



ÉLECTRICIENNE

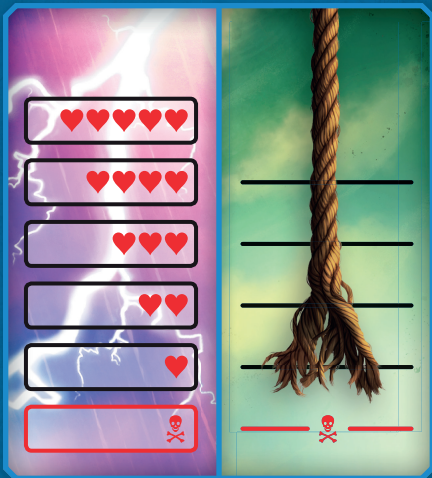
Une fois par tour, vous pouvez effectuer l'action raccorder gratuitement.



MARIN

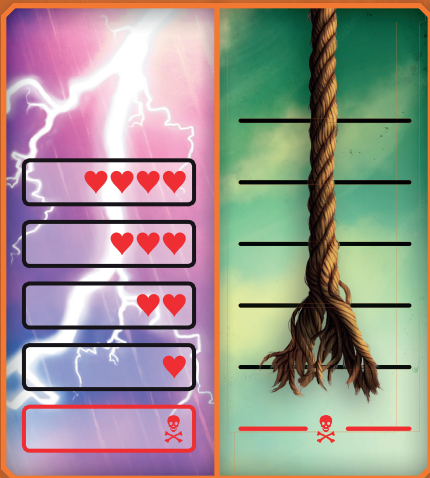
Réparez la corde d'un aventurier (dont la vôtre) sur votre tuile ou une tuile adjacente : un cran d'usure par action.





MÉDECIN

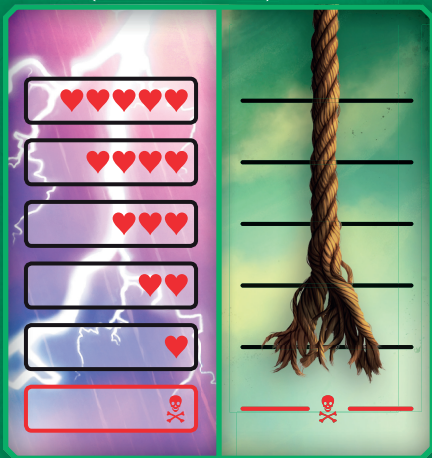
Soignez un aventurier (dont vous-même) sur votre tuile ou une tuile adjacente : un cran de santé par action.





GÉOMÈTRE

- Échangez gratuitement et à tout moment des tuiles avec les aventuriers sur votre tuile ou une tuile adjacente.
- Vous pouvez conserver 4 tuiles (commencez avec 2).





ALPINISTE

- Quand vous vous déplacez, vous pouvez emmener un autre pion avec vous.
- Vous pouvez enjamber les nuages entre 2 tuiles adjacentes, même quand le vent vous projette.





NAVIGATRICE

Déplacez un autre pion jusqu'à 3 tuiles pour une action, même par téléporteurs (demandez la permission d'abord).



♥♥♥♥

♥♥♥

♥♥

♥

☠



☠