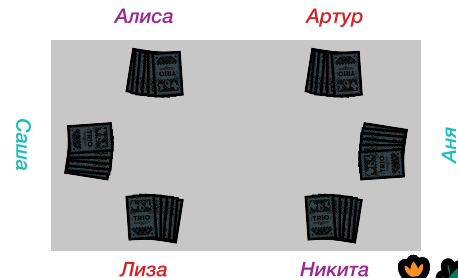


ИГРА В КОМАНДАХ (ТОЛЬКО ДЛЯ 4 ИЛИ 6 ИГРОКОВ)

Играйте по стандартным правилам с указанными ниже поправками.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Разделитесь на команды по парам: 2 команды для игры вчетвером и 3 команды для игры вшестером. Партнеры по команде садятся напротив друг друга, а не рядом.



6



- Перемешайте и раздайте игрокам **все** карты лицевой стороной вниз. В этом варианте игры карты в центр стола не выкладываются.
- Разложив карты в порядке возрастания, вы можете **обменяться** одной картой со своим партнером по команде. Все команды могут совершить обмен одновременно.

Обмен картами: если оба партнера по команде хотят обменяться картами, то они тайно выбирают по одной карте, одновременно передают их друг другу лицевой стороной вниз и кладут полученные карты в соответствующее место в своей руке, не выдавая величины карты.

Взаимодействие в команде: обмен картами — единственная допустимая форма общения между партнерами по команде. Все другие способы коммуникации (многозначительные взгляды, пинки под столом, указание на место, куда была положена полученная при обмене карта и т. д.) запрещены.

ХОД ИГРЫ

- Каждый раз, когда одна из команд собирает трио, команда или команды соперников могут **обменяться картами**.
- Трио засчитывается обоим партнерам по команде. Советуем складывать собранные трио перед одним из игроков команды.

7



Пример *Ход Саши:* он просит Алису раскрыть ее наибольшее число (10), потом просит об этом же Аню из своей команды (10), а затем и сам раскрывает свое наибольшее число (10). Голубая команда собирает трио, а 2 другие команды могут обменяться картами.



КОНЕЦ ИГРЫ

Команда побеждает, как только ей удалось собрать:

- 3 трио или 2 связанных трио в зависимости от выбранного варианта игры (**ПРОСТОГО** или **С ПЕРЧИНКОЙ**) ИЛИ
- трио с числом 7!



© 2024 Brain Games SIA
Brīvības 103-4, Rīga, LV-1001, Latvia
(+371) 67334034
info@brain-games.com
www.brain-games.com



Автор: Кая Мияно
Иллюстрации: Лора Мишо

7+

3-6

15

КОМПЛЕКТ ИГРЫ: 36 КАРТ

ПРАВИЛА ИГРЫ

ЦЕЛЬ ИГРЫ

Собрать определенное количество трио (комплектов из трех одинаковых карт) раньше своих соперников.

ПРОСТОЙ ВАРИАНТ

→ Или **любые** 3 трио

→ Или **трио с числом 7**

ВАРИАНТ С ПЕРЧИНКОЙ

→ Или **2 связанных** между собой **трио**, т. е. любое трио + трио с одним из связанных чисел (указываются в нижних углах карт).

Например, вы выиграете, если соберете трио с числами 2 и 5 или трио с числами 2 и 9.

→ Или **трио с числом 7**





ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Перемешайте и раздайте игрокам карты лицевой стороной вниз. Количество карт указано в таблице ниже.

Число игроков	3	4	5	6
Количество карт на игрока	9	7	6	5
Количество карт в центре стола	9	8	6	6

Оставшиеся карты разложите в центре стола лицевой стороной вниз, рядом друг с другом.

- Каждый игрок берет свои карты и раскладывает их в руке в возрастающем порядке, не показывая соперникам.

- Выберите вариант игры: **ПРОСТОЙ** или **С ПЕРЧИНКОЙ**.

- Первым ходит тот, кто последним ел авокадо, затем ход переходит по часовой стрелке.



2

ХОД ИГРЫ

В свой ход вы по одной раскрываете карты с числами, пока не откроете 3 карты с одинаковым числом. При этом ваш ход прекратится, если вы раскроете карты с 2 разными числами.

В свой ход вы можете решать, какие из карт раскрывать:

А из центра стола

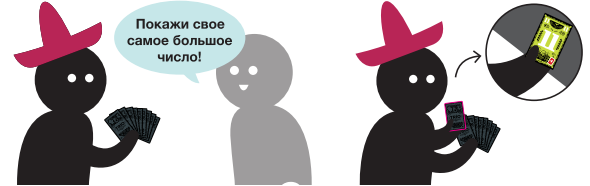
Можно перевернуть лицевой стороной вверх любую из карт в центре стола.



ИЛИ

Б из своей руки или из руки соперника.

Можно раскрыть карту с **наименьшим** или **наибольшим** числом из своей руки или попросить об этом соперника. Выбранную карту кладут на стол лицевой стороной вверх.



3



Ваш ход может завершиться двумя способами:

- либо вы собрали трио, и тогда вы кладете эти 3 карты перед собой лицевой стороной вверх;
- либо, если вы раскрыли карту с числом, не совпадающим с предыдущим, все раскрытые в течение хода карты возвращаются по местам: лицевой стороной вниз в центр стола и/или к своим владельцам.

В обоих случаях ход переходит к следующему игроку.

Важно!

- Одно и то же действие можно совершать несколько раз. Например, вы можете попросить соперника раскрыть карту с наибольшим числом, а затем снова попросить того же соперника раскрыть карту с наибольшим числом из оставшихся в его руке карт.
- Даже если вы раскрываете карту из своей руки, **это всегда должна быть карта с наименьшим или наибольшим числом** (НИ В КОЕМ СЛУЧАЕ не карта из середины имеющихся в руке карт).
- Если в свой ход у вас не осталось карт в руке, вы все равно продолжаете игру и используете карты из центра стола или карты соперников.

Пример *Ход Саши:* он просит Никиту раскрыть его наименьшее число (3), затем просит о том же Аню (4). На этом ход Саши сразу же завершается, 2 разные карты возвращаются к своим владельцам, и ход переходит к следующему игроку.

4



КОНЕЦ ИГРЫ

Игрок побеждает, как только ему удалось собрать:

- 3 трио или 2 связанных трио в зависимости от выбранного варианта игры (**ПРОСТОГО** или **С ПЕРЧИНКОЙ**) ИЛИ
- трио с числом 7 (которое побеждает все остальные трио!)

5

