



Un juego de Shintaro Ono, Shingo Fujita, Motoyuki Ohki, Hiromi Oikawa y Shotaro Nakashima.
Diseño gráfico de Shintaro Ono



Imagine



De **3** a **8** jugadores de **12** años en adelante





★ COMPONENTES

- 60 **Cartas transparentes**
- 65 **Cartas de Enigma**
- 35 **Fichas** (25 fichas de 1 punto y 10 fichas de 3)
- 1 Reglamento.



★ OBJETIVO DEL JUEGO

Conseguir el mayor número de puntos resolviendo los enigmas de otros jugadores y consiguiendo que resuelvan los tuyos con ayuda de las **cartas transparentes**.

★ PREPARACIÓN

- Coloca todas las **cartas transparentes** en la mesa, formando un círculo grande.
- Deja las **fichas** en la mesa.
- Baraja las **cartas de Enigma** y forma un mazo con ellas.







★ EL JUEGO

El jugador más creativo va primero (si no os ponéis de acuerdo, comienza el jugador más joven). En tu turno tienes que conseguir que el resto de jugadores resuelvan un enigma. Haz lo siguiente:

- 1 **Coge una carta de Enigma.** Otro jugador elige un número aleatorio entre el 1 y el 8 que te indicará qué enigma de la carta tienes que conseguir que adivinen.

- Si no conoces este enigma puedes elegir el siguiente por arriba o por abajo (si es la línea 1 puedes escoger entre el 8 o el 2; si es la línea 8 entre el 7 y el 1).

Nota: con jugadores más jóvenes, pueden elegir el enigma que quieran de la carta.



- 2 **Lee en voz alta la pista de la carta**, indicada por este símbolo 📍.

- 3 **Consigue que el resto de jugadores resuelvan tu enigma** colocando **todas** las **cartas transparentes** que necesites en la zona de juego. Puedes **extenderlas, moverlas, ponerlas juntas** o unas sobre otras, como te parezca mejor para hacer más fácil que el resto de jugadores resuelvan el enigma.

Puedes hacer cualquier cosa con las cartas transparentes y utilizar cualquier medio que se te ocurra para que te entiendan (mira los ejemplos de las páginas siguientes).

⊘ **Pero no puedes:**

- hablar o hacer sonidos;
- deletrear o formar letras o números;
- hacer gestos con tus dedos (pero sí puedes tapar parte de las cartas)





El resto de jugadores pueden empezar a intentar resolver el enigma **tantas veces como quieran tan** pronto como hayas puesto la primera carta. El primer jugador que resuelve el enigma y el jugador que colocó las cartas consiguen 1 punto: cogen una **ficha 1** y la colocan delante de ellos.

- Si varios jugadores dan con la respuesta **correcta** simultáneamente, cada uno consigue 1 punto.

PARA CONSEGUIR QUE RESUELVAN CORRECTAMENTE EL ENIGMA:

¡USA **TODAS** LAS CARTAS QUE NECESITES
de la **FORMA QUE QUIERAS!**



Puedes
**PONERLAS
JUNTAS**

¡Sombrero!



Puedes poner
**UNA ENCIMA
DE OTRA**



¡Fíjate! ¡Una bailarina!



¡Puedes
TAPAR PARTE
con tus dedos!



¡¡¡Otro sombrero!!!







 No hay un límite de tiempo. Si nadie resuelve el enigma después del tiempo decidido por los jugadores, la ronda termina y nadie consigue puntos.

Siguiente ronda

Las **cartas transparentes** usadas se vuelven a colocar en el círculo. Después el turno pasa al siguiente jugador (hacia la izquierda), que tendrá que conseguir que el resto de jugadores resuelvan un nuevo enigma.

★ FIN DE LA PARTIDA

La partida termina cuando todos los jugadores han conseguido que el resto de jugadores resuelvan 2 de sus enigmas. El jugador que tenga más puntos es el ganador. Si hay empate ¡deberéis jugar una ronda de desempate!



🏆 VARIANTE «IMAGINA TODAVÍA MÁS»

Después de haber jugado varias partidas, puedes intentar que el resto de jugadores resuelvan un enigma que tú hayas creado en lugar de coger una carta. Cuando sea tu turno, da la pista apropiada (película, personaje, objeto...) ¡y ya podéis empezar! También podéis personalizar vuestros enigmas con intereses comunes (obras de arte, títulos de libros, videojuegos...) o temáticas más personales como «El juguete favorito de Chloe», tu destino vacacional o tu «suegra».

¡Asegúrate de escoger algo que todos los jugadores conozcan!





⊘ Puedes hacer **CUALQUIER COSA** con _____ **las cartas transparentes, pero...**

- No puedes **hablar, hacer ruidos o cantar...**
- No puedes **hacer gestos con tus dedos**, ¡solo con las cartas!
- No puedes **crear letras o números con las cartas** ¡usa solo tu imaginación!



✚ **SÍ, SÍ puedes:** _____

- Usar **TANTAS CARTAS** como quieras.
- **Juntar las cartas, poner una sobre otra, combinarlas y MOVERLAS.**
- **Tapar parte** de las cartas con tus dedos.
- **Realizar figuras 3D** con las cartas levantándolas de la mesa, ¡pero recuerda no hacer gestos con tus dedos!



Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
+33 1 30 83 21 21
info@cocktailgames.com
www.cocktailgames.com
jeux.cocktailgames.com

