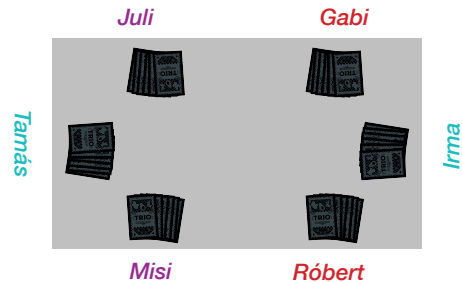


CSAPATJÁTÉK: CSAK 4 VAGY 6 FŐVEL

Az alábbi szabályváltoztatások lépnek életbe:

ELŐKÉSZÜLETEK

- Alkossatok 2 fős csapatokat: két csapatot, ha 4-en játszatok, vagy három csapatot, ha 6-an. A csapattársaddal szemben ülj le, ne legyetek egymás mellett.



Importálja és forgalmazza: **Reflexshop Kft.** | Ezred u. 1-3. C1/8.
Tel.: +36 1 / 773 3600 | E-mail: ugyfelszolgalat@reflexshop.hu
www.reflexshop.hu

6

- Keverjétek meg a kártyákat, és osszátok ki az összes kártyát képpel lefelé. Ne helyezetek kártyát az asztalra.
- Miután sorba rendeztétok a kártyáitokat, **kicserélhetsz** egyet a társaddal. Ezt minden csapat egyszerre teheti meg.

Csere: ha kártyát szeretnétek cserélni a társaddal, titokban válasszátok ki egy-egy kártyátokat, cseréljétek meg őket képpel lefelé, majd diszkréten helyezzétek el őket a kezetekben a megfelelő helyre.

Kommunikáció: Csakis csere útján kommunikálhattok egymással. A kommunikáció minden más módja tilos (pl.: asztal alatt rugdosni, szemmel jelezni, megmutatni, hogy hová került a kezekben a kicserélt kártya, stb.)!

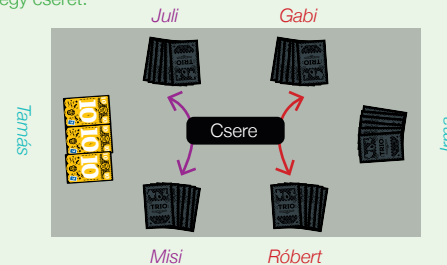
JÁTÉKMENET

- Amikor egy csapat megszerez egy triót, a többi csapat végrehajthat egy újabb **cserét**.
- A csapattársak osztoznak a megszerzett triókon. Javasoljuk, hogy a kártyákat csak az egyik játékos előtt gyűjtsétek.

7

Példa:

Tamás köre: Megkérdezi Julitól, hogy melyik a legnagyobb száma (egy 10-es), majd megkérdezi a társát, Irmát, hogy mi az ő legnagyobb száma (egy 10-es), és végül Tamás felfedi a saját legnagyobb számát (ami szintén egy 10-es). Így a kék csapat megszerez a triót, a másik két csapat pedig végrehajthat egy-egy cserét.



A JÁTÉK VÉGE

Az a csapat nyer, amelyik:

- megszerzett 3 triót vagy 2 kapcsolt triót, a játékmódtól függően (**HAGYOMÁNYOS** vagy **PIKÁNS**) VAGY
- megszerezte a 7-es triót!

8

reflexshop

Tervezte: **Kaya Miyano** Illusztrálta: **Laura Michaud**
3-6 játékosnak – 7 éves kortól



JÁTÉKELEMEK: 36 kártya és 1 szabályfüzet.

JÁTÉKSZABÁLY

A JÁTÉK CÉLJA

Gyűjtsd össze a megfelelő számú triót (3 ugyanolyan kártyát) még az ellenfeleid előtt.

HAGYOMÁNYOS MÓD

- Szerezd meg **bármely** 3 triót
- vagy szerezd meg a **7-es triót**

PIKÁNS MÓD

- Gyűjts össze **2 kapcsolt triót** (a megszerzett triók között). A kapcsolt számok a kártyák alsó sarkában láthatóak.

Például a 2-es és az 5-ös trió vagy a 2-es és a 9-es trió összegyűjtésével megnyered a játékot.

- vagy szerezd meg a **7-es triót**

ELŐKÉSZÜLETEK

- Keverjétek meg a kártyákat, és osszatok belőlük képpel lefelé minden játékosnak az alábbi táblázat alapján. Ezután helyezték a megmaradt kártyákat képpel lefelé egymás mellé az asztalra, mindenki által könnyen elérhető helyre.

A játékosok száma	3	4	5	6
A kártyák száma egy játékosnál	9	7	6	5
A kártyák száma középen	9	8	6	6

- Vegyétek fel a kártyáitokat és rendezzék azokat a kezetekben növekvő sorrendbe anélkül, hogy bárkinek megmutatnátok őket.
- Döntsetek közösen, hogy a **HAGYOMÁNYOS** vagy a **PIKÁNS** játékmóddal játszatok.
- Az a játékos lesz a kezdőjátékos, aki legutóbb evett avokádót.



2

JÁTÉKMENET

Az óramutató járásának irányában haladva következtek. A saját körödben kártyákat kell felfedned egyesével. Ha 2 különböző számú kártyát fedsz fel, meg kell állnod. Ha 2 azonos számú kártyát fedsz fel, felfedheted a harmadikat is.

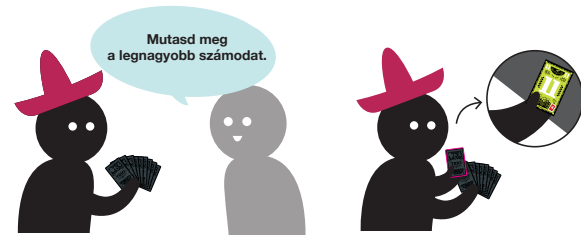
Kártyát kétféleképpen fedhetsz fel:

A az asztalról

Fordíts fel egy tetszőleges kártyát az asztalról.

B egy játékos kezéből – ez a játékos te is lehetsz.

Kérd meg a játékost, hogy mutassa meg a **legkisebb** vagy **legnagyobb** értékű kártyáját. A felfedett kártyát helyezték az asztalra képpel felfelé.



3

A köröd kétféleképpen érhet véget:

- Ha sikerült három ugyanolyan értékű kártyát felfordítanod, ezzel megszerezted a triót. Helyezd a 3 kártyát magad elé.
- A felfedett kártya értéke nem egyezik az előző kártyáéval. Minden kártyát helyeztetek vissza a helyére: képpel lefelé az asztalra vagy a játékos kezébe.

Bármelyik esetben is, a következő játékoson a sor.

Fontos:

- Többször is végrehajthatod ugyanazt az akciót.** Például megkérheted az egyik játékost, hogy fedje fel a legnagyobb értékű kártyáját, majd megkérheted őt még egyszer ugyanarra, ezzel felfedve a második legnagyobb értékű kártyáját.
- Amikor a saját kártyádat feded fel, akkor is a **legkisebb vagy legnagyobb értékű** kártyát kell megmutatnod. (SOSEM mutathatsz meg egy közepes értékű kártyát.)
- Ha a körödben már nincs kártya a kezeden, továbbra is játszatsz az asztalon és a többiek kezében lévő kártyák felfedésével.

Példa:

Tamás köre: Megkérdezi Misitől, hogy melyik a legkisebb száma (egy 3-as), majd megkérdezi Irmától is, hogy mi az ő legkisebb száma (egy 2-es). Tamás köre azonnal véget ér. A két különböző kártya visszasikerül a tulajdonosaikhoz, és a következő játékos kerül sorra.

4

A JÁTÉK VÉGE

Az a játékos nyer, aki

- megszerzett 3 triót vagy 2 kapcsolt triót, a játékmódtól függően (**HAGYOMÁNYOS** vagy **PIKÁNS**) VAGY
- megszerezte a 7-es triót (ami a legértékesebb trió mind közül).



5

