

@ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Тщательно перемешайте карты и поровну распределите их между игроками.
2. Каждый игрок кладёт свою стопку перед собой, чтобы все могли её видеть.
3. Игрок, в чьей одежде присутствует наибольшее количество разных цветов, начинает игру.

@ ХОД ИГРЫ

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, участники **по очереди** переворачивают верхние карты своих стопок **движением от себя** и выкладывают их на свободное место в центр стола. Каждый раз, когда открывается новая карта, **все** игроки внимательно смотрят на стол и **одновременно** ищут карты с **одинаковым** узором. Как только один из игроков заметит два одинаковых узора, он должен накрыть ладонями обе эти карты, чтобы забрать этот набор себе. В этот момент игра приостанавливается. Выигранные наборы выкладывают стопками перед собой так, чтобы все их видели.

Вы можете искать одинаковые узоры на всех открытых и видимых на столе картах, а именно:

- на картах в центре стола;
- на верхних картах стопок других игроков;
- в наборах карт, которые выиграли другие игроки.

Затем игрок, который выиграл набор, возобновляет игру: берёт верхнюю карту из своей стопки, открывает её движением от себя и выкладывает в центре стола.

✋ ТРИНИТИ!

Некоторые узоры могут быть одинаковыми на трёх картах. Если на поле или на одной из стопок появилась карта с точно таким же узором, как у выигранной ранее пары карт, то вам нужно положить одну руку на эту пару, а другую — на карту. В результате вы выигрываете все 3 карты и забираете их себе. Отличная возможность забрать пару соперника или отстоять свои карты!



✋ ЦЕПНАЯ РЕАКЦИЯ

Когда один из игроков выигрывает набор и открывает новую карту, он может запустить цепную реакцию. Это означает, что игроки могут выиграть несколько наборов подряд, не выкладывая при этом карты из своих стопок. После того как закончатся одинаковые карты, игру возобновляет тот игрок, который последним забрал набор в этой цепной реакции.

✋ В СЛУЧАЕ СПОРА

- Если 2 игрока одновременно кладут руки на 2 разные карты из одной пары, которые лежат на столе, сосчитайте до 3 и одновременно переверните обе карты. Учтите, если:

- одна из карт лежит не на столе, а находится на стопке игрока, то её переворачивают и кладут на стол;
- одна из карт лежит не на столе, а находится в ранее выигранном наборе, переворачивают только ту карту, которая находится на столе или в стопке, а карты в наборе не трогают.

Обратите внимание: переворачивание карт может вызвать цепную реакцию!

- Если 2 игрока одновременно кладут руки на одну и ту же карту, тот, чья рука находится на карте под рукой противника, выигрывает этот набор.

✋ ОШИБКА

Если вы совершаете ошибку, положив руки на разные карты, то теряете выигранный ранее набор карт (если есть), кладёте его под свою стопку и возобновляете игру.

✋ ТРИ КАРТЫ В ЗОНЕ ВИДИМОСТИ

В очень редком случае одновременно на столе могут быть выложены 3 одинаковые карты. Игрок, накрывший руками 2 карты, выигрывает эту пару, а третью карту переворачивает. Если три игрока одновременно коснулись 3 разных карт, переверните все 3 карты.

@ КОНЕЦ ИГРЫ

Игра завершается, как только кто-то получает пятый набор карт. Этот игрок объявляется победителем.

@ ВАРИАНТ ИГРЫ «НЕПРИКОСНОВЕННЫЕ»

Если вы играете несколько партий подряд, игрок, который только что выиграл, берёт 3 карты с разными узорами и помещает их рядом со своей стопкой. **Он не может собрать из них набор.** Если он это сделает, это будет считаться ошибкой. Другие игроки могут создавать наборы с этими картами и, следовательно, освобождать игрока от его «неприкосновенных» карт.

2

МАТЧ

КОМАНДНЫЙ РЕЖИМ ОТ 4 ДО 6 ИГРОКОВ

Игроки разделяются на 2 команды. Правила такие же, как и в режиме «Каждый сам за себя», за исключением того, что когда игрок кладёт руку на карту, один из его товарищей по команде должен положить руку на вторую карту, чтобы выиграть набор. Если игрок положил руки на обе карты, то это считается ошибкой.

После приостановки игры возобновить её может любой игрок команды.

Если в командах неравное количество игроков, то самая большая команда может использовать вариант игры «Неприкосновенные» (см. окончание режима «Каждый сам за себя»).

Игра заканчивается, как только одна из команд выигрывает 5 наборов карт.

6

3

ВСЕ ЗА ОДНОГО

КООПЕРАТИВНЫЙ РЕЖИМ ОТ 1 ДО 6 ИГРОКОВ

Это режим на время. Установите таймер на 1 минуту, перемешайте карты несколько раз и сложите их в стопку на столе.

На старт... Внимание... Марш! Запустите таймер, разложите карты на столе: теперь все игроки одновременно будут стараться найти как можно больше наборов за минуту. Вы можете говорить друг с другом, а также перемещать и переворачивать карты столько раз, сколько захотите.

Когда время истекло, подсчитайте общее количество полученных всеми игроками наборов: пара принесёт вам 1 очко, а тройка – 2 очка. Оцените ваши результаты по таблице на следующей странице!

@ СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ ВАРИАНТ



В этот вариант можно играть тем же образом, но по окончании минуты очки подсчитываются индивидуально для каждого участника. Победителем является игрок с наибольшим количеством очков. В этом варианте игры вы не можете красть карты противников.

7

Рейтинговая таблица результатов при игре в режиме «Все за одного»

КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ	ОЧКИ			
1	До 4	5 и 6	7-9	От 10
2	До 9	10-12	13-17	От 18
3	До 14	15-18	19-26	От 27
4	До 19	20-24	25-35	От 36
5	До 24	25-30	31-44	От 45
6	До 29	30-36	37-53	От 54
НОВИЧОК: В следующий раз повезёт... СТАЖЁР: Ты на правильном пути! ЭКСПЕРТ: Молодец! У тебя зоркий глаз. ГЕНИЙ: Невероятный результат!				



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!



8



Авторы игры: Натали и Реми Сонье, Том Вьюаршекс

2-6 игроков

от 6 лет

@ КОМПОНЕНТЫ

- 135 двусторонних карт с узорами (некоторые картинки в 1 экземпляре, другие повторяются 2 или 3 раза);
- правила игры.



1

КАЖДЫЙ САМ ЗА СЕБЯ

СОРЕВНОВАТЕЛЬНЫЙ РЕЖИМ ОТ 2 ДО 6 ИГРОКОВ

@ ЦЕЛЬ ИГРЫ

Выиграть 5 наборов карт (набор состоит из 2 или 3 одинаковых карт).

1