

@ FÖRBEREDELSE :

- Blanda korten noggrant och dela ut dem så jämnt som möjligt mellan alla spelarna.
- Varje spelare lägger sin korthög framför sig så att alla kan se den.
- Spelare som har flest färger på sig börjar.



@ SPELET :

I medurs ordning tar varje spelare en tur. På sin tur vänder spelaren upp ett kort från sin hög (vänd upp kortet mot de andra spelarna, inte mot sig själv) och lägg det på bordet där det får plats.

När som helst får en spelare som upptäcker 2 identiska mönster sätta en hand (eller ett finger) på var och en av **de båda identiska korten** för att vinna paret.

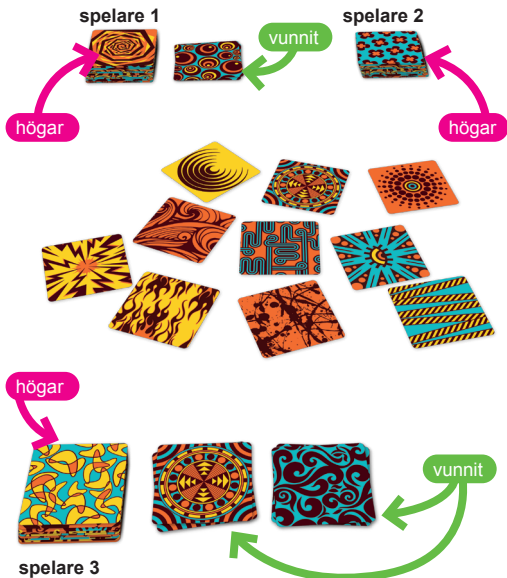
De set som en spelare vinner placeras framför ägaren, fortfarande synliga och tillgängliga för alla spelare.



Alla synliga mönster är tillgängliga:

- de som lagts ut på bordet
- de som är synliga på spelarnas högar
- de par som redan har vunnits

När ett set har vunnits vänder spelaren som vann setet upp ett kort från sin hög och spelet fortsätter.



STÖLD :

Eftersom vissa mönster kan förekomma 3 gånger kan andra spelare, om mönstret dyker upp en tredje gång sätta en hand på ett tidigare vunnet par och det 3:e kortet och vinna alla 3 korten. Stöld på ljusan dag? Absolut!



KEDJEREAKTION :

När ett set vinns med ett kort från en hög är det möjligt att ett nytt par uppträder när det nya kortet på högen visas. Detta kan leda till en kedjereaktion. Om detta händer är det den sista spelare som vann kort som börjar en ny tur genom att vända upp sitt översta kort från sin hög.

OM DET BLIR OAVGJORT :

- Om 2 spelare sätter sin hand på ett av de 2 korten i ett par räknar ni till 3 och vänder över de två korten samtidigt.
 - Om kortet finns på en spelares hög, vänds det upp till bordet.
 - Om kortet finns på ett redan vunnit par vänds bara kortet på bordet upp.
 - Ja, detta kan starta en kedjereaktion.
- Om 2 spelare har sin hand på samma kort har spelaren vars hand är underst förtur.

MISSTAG:

Om en spelare av misstag sätter sina händer på 2 kort som inte utgör ett par måste hen böta (om det är möjligt) genom att ta ett par hen redan har vunnit och lägga underst i sin hög och därefter fortsätta spelet.

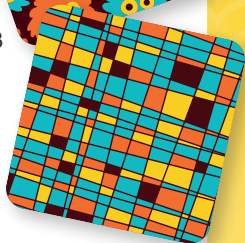


✋ **SYNLIG TRIPPEL :**

I det väldigt sällsynta fall då 3 identiska kort är synliga samtidigt vinner spelare som sätter sina händer på 2 av korten. Det 3:e kortet vänds över. Annars vänds de 3 korten över.

@ **SPELET SLUTAR :**

Så fort en spelare har vunnit **5 set** vinner hen spelet! Kom ihåg: ett set består av 2 eller 3 identiska kort.



@ **FÖRBUDNA MÖNSTER-VERSION :**

Om ni spelar fler partier efter varandra ska spelaren som just vann ta 3 kort med olika mönster och lägga bredvid sin hög. **Hen får inte bygga par med dessa.** Om hen gör det räknas det som ett misstag. Andra spelare får däremot bygga par med dessa och därmed frigöra dem från hens "förbjudna" mönster.





2

SPELA I LAG : **MATCHEN FÖR 4 TILL 6 SPELARE**

Bilda 2 lag som kommer att tävla mot varandra. Samma regler gäller som i tävlingsläget förutom att när en spelare satt sin hand på ett kort måste en av hens lagkamrater sätta sin hand på det andra kortet för att vinna paret. Om en spelare satt sina händer på båda kortet räknas det som ett "misstag".

Vem som helst kan starta spelet efter att det blivit pausat.

Om lagen är ojämna kan laget med flest spelare använda "Förbjudna mönster" versionen (se slutet på tävlingsläget).

Spelet slutar så fort ett lag har vunnit 5 set.

3

SAMMARBELSLÄGE :

ALLA TILLSAMMANS FÖR 1 TILL 6 SPELARE

Ta det försiktigt – tiden är av största vikt här! Set en timer på 1 minut. Blanda korten **väl flera gånger** och gör en hög på bordet.

Klara, färdiga, gå, starta timern: sprid ut korten på bordet så att alla spelare samtidigt kan försöka hitta så många par eller tripplar som möjligt inom den angivna tiden. Ni får prata, flytta runt korten och vända på dem så många gånger ni vill.

När tiden är slut räknar ni hur många giltiga par eller tripplar ni funnit: varje **par** ger **1 poäng** och varje **trippel 2 poäng**. Använd tabellen på sidan 8 för att se hur bra det gick!

@ TÄVLINGSVERSION :

Denna version spelas på samma sätt men när minuten tar slut räknas poängen individuellt istället. Vinnaren blir spelaren med flest poäng. Men ni kan inte stjäla set från motståndarna.





PÖÄNG FÖR TÄVLINGSVERSIONEN

ANTAL SPELARE

1	4 och -	5 och 6	7 till 9	10 och +
2	9 och -	10 och 12	13 till 17	18 och +
3	14 och -	15 och 18	19 till 26	27 och +
4	19 och -	20 och 24	25 till 35	36 och +
5	24 och -	25 och 30	31 till 44	45 och +
6	29 och -	30 och 36	37 till 53	54 och +
NYBÖRJARE: Bättre tur nästa gång...		KANDIDATER: Ni är på rätt spår!	EXPERTER : Bra gjort, ni har skarpa ögon!	GENIER : Grattis till detta fantastiska utförande!



Ett spel av Nathalie Saunier, Rémi Saunier och Tom Vuarchex
Grafisk design av Tom Vuarchex
För 2 till 6 spelare, från 6 år och uppåt

@ **INNEHÅLLER :**

- 135 kort med dubbelsidiga mönster
(visa mönster är unika, andra finns två eller tre gånger).
- 1 regelhäfte



1

TÄVLINGSLÄGE : **FÖR 2 TILL 6 SPELARE**

@ **SPELETS MÅL :**

Att vinna 5 set med kort (ett set består av 2 eller 3 likadana kort).