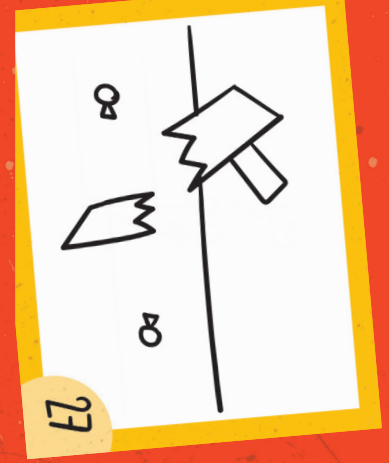
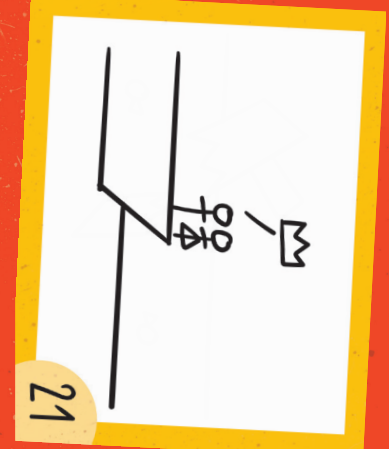
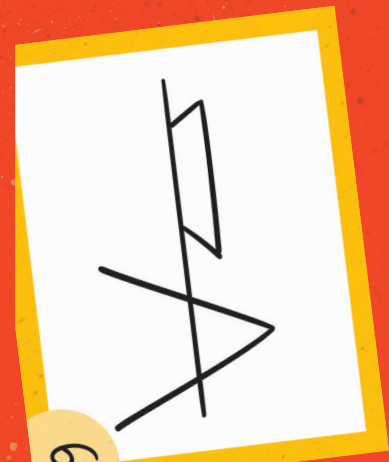
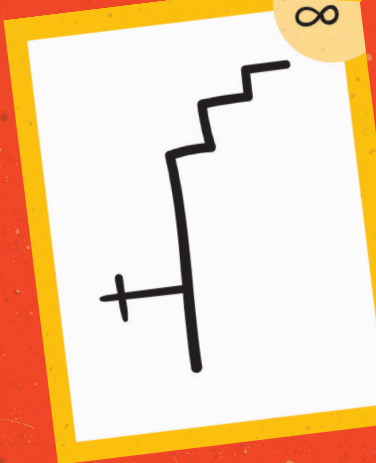
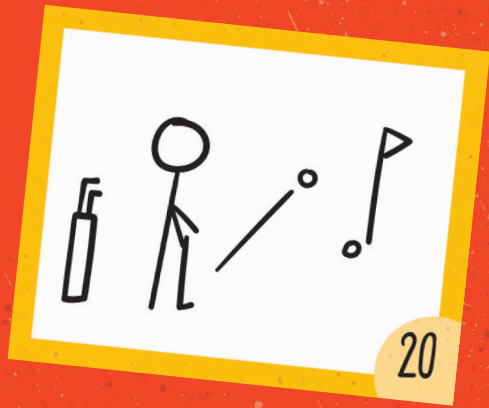




pikto

De 3 a 6 jugadores a partir de 12 años
(hasta 10 jugadores con la variante Por equipos)

¡Desafía a tus oponentes a realizar el dibujo más ingenioso!

Todos dibujan el mismo enigma a la vez y uno de los jugadores debe adivinarlo.
Pero cuidado:

- ✗ Sólo se pueden dibujar líneas rectas y círculos.
- ✗ El jugador que dibuje **menos elementos** enseña su dibujo en primer lugar.

Si nadie adivina el dibujo, el siguiente jugador enseña su dibujo, y así sucesivamente.
¡Sólo gana el primer jugador cuyo dibujo adivinen!

Encuentra el equilibrio perfecto entre:

- No dibujar muchos elementos, y así ser el primero en mostrar tu dibujo.
- Lograr que adivinen tu dibujo.



¡NO NECESITAS SER UN ARTISTA!

PUEDE QUE MEREZCA LA PENA ARRIESGARSE... ¡O PUEDE QUE NO!



1 Hugo dibujó 15 elementos, y es el primero en enseñárselo a Lucas.



¿UN REY?

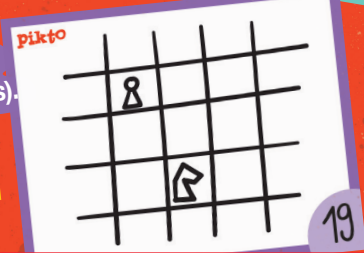
NO.

2 Es el turno de Leo (18 elementos).



¡LEO HA GANADO!

3 Carolina no tuvo la oportunidad de enseñar su dibujo (19 elementos).



¿AJEDREZ?

¡SÍ!

Contenido:

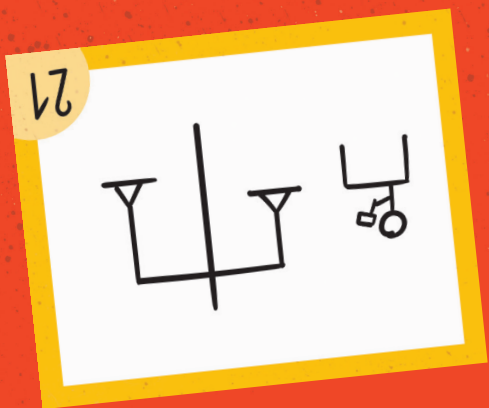
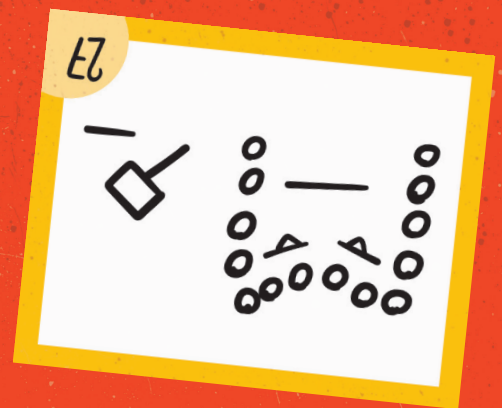
- 56 cartas
- 6 pizarras
- 1 tablero de puntuación
- 5 rotuladores
- 1 dado
- 1 reglamento

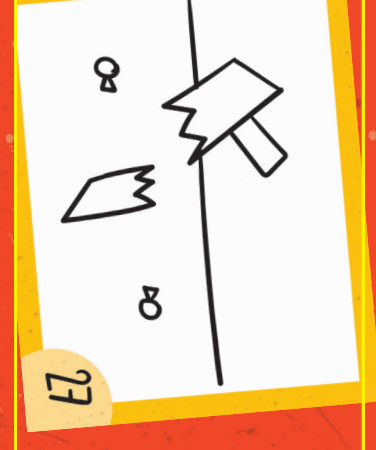
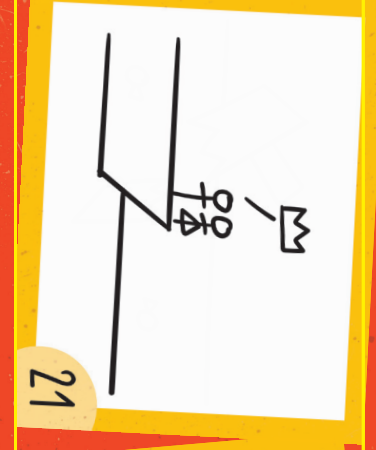
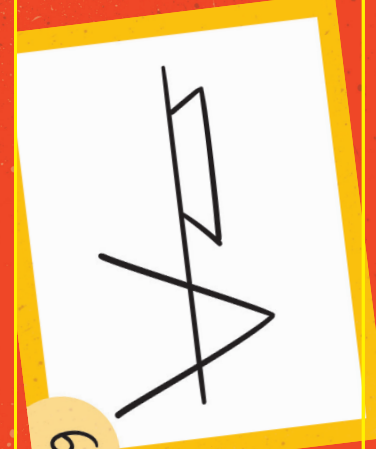
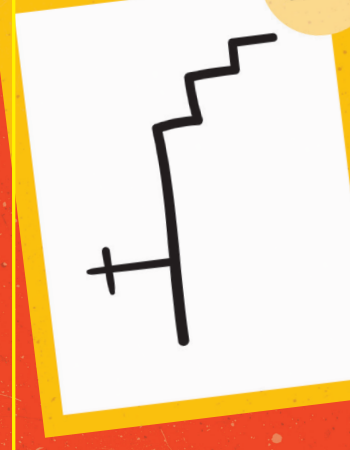
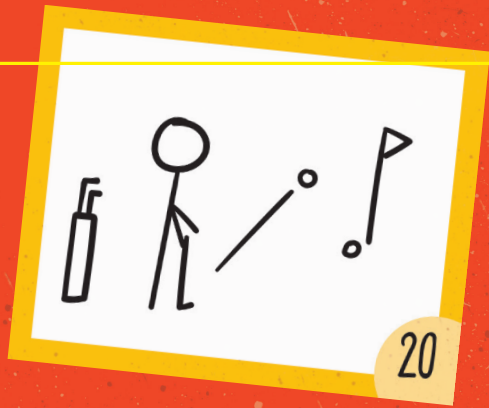
Más de 1100 enigmas para adivinar.

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com
f /jeux.cocktailgames



ATENCIÓN: No apropiado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas. Peligro de Asfixia.
Distribuido por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés (Madrid), España. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados - www.asmodee.es





pikto

De 3 a 6 jugadores a partir de 12 años
(hasta 10 jugadores con la variante Por equipos)

¡Desafía a tus oponentes a realizar el dibujo más ingenioso!

Todos dibujan el mismo enigma a la vez y uno de los jugadores debe adivinarlo.
Pero cuidado:

- ✗ Sólo se pueden dibujar líneas rectas y círculos.
- ✗ El jugador que dibuje **menos elementos** enseña su dibujo en primer lugar.

Si nadie adivina el dibujo, el siguiente jugador enseña su dibujo, y así sucesivamente.
¡Sólo gana el primer jugador cuyo dibujo adivinen!

Encuentra el equilibrio perfecto entre:

- No dibujar muchos elementos, y así ser el primero en mostrar tu dibujo.
- Lograr que adivinen tu dibujo.



¡NO NECESITAS SER UN ARTISTA!

PUEDA QUE MEREZCA LA PENA ARRIESGARSE... ¡O PUEDE QUE NO!



1 Hugo dibujó 15 elementos, y es el primero en enseñárselo a Lucas.



¿UN REY?

NO.

2 Es el turno de Leo (18 elementos).

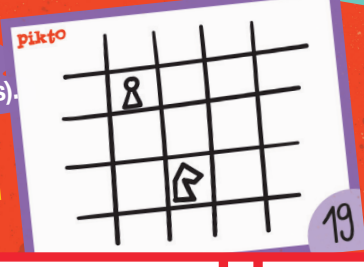


¡LEO HA GANADO!

¿AJEDREZ?

¡SÍ!

3 Carolina no tuvo la oportunidad de enseñar su dibujo (19 elementos).



Contenido:

- 56 cartas
- 6 pizarras
- 1 tablero de puntuación
- 5 rotuladores
- 1 dado
- 1 reglamento

Más de 1100 enigmas para adivinar.

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
www.cocktailgames.com
f /jeux.cocktailgames



ATENCIÓN: No apropiado para niños menores de 3 años por contener piezas pequeñas. Peligro de Asfixia.
Distribuido por Asmodee Spain, Petróleo 24, 28918 Leganés (Madrid), España. Conserve esta información para su referencia. Los componentes de la caja pueden variar de los mostrados - www.asmodee.es

