



Et spil af Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa og Shotaro Nakashima
Grafisk design: Laura Michaud og Shintaro Ono

★ imagine★

For 3 - 8 spillere, 12 år+



★ INDHOLD

- 60 **gennemsigtige kort**
- 65 **Enigma-kort**
- 35 **brikker** (25 1-pointsbrikker og 10 3-pointsbrikker)
- 1 sæt spilleregler

★ SPILLETS FORMÅL

Få det højeste antal point ved at gætte og få de andre spillere til at gætte enigmaer ved hjælp af **gennemsigtige kort**.

★ FORBEREDELSE

- Læg alle de **gennemsigtige kort** på bordet i en stor cirkel. Spillearealet er området inden i cirklen.
- Læg **brikkerne** på bordet.
- Bland **Enigma-kortene** og læg dem i en bunke.

Spillearealet er i
midten af cirklen

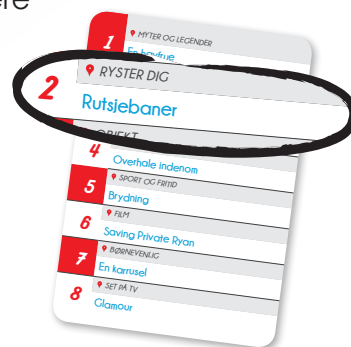
★ SPILLET

Den mest kreative spiller begynder. (Hvis I ikke kan blive enige, begynder den yngste spiller). Når det er din tur, skal du få de andre spillere til at gætte et enigma. For at gøre det, skal du:

1 Trække et Enigma-kort. En af de andre spillere siger et tal mellem 1 og 8, som bestemmer, hvilket enigma på kortet de skal gætte.

- Hvis du ikke ved, hvad det er, må du tage enigmaet over eller under det pågældende tal (for linje 1 kan du vælge mellem 2 og 8, og for 8 kan du vælge mellem 7 og 1).

Bemærk: Hvis du spiller med yngre spillere, må de frit vælge et enigma på kortet.



2 Sige enigmaets ledetråd højt, som er vist med dette symbol

3 Få de andre spillere til at gætte dit enigma ved hjælp af de gennemsigtige kort. Du må sprede dem ud, flytte på dem, lægge dem ved siden af eller oven på hinanden, som du vil, så de andre har mulighed for at gætte, hvad det er.

Alt er muligt med de gennemsigtige kort, og du har frie hænder til at få de andre spillere til at gætte rigtigt (se eksemplerne på de følgende sider)

⊘ **Men du må ikke:**

- sige noget eller lave lyde
- stave et bogstav eller tal
- gestikulere med dine fingre (men du må gerne dække dele af et kort med dine fingre)



De andre spillere må lave så mange gæt, de vil, så snart det første kort er blevet placeret. Den spiller, der først gætter enigmaet, samt spilleren, der forsøgte at få de andre til at gætte enigmaet, får begge et point: de tager en **1-brik** og placerer den foran sig.

- Hvis flere spillere gætter rigtigt på præcis samme tid, får de hver et point.

FOR AT SIKRE, AT ENIGMAET BLIVER GÆTET:

Brug **ALLE DE KORT**, du vil,
SOM du vil!



Du kan

**LÆGGE DEM
SAMMEN**

Hat!

Du kan lægge dem

**OVEN PÅ
HINANDEN**

Du kan **SKJULE** dele af kortene med dine fingre!

Også en hat!!!

Sådan! En danser!

Og du kan

GØRE DEM
LEVENDE

Hop!

Og du kan gøre altsammen på
SAMME TID!

et fly, der flyver
rundt...

En karakter, der klatrer
op ad en bygning...

King Kong!

⌚ Der er ingen tidsbegrænsning. Hvis ingen har gættet rigtigt, når spillerne bliver enige om, at tiden er gået, slutter runden, og ingen får point.

Næste tur

De brugte **gennemsigtige kort** lægges tilbage i cirklen. Derefter er det den næste spiller i urets retning, der skal få de andre spillere til at gætte et nyt enigma.

★ SPILLETS AFSLUTNING

Spillet slutter, når hver spiller har fået de andre spillere til at gætte to enigmaer. Spilleren med flest point vinder. Hvis der er pointlighed for sejren, spiller I endnu en runde for at afgøre det!



🏆 «ENDNU MERE FANTASI»-VERSIONEN

Når du har spillet spillet nogle gange, kan du prøve at lade de andre spillere gætte et enigma, du selv har fundet på, i stedet for et fra et af kortene. Når det er din tur, skal du give dem et hint (film, karakter, objekt...), og så er det eller bare om at komme i gang!

I kan også gøre jeres enigmaer mere personlige med jeres fælles interesser (kunstværker, bogtitler, computerspil...)

Eller med mere personlige temaer, såsom «Chloes yndlingslegetøj», feriedestinationer eller «svigermor»...

Sørg for at vælge noget, I alle kender!

⊘ I kan gøre ALT med de gennemsigtige kort, men....

- I må IKKE sige noget, lave lyde eller synge...
- I må IKKE gestikulere med jeres hænder, kun med kortene!
- I må IKKE forme bogstaver eller tal med kortene; hold jer til jeres kreativitet!

✚ I må:

- Bruge så **MANGE KORT** I vil
- Kombinere kortene, lægge dem oven på hinanden og **FLYTTE** dem,
- **Skjule** dele af kort med jeres fingre,
- Lave 3D-modeller af kortene ved at løfte dem fra bordet, men pas på ikke at gestikulere med hænderne!

© 2016 Cocktail Games



Layout: Jere Kasanen
Oversættelse: Bruno Kristensen



Spilbraet.dk
Torveporten 2,4
2500 Valby, Denmark
info@spilbraet.dk
www.spilbraet.dk

Et spill av Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa og Shotaro Nakashima
Grafisk design: Laura Michaud og Shintaro Ono

★ i m a g i n e ★

For **3** - **8** spillere fra **12** år



★ KOMPONENTER

- 60 **gjennomsiktige kort**
- 65 **enigmakort**
- 35 **poengbrikker** (25 ettpoengsbrikker, 10 trepoengsbrikker)
- Regler

★ SPILLETS MÅL

Målet er å vinne poeng ved å få de andre til å gjette riktig på dine enigmaer, og samtidig gjette flest mulig av de andres enigmaer. Dere kommuniserer løsningene ved å bruke **gjennomsiktige kort**.

★ FORBEREDELSE

- Lag en stor sirkel på bordet av alle de **gjennomsiktige kortene**.
- Legg **poengbrikkene** i en bunke på bordet.
- Stokk **enigmakortene** og legg bunken slik at alle kan nå den.

Dere spiller i området
inne i sirkelen.

★ SPILLET

Den mest gjennomsiktige spilleren starter. Hvis dere ikke kan bli enige om hvem som er mest gjennomsiktig, så er det den yngste som starter. Når det er din tur, skal du få de andre til å gjette ordet ditt.

1 **Forsyn deg med et enigmakort.** En av de andre spillerne sier et tall fra 1 til 8. Tallet angir hvilken enigma som skal gjettes.

- Du har lov å gå opp eller ned en linje hvis du ikke vet hva enigma-ordet betyr. Hvis tallet er 1, så kan du gå til enigma 8 eller 2. Hvis tallet er 8, så kan du gå til enigma 1 eller 7.

Merk: Yngre spillere kan fritt hvilke mellom enigmaene på kortet.



2 **Du starter med å angi hintet for enigmaen** til de andre spillerne. Hintet er angitt med symbolet .

3 **Nå skal du få de andre spillerne til å gjette løsningsordet ved å bruke så få eller så mange gjennomsiktige kort** som du ønsker. Du forsyner deg fra sirkelen og legger dem inne i spilleområdet på hvilken måte du vil. Oppå hverandre, i en hvilken som helst vinkel, og så videre. Hva enn du tror kan hjelpe de andre spillerne å gjette riktig. Sånn sett er alt tillatt.

⊘ **Men du kan ikke:**

- Snakke eller lage noen andre lyder.
- Forme bokstaver eller tall med kortene.
- Mime med fingrene, ansiktet eller kroppen (men du kan tildekke deler av kort med fingrene, hvis du mener det hjelper i gjettingen).



De andre spillerne kan gjette i vei, uten begrensning, straks du har lagt ut det første kortet. Den som gjetter riktig får **1 poeng**, det samme får du. Dere forsyner dere i så fall med hver deres ettpoengsbrikke som dere legger foran dere.

- Hvis flere spillere avgir riktig svar akkurat samtidig, så får de 1 poeng hver.

GRUNNREGEL:

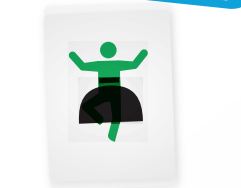
Bruk **SÅ MANGE KORT** du ønsker på en hvilken **SOM HELST** måte.



Hatt!

Du kan **SKJULE** deler av illustrasjonen med fingrene

Du kan legge dem **OPPÅ HVERANDRE**



Ferdig! En danserinne!

Også hatt!



Fremfor alt kan du
ANIMERE

Hopp!

Og du kan til og med gjøre alt dette
SAMTIDIG!

Fly som sirkler...

En figur som klatrer
oppover veggen...

King Kong!

⌚ Det er ingen tidsbegrensning. Dersom ingen gjetter riktig, så blir dere enige om å gi opp og starte en ny runde.

Neste runde

De **gjennomsiktige kortene** i spillområdet legges tilbake i sirkelen. Deretter er det neste spillers tur (turen går mot venstre rundt bordet) til å få de andre spillerne til å gjette oppgave.

★ SPILLET SLUTTER

Spiller ender straks alle har hatt ansvaret for oppgaven to ganger hver.

🏆 ALTERNATIV VERSJON: ENDA MER KREATIV

Etter et par spill kan dere finne på oppgaver selv. Gi de andre spillerne et relevant hint (film, person, ting...) og sett i gang!

Dere kan også gjøre enigmaene enda mer spennende ved å fokusere på fellesinteresser (bøker, kunst, spill...) eller personlige ting («Ingebjørgs yngdlingsleke»), «Ditt neste feriemål» eller «Sjefen vår»...)

Pass på å velge noe de andre spillerne kjenner til!



⊘ Du kan gjøre hva som helst med de gjennomsiktige kortene, men...

- Du kan ikke snakke, lage lyder, eller synge...
- Du kan ikke mime eller lage gester med hendene, bare med kortene!
- Du kan ikke forme bokstaver eller tall med kortene, bruk fantasien!

✚ Og joda, du kan: _____

- Bruke så mange kort du vil.
- Legge kortene sammen, oppå hverandre, kombinere dem og flytte dem rundt.
- Dekke til illustrasjoner med fingrene.
- Lage 3D-modeller med kortene ved å løfte dem opp fra bordet og lage byggverk, men ikke gjør gester med fingrene!

© 2016 Cocktail Games



Layout: Jere Kasanen
Norsk utgave:
Nils Håkon Nordberg og Ingebjørg Sæbøe



Vennerød Forlag AS
Astridsvei 1
0276 Oslo, Norge
kontakt@vennerød.no
www.vennerød.no