

眾裏尋他 PROFILER

當小寶和唐老鴨，到底誰是答案？

翻譯：陳浩仁
監修：何仲焜
美術：Machai

設計：Romaric Galonnier

插畫：Stivo

3-8位玩家 | 12+

遊戲配件

- 100張 人物牌



- 1條 記錄表



- 50張 題目牌



- 1塊 計分版
(背面用於進階規則)



- 10張 號碼牌，
當中4張用於進階規則

- 1隻 棋子



- 規則說明書 (中文/ENG)



- 10塊 號碼板塊，
當中4塊用於進階規則

遊戲目的

這是款合作遊戲，所有玩家同心協力找出答案，共同爭取高分。

遊戲設置

- 把7-10的數字牌和數字板塊放回遊戲盒。
- 分別洗勻**人物牌**和**號碼牌**。
- 把6塊**號碼板塊**順序放到桌子中央。
- 把6張**號碼牌**交給最年輕的玩家。
- 把記錄表和計分版（紅色那面朝上）放到桌子中央、棋子放到計分版上起始位置。

1 2 3 4 5 6



計分版

0-4 身份遊戲對你們來說太難了嗎？（不服氣就重玩一局！）

5-9 打球可能比較適合你們！

10-14 你們剛開始懂得動點腦筋了。

15 去吧找些偵探小說讀讀吧。

16 新人

17 入門

18 菜鳥

19 有點可靠

20 進階（可以把你們的履歷給福爾摩斯了！）

21 熟練

22 專業

23 大師

24 萬中無一

25 國寶級！你們的事跡可以拍成紀錄片！

一局遊戲有5輪，最年輕的玩家擔當第1輪的出題者。



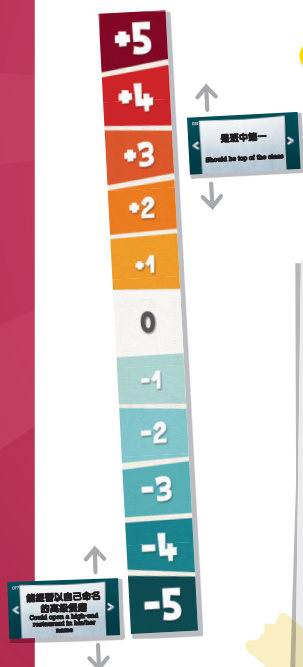
遊戲流程 (共五輪)

❶ 出題者隨機抽6張**人物**牌，在每塊**號碼**板塊下各放置1張。

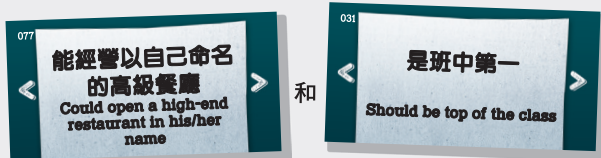


❷ 出題者隨機抽1張**號碼**牌，但別給其他玩家查看到內容。
與牌上**號碼**相同的人物便是答案。

❸ 出題者隨機抽2張**題目**牌，放到記錄表旁，左右各1張。他/她根據答案的個性、經歷等，判斷每張題目牌有多符合該人物，並在記錄表上以程度表達出來（**-5** 即絕對不符合；**+5** 即絕對符合），以此給出提示，使其他玩家猜出正確的人物。



例子：答案是德古拉伯爵，題目牌是這2張：



- 出題者認為德古拉伯爵出身貴族，教育應該不錯，所以把「是班中第一」這題放在 **+3**。
- 然後出題者絕無意欲嘗試德古拉伯爵烹調的食物，所有把「能經營以自己命名的高級餐廳」放在 **-5**。

④ 這時候，其他玩家請一起討論，以排除法找出答案。每次其他玩家都要排除1名他們認為**不是答案**的人物，同時把該牌轉向90度。期間出題者不得說話，也不得影響或引導其他玩家。



⑤ 出題者告訴其他玩家是否答案：

- ➡ 若排除的**並非答案**，玩家共同獲得1分，把計分版的棋子前進1格做記錄。
做得好！



玩家繼續討論，陸續排除接下來的人物。
若不能得出共識，則投票決定。

每排除1名不是答案的人物，玩家共同獲得1分，
把計分版的棋子前進1格。

- ➡ 若排除掉**答案**，一輪立即完結。真可惜！



範例一：第一次排除



以愛因斯坦般絕頂聰明，
如果他是答案，「是班中第一」
這題目該有+5，
所以他不是答案吧。

好吧，
來排除
愛因斯坦。

接下來該排除
海盜，因為他應該
是班中最尾。

好，來把海盜
推下海！



玩家決定排除 **愛因斯坦**

所以把該牌轉向90度。

✅ 出題者告訴他們選得對。
計分版上，棋子前進1格。

然後玩家決定排除 **海盜**

所以把該牌轉向90度。

✅ 出題者告訴他們選得對。
計分版上，棋子前進1格。

範例二：最後抉擇（德古拉伯爵對電腦科學生）



「能營運以自己命名的高級餐廳，竟然是-5！你們認為誰的廚藝這麼糟糕？」

學生至多就只能弄三文治或煮意大利麵吧。

但德古拉伯爵應該更差。吸血鬼廚藝根本不能營運餐廳。我想應該排除學生。

好吧，我們決定排除學生！答案是德古拉伯爵！

「要當當看嗎？」



玩家決定排除 **學生**：
所以把該牌轉向90度。

✓ 出題者告訴他們選得對。
計分版上，棋子前進1格。

！當玩家猜錯了……

若玩家排除了德古拉伯爵，
✗ 出題者告訴他們選錯了。
（棋子留在原地，並開始下一輪。）

新一輪

- 出題者左邊的玩家成為新一輪的出題者。
- 把用過的人物牌和題目牌放到一旁。

遊戲結束

五輪下來，分數會在0-25分之間，
你們的成績又怎樣呢？（參考第2頁）



提示：

- 你給2張題目牌分配程度時，仔細比較這一輪的6名人物，要給出清晰的指示，不要令其他玩家混淆。
- 我們鼓勵你異想天開，想象一下那些人物在平行時空會怎樣做。例如答案是埃及艷后，而題目是「會在巴士上讓座給老人」。試想想她會否關懷別人，又或是她會不會乘巴士！
- 有時答案會是某位玩家，若玩家之間不認識，你們完全可以換成另一張人物牌。你們也可換走不認識的人物。

特例：若2張人物牌指向同一位玩家（例如「年紀最大的玩家」和「我（出題者）右邊的玩家」），請換成另一張人物牌。

請注意人物牌同時包含中文及英文謎題，但考慮到文化差異，兩者未必指相同人物，這些題目牌上會有*號以作標示。



難度提升的

進階模式

使用以下規則可使遊戲更困難：

- 使用**7-10**的**號碼牌**和**號碼板塊**。
- 把計分版翻到背面，即「進階模式」（藍色）那面；把棋子放到**1**第一輪那個格子（6張**人物牌**）。



在這個模式中，玩家的目的是要連續贏最多輪，為此玩家每輪都必須找出答案。玩家如同一般模式遊玩，排除一名接一名人物。若最後只剩下答案，則所有玩家贏得一輪，否則遊戲立即結束。



第一輪依然會使用6張人物牌。

➡ 若玩家贏得一輪：

把棋子前進到下一格。

下一輪會多使用1張人物牌。

即第二輪會使用7張、第三輪8張，如此類推。

➡ 若玩家輸掉一輪：

遊戲立即結束！

最後一輪有整整10張人物牌，你們能連續贏得五輪嗎？祝你們好運……

Cocktail Games
2, rue du Hazard
78000 Versailles, France
info@cocktailgames.com
01 30 83 21 21
www.cocktailgames.com



栢龍玩具有限公司
Broadway Toys Limited
九龍紅鸞閣東街4號恒藝珠寶大廈307室
Room 307, Heng Ngai Jewelry Centre,
4 Hok Yuen Street East, Hunghom, Kowloon, H.K.

Tel: +852 23631998 • <http://www.broadwaygames.com.hk>