et de prise de risques pour toute la





## **PORTRAIT-ROBOT**

De 3 à 6 joueurs, à partir de 10 ans







## 2 minutes 30 pour retrouver le coupable !

Qui a écrasé Compote ? Qui a fini le rouleau de PQ ? Vous êtes les témoins! À chaque fois, vous apercevrez le coupable pendant 5 secondes... avant de découvrir quelles parties de son visage vous devez décrire. Arriverezvous à mémoriser et à transmettre les informations correctement à votre coéquipier ? Cheveux bouclés ? Barbe fournie ? Arrêtez le plus de malfaiteurs possibles

pour gagner!





CONTRARIO

De 3 à 10 joueurs, à partir de 12 ans

## **SELFIE SAFARI**

De 4 à 9 joueurs, à partir de 8 ans



#### L'indispensable jeu d'apéro !

1000 expressions ont été détournées à l'aide surtout de contraires et de synonymes. « La petite sirène » est devenue « La grande alarme », « un chapeau melon » est devenu « une casquette pastèque »... Passez votre quel animal! cerveau en mode Contrario et mettez le feu à vos soirées ! Un jeu hilarant où même le gagnant aura l'air bête!

Best-seller depuis 15 ans!





Des photos-souvenirs à partager !

# **JETLAG**

De 3 à 8 joueurs, à partir de 12 ans





### Le quiz décalé !

Tous les joueurs (sauf un) recoivent une carte représentan Vous connaissez les réponses, mais... saurez-vous les un animal. Puis ils font chacun un selfie en imitant leur donner en répondant à la question précédente le plus vite possible? À la deuxième question, répondez à la première, animal et l'un des joueurs devra retrouver qui représente et ainsi de suite...

Plus d'un millier de questions, de pièges, de mimes... et



**COCKTAIL GAMES, C'EST AUSSI** DES GRANDS JEUX POUR DES GRANDS MOMENTS DE RIRE









## **PLOUF PARTY**

De 3 à 6 joueurs, à partir de 6 ans





#### Il ne doit en rester qu'un!

C'est l'été, on fait la fête autour de la piscine : chacun essaye de pousser les autres à l'eau!

Chaque joueur joue une couleur secrète. À son tour, un ioueur choisit un pion, le déplace d'une à trois cases et pousse à l'eau un autre pion. Soyez le dernier au bord de la piscine pour gagner!

Bluffez et prenez des risques pour rester au sec! Un jeu rapide et drôle pour



## TWIN IT

De 2 à 6 joueurs, à partir de 6 ans





#### Un jeu d'observation frénétique : tu paires ou tu perds !

Les cartes s'accumulent sur la table en formant une mosaïque colorée. Votre but ? Bien observer pour essaver de détecter plus vite que les adversaires les paires de cartes aux motifs identiques!

3 modes de jeu : compétitif, en équipes et coopératif!



## **UNANIMO**

De 3 à 12 joueurs, à partir de 7 ans







## Soyez unanimes... sur 8 mots!

Serez-vous sur la même lonqueur d'ondes que les autres joueurs? Tout d'abord, une carte illustrée est posée face visible au centre de la table. Puis chaque joueur écrit sur sa feuille 8 mots que lui inspire l'illustration. Quand tout le monde a fini, tous les mots sont lus à voix haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des

Un jeu pour toute la famille où les idées communes sont



#### **UNANIMO PARTY LES TAXIS DE LA MARNE**

De 3 à 12 joueurs, à partir de 10 ans

idées 🖁 ambiance





#### Souez sur la même longueur d'ondes que les autres joueurs !

Un thème est tiré au sort : « Ça s'arrose ». Alors, chaque général Gallieni se rassemblent aux Invalides. joueur écrit sur sa feuille 6 mots liés au thème : mariage, L'objectif de cette manœuvre inédite est d'envoyer diplôme, anniversaire, permis, plante... rapidement en renfort les hommes d'une brigade

d'infanterie. En tant que lieutenants en charge de la Quand tout le monde a fini, les mots sont lus à voix logistique, vous coopérez pour embarquer les soldats. haute et seuls ceux en commun avec les autres joueurs rapportent des points.

s'accumulent!

à la pression des taxis qui

🥙 coopération 🥯 tactique

Partagez un grand moment d'Histoire!



De 1 à 5 joueurs, à partir de 10 ans
UN JEU COOPÉRATIF

Septembre 1914 : 600 taxis réquisitionnés sur ordre du

## **PERLINPINPIN**

De 2 à 5 joueurs, à partir de 6 ans

😭 familial 😇 combinaisons



#### Réveillez les 12 princesses !

La princesse Chocolat, la princesse Coccinelle et dix de leurs ravissantes amies sont endormies. Grâce à votre tactique, votre mémoire et un peu de chance, réveillez-en un maximum. Attention aux chevaliers, dragons et potions magiques cachés dans la pile de cartes!

Grand succès aux Etats-Unis, ce jeu féerique et magnifique enchantera toute votre famille d'un seul coup Épaulez-vous pour optimiser vos choix sans céder de baguette magique!





# **MIMTOO**

De 4 à 10 joueurs, à partir de 10 ans



### Soyez malins, faites les crétins!

À base de cartes, de mimes et de bruits, il vous faudra faire deviner des scènes insolites comme : « un vampire... qui passe des cailloux au mixeur! » ou encore « un contorsionniste... qui chasse les mouches! ». Si vous parvenez à tout faire deviner à votre équipe avant la fin du sablier, vous marquez des points!

20 000 combinaisons possibles pour des centaines de parties de rigolades et fous rires!



Cocktail Games, c'est aussi une gamme « jeux de poche », des petits jeux pour TOUS!

