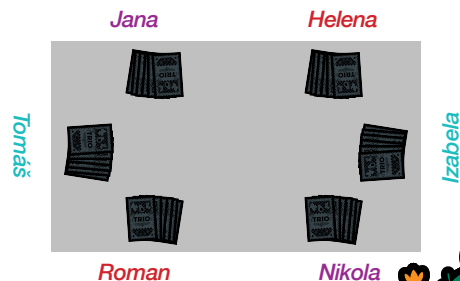


TÝMOVÁ HRA (POUZE VE 4 NEBO 6 HRÁČÍCH)

V předchozích pravidlech provedte následující změny:

✦ PŘÍPRAVA HRY

- Vytvořte týmy složené ze dvou hráčů: 2 týmy při hře čtyř hráčů a 3 týmy při hře šesti hráčů. Hráči jednoho týmu si sednou naproti sobě (ne vedle sebe).



6

- Zamíchejte a rozdejte hráčům lícem dolů **všechny** karty. Uprostřed stolu tedy nezůstanou žádné karty.
- Poté, co si hráči seřadí karty ve své ruce, si mohou **vyměnit** jednu kartu se svým týmovým partnerem. Výměnu provedou všechny týmy současně.

Výměna: Pokud si týmoví partneři přejí provést výměnu, každý z nich skrytě vybere jednu ze svých karet, tyto karty si lícem dolů předají a vloží do ruky na správné místo.

Komunikace: Výměna je jedinou povolenou formou komunikace mezi týmovými partnery. Všechny ostatní formy komunikace (mrkání, kopání pod stolem, ukazování, kam byla vložena vyměněná karta, apod.) jsou zakázány.

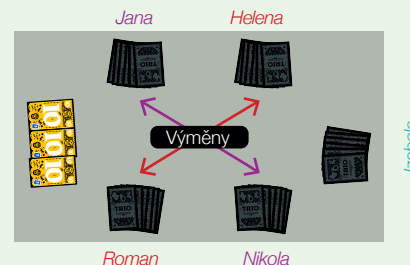
✦ PRŮBĚH HRY

- Vždy, když tým získá trio, mohou soupeřící týmy provést jednu **výměnu**.
- Týmoví partneři získaná trio sdílejí. Doporučujeme, abyste je všechna umísťovali před jednoho vybraného hráče z týmu.

7

Příklad:

Tomášův tah: Požádá Janu, aby odhalila svoji nejvyšší kartu (je to 10), poté požádá svoji týmovou partnerku Izabelu, aby odhalila svoji nejvyšší kartu (opět je to 10), a nakonec odhalí svoji nejvyšší kartu (což je také 10). Modrý tým tak získal trio a ostatní týmy mohou provést jednu výměnu.



✦ KONEC HRY

Tým zvítězí, jakmile získá:

- tři trio nebo dvě navazující trio, podle zvolené varianty (**JEDNODUCHÁ** nebo **OSTŘEJŠÍ**) **NEBO**
- trio sedmiček!

8

Autor hry: Kaya Miyano Ilustrace: Laura Michaudová
Pro 3 až 6 hráčů od 7 let

✦ **OBSAH:** 36 karet a pravidla

PRAVIDLA HRY

✦ CÍL HRY

Získat trio (trio je tvořeno 3 stejnými kartami) dříve než soupeři.

JEDNODUCHÁ VARIANTA

- Buď tři **libovolná** trio,
- nebo **trio sedmiček**.

OSTŘEJŠÍ VARIANTA

- Buď **dvě navazující trio** (navazující čísla jsou uvedena ve spodních rozích karet),
- Vítězství by tak zajistil například získání **trio dvojek a pětek** nebo **dvojek a devítek**.
- nebo **trio sedmiček**.

1

PŘÍPRAVA HRY

- Všechny karty zamíchejte a podle tabulky níže je rozdejte hráčům.

Počet hráčů	3	4	5	6
Počet karet rozdaných každému hráči	9	7	6	5
Počet karet uprostřed stolu	9	8	6	6

Zbývající karty vylozte lícem dolů vedle sebe doprostřed stolu.

- Každý hráč si karty v ruce seřadí podle číselných hodnot od nejnižší po nejvyšší, aniž by je ukazoval soupeřům.
- Vyberte, jestli budete hrát **JEDNODUCHOU**, nebo **OSTŘEJŠÍ** variantu.
- Hru zahájí hráč, který jako poslední jedl avokádo, a poté se hráči střídají po směru hodinových ručiček.

2

PRŮBĚH HRY

Ve svém tahu hráč postupně odhaluje karty s čísly a musí přestat v okamžiku, kdy odhalí dvě různá čísla. Jinak pokračuje, dokud neodhalí tři stejná čísla.

Hráč se pokaždé může rozhodnout, zda odhalí:

A kartu ze stolu:

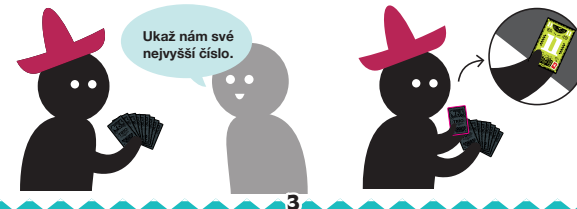
Odhalí lícem nahoru libovolnou kartu uprostřed stolu.



NEBO

B kartu z ruky libovolného hráče (i ze své):

Odhalí **nejnižší** nebo **nejvyšší** číslo ze své ruky, nebo o to požádá libovolného soupeře. Požadovanou kartu hráč položí na stůl.



3

Tah hráče končí jedním ze dvou způsobů:

- Hráč získá trio a ukončí svůj tah tím, že si lícem nahoru otočí trojici karet položí před sebe.
- Hráč odhalil jiné číslo než na předchozí odhalené kartě – v tom případě vrátí všechny odhalené karty na původní místo: buď lícem dolů doprostřed stolu, nebo do ruky původním majitelům.

Poté následuje tah dalšího hráče.

Důležité:

- Hráč může opakovaně provádět tutéž akci.** Například: Může požádat soupeře, aby odhalil svou nejvyšší kartu, a poté jej může opět požádat o odhalení nejvyšší karty ze zbývajících karet.
- I když hráč odhaluje kartu ze své ruky, **vždy musí být nejvyšší nebo nejnižší** (NIKDY nesmí odhalit kartu zprostřed ruky).
- Pokud nemá hráč, který je právě na tahu, v ruce žádné karty, stále hraje s kartami uprostřed stolu a kartami svých soupeřů.

Příklad:

Tomášův tah: Požádá Nikolu, aby odhalila svoji nejnižší kartu (tou je 3), poté požádá Izabelu, aby odhalila svoji nejnižší kartu (odhalí 2). Tomášův tah ihned končí. Karty se vrátí do rukou původních majitelů a na tahu je další hráč.

4



KONEC HRY

Hráč zvítězí, jakmile získá:

- tři tria nebo dvě navazující tria, podle zvolené varianty (**JEDNODUCHÁ** nebo **OSTŘEJŠÍ**) **NEBO**
- trio sedmiček (které vždy přebíjí ostatní kombinace!).

5

