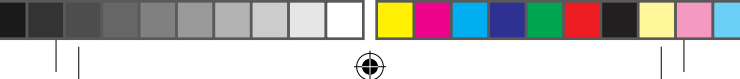


iUFF!

La próxima vez que pierdas,
esta carta te salvará.

Una vez que hayas utilizado esta carta,
déjala del lado «bola» y empieza
una nueva cadena.



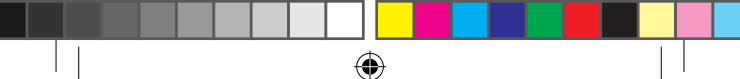


iUFF!

La próxima vez que pierdas,
esta carta te salvará.

Una vez que hayas utilizado esta carta,
déjala del lado «bola» y empieza
una nueva cadena.



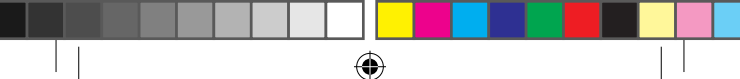


iUFF!

La próxima vez que pierdas,
esta carta te salvará.

Una vez que hayas utilizado esta carta,
déjala del lado «bola» y empieza
una nueva cadena.





iUFF!

La próxima vez que pierdas,
esta carta te salvará.

Una vez que hayas utilizado esta carta,
déjala del lado «bola» y empieza
una nueva cadena.





ADIÓS

Descártate ahora o más tarde de una de tus cartas «gesto». Ten en cuenta que tienes que tener por lo menos una carta «gesto» delante de ti.

Una vez que hayas usado esta carta, déjala del lado «bola».



OCUPAR

Cámbiate de sitio con cualquiera
de los otros jugadores, sin mover
ninguna de las cartas «gesto»,
pero quédate tus cartas «bola».

Una vez que hayas usado esta carta,
déjala del lado «bola».





TRUCO

Cambia una de tus cartas «gesto»
por la de otro de los
jugadores que tú elijas.

Una vez que hayas usado esta carta,
déjala del lado «bola».





TRUCO

Cambia una de tus cartas «gesto»
por la de otro de los
jugadores que tú elijas.

Una vez que hayas usado esta carta,
déjala del lado «bola».



MOVER

Cambia cualquier carta «gesto»
en juego (una de las tuyas o
una de otro jugador) por otra
carta «gesto» del mazo.

Una vez que hayas usado esta carta,
déjala del lado «bola».



SEÍSMO

Mueve un lugar, en el sentido de las agujas del reloj, todas las cartas «gesto» que estén en juego. (Las cartas «bola» no cambian de propietario).

Una vez que hayas usado esta carta, déjala del lado «bola».

