

SÉANCE CINÉ : COMPLÉTER LES TITRES DE FILMS

1

Il faut sauver le soldat

Le fabuleux destin d'Amélie

L'homme qui murmurait à l'oreille des

Bienvenue chez les

Le diner de

Le bon, la brute et le

Blanche-Neige et les sept

2

Quatre mariages et un

Y a-t-il un pilote dans l'

Edward aux mains d'

Il était une fois dans l'

Maman, j'ai raté l'

Le seigneur des

3

Star Wars : l'Empire contre-



Ryan

Poulain

chevaux

Ch'tis

cons

truand

nains

enterrement

avion

argent

ouest

avion

anneaux

attaque



Buvez 2 gorgées



Buvez 2 gorgées



Buvez 2 gorgées



Buvez 3 gorgées



Buvez 3 gorgées



**ET GLOU
ET GLOU...**

Buvez 4 gorgées



**ET GLOU
ET GLOU...**

Buvez 4 gorgées



**ET GLOU
ET GLOU...**

Buvez 5 gorgées



**ET GLOU
ET GLOU...**

Buvez 5 gorgées



**IL EST
DES NÔTRES**

Faites boire 2 gorgées à vos adversaires.



**IL EST
DES NÔTRES**

Faites boire 2 gorgées à vos adversaires.



**IL EST
DES NÔTRES**

Faites boire 2 gorgées à vos adversaires.



Faites boire 3 gorgées à vos adversaires.



Faites boire 3 gorgées à vos adversaires.



Faites boire 4 gorgées à vos adversaires.



Faites boire 4 gorgées à vos adversaires.



**IL EST
DES NOTRES**

Faites boire 5 gorgées à vos adversaires.



**IL EST
DES NOTRES**

Faites boire 5 gorgées à vos adversaires.



TOURNEZ MANEGE!

Tout le monde se lève et boit
en même temps. On ne peut s'arrêter
de boire que lorsque son voisin s'arrête.



TOURNEZ MANEGE!

Tout le monde se lève et boit
en même temps. On ne peut s'arrêter
de boire que lorsque son voisin s'arrête.



TOURNEZ MANEGE!

Tout le monde se lève et boit
en même temps. On ne peut s'arrêter
de boire que lorsque son voisin s'arrête.



TOURNEZ MANEGE!

Tout le monde se lève et boit
en même temps. On ne peut s'arrêter
de boire que lorsque son voisin s'arrête.



POUCE

Placez votre pouce sur le bord de la table.
Le dernier à faire de même commet une faute.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



POUCE

Placez votre pouce sur le bord de la table.
Le dernier à faire de même commet une faute.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



POUCE

Placez votre pouce sur le bord de la table.
Le dernier à faire de même commet une faute.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



POUCE

Placez votre pouce sur le bord de la table.
Le dernier à faire de même commet une faute.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



TOILETTES

Permet d'aller aux toilettes.
Cette carte peut être échangée.

Conservez cette carte face visible. Une fois utilisée
(elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



TOILETTES

Permet d'aller aux toilettes.
Cette carte peut être échangée.

Conservez cette carte face visible. Une fois utilisée
(elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



TOILETTES

Permet d'aller aux toilettes.
Cette carte peut être échangée.

Conservez cette carte face visible. Une fois utilisée
(elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



Choisissez un thème.
Si un joueur répète une réponse déjà donnée
ou n'en trouve pas de nouvelle, il commet une faute.



Choisissez un thème.
Si un joueur répète une réponse déjà donnée
ou n'en trouve pas de nouvelle, il commet une faute.



Choisissez un thème.
Si un joueur répète une réponse déjà donnée
ou n'en trouve pas de nouvelle, il commet une faute.



Choisissez un thème.
Si un joueur répète une réponse déjà donnée
ou n'en trouve pas de nouvelle, il commet une faute.



QUESTION

Posez une question à un joueur.
Pour éviter la faute, il doit vous répondre par une question.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



QUESTION

Posez une question à un joueur.
Pour éviter la faute, il doit vous répondre par une question.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



QUESTION

Posez une question à un joueur.
Pour éviter la faute, il doit vous répondre par une question.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.



QUESTION

Posez une question à un joueur.
Pour éviter la faute, il doit vous répondre par une question.

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.

1, 2, 3, 4, 5, 6...



POUET !

Comptez en tournant (1, 2, 3...),
mais dites "POUET" et changez de sens à la place du 7,
des multiples de 7 et des nombres contenant 7.

1, 2, 3, 4, 5, 6...



POUET !

Comptez en tournant (1, 2, 3...),
mais dites "POUET" et changez de sens à la place du 7,
des multiples de 7 et des nombres contenant 7.

1, 2, 3, 4, 5, 6...



POUET !

Comptez en tournant (1, 2, 3...),
mais dites "POUET" et changez de sens à la place du 7,
des multiples de 7 et des nombres contenant 7.

1, 2, 3, 4, 5, 6...



POUET !

Comptez en tournant (1, 2, 3...),
mais dites "POUET" et changez de sens à la place du 7,
des multiples de 7 et des nombres contenant 7.



HAPPY HOUR

Placez cette carte
sur le dessus du verre vide central.

Si c'est la 4e carte, buvez dans le verre central
une boisson choisie par vos adversaires.
La partie est terminée, vous êtes l'heureux perdant !



HAPPY HOUR

Placez cette carte
sur le dessus du verre vide central.

Si c'est la 4e carte, buvez dans le verre central
une boisson choisie par vos adversaires.
La partie est terminée, vous êtes l'heureux perdant !



HAPPY HOUR

Placez cette carte
sur le dessus du verre vide central.

Si c'est la 4e carte, buvez dans le verre central
une boisson choisie par vos adversaires.
La partie est terminée, vous êtes l'heureux perdant !



HAPPY HOUR

Placez cette carte
sur le dessus du verre vide central.

Si c'est la 4e carte, buvez dans le verre central
une boisson choisie par vos adversaires.
La partie est terminée, vous êtes l'heureux perdant !



CUL SEC

Choisissez 2 adversaires.
Vous et eux devez vider votre verre cul sec.



BOUEE DE SAUVETAGE

Vous permet d'éviter une faute
(ou de ne pas boire le verre central).

Conservez cette carte face visible devant vous.
Une fois utilisée (elle ne sert qu'une fois), jetez-la au dépotoir.

NOUVELLE LOI

Créez une nouvelle loi.
Une nouvelle loi ne peut pas interdire
de boire le verre central en fin de partie
et ne peut pas ne concerner que vous- même.

NOUVELLE LOI

Créez une nouvelle loi.
Une nouvelle loi ne peut pas interdire
de boire le verre central en fin de partie
et ne peut pas ne concerner que vous- même.

NOUVELLE LOI

Créez une nouvelle loi.
Une nouvelle loi ne peut pas interdire
de boire le verre central en fin de partie
et ne peut pas ne concerner que vous- même.

NOUVELLE LOI

Créez une nouvelle loi.
Une nouvelle loi ne peut pas interdire
de boire le verre central en fin de partie
et ne peut pas ne concerner que vous- même.

NOUVELLE LOI

Créez une nouvelle loi.
Une nouvelle loi ne peut pas interdire
de boire le verre central en fin de partie
et ne peut pas ne concerner que vous- même.

NOUVELLE LOI

Créez une nouvelle loi.
Une nouvelle loi ne peut pas interdire
de boire le verre central en fin de partie
et ne peut pas ne concerner que vous- même.