

VARIANTE A SQUADRE (SOLO CON 4 O 6 GIOCATORI)

Segui le regole del gioco normale, con le seguenti modifiche.

PREPARAZIONE

- Formate delle squadre da 2 giocatori: 2 squadre se giocate in 4, o 3 squadre se giocate in 6. Ognuno si siede in modo da trovarsi in posizione opposta rispetto al proprio compagno di squadra.



6

- Mischia il mazzo e distribuisce **tutte** le carte coperte ai giocatori. Non ci saranno carte al centro del tavolo.
- Dopo aver riordinato le tue carte, puoi **scambiarne** una con il tuo compagno di squadra. Ogni squadra può svolgere questa azione contemporaneamente.

Scambio: se 2 compagni di squadra desiderano scambiarsi carte, scelgono in segreto una carta ciascuno, se le scambiano in modo che restino coperte, e le sistemano segretamente nella posizione corretta della propria mano.

Comunicazione: lo scambio è l'unica forma di comunicazione permessa. Ogni altra comunicazione è vietata (occhiate, calci sotto il tavolo, mostrare la posizione dove viene messa la carta scambiata, ecc.).

COME SI GIOCA

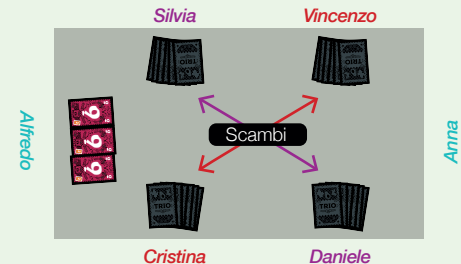
- Ogni volta che una squadra vince un Trio, ogni squadra avversaria può effettuare un nuovo **scambio**.
- I compagni di squadra condividono i Trio ottenuti. È consigliabile che uno dei due giocatori li raccolga tutti davanti a sé.

7



Esempio

È il turno di **Alfredo**: chiede a **Cristina** di rivelare la sua carta più alta (un 6), poi chiede alla sua compagna di squadra **Anna** di rivelare la sua carta più alta (un 9) e infine rivela la propria carta più alta (un altro 6). La squadra blu completa il Trio, e le altre due squadre possono effettuare uno scambio.



FINE DELLA PARTITA

Vince la partita la prima squadra che riesce a ottenere:

- 3 Trio oppure 2 Trio connessi (in base alla modalità di gioco scelta, **SEMPLICE** o **SPEZIATA**);

OPPURE

- il Trio di 7!

8

TRIO

Un gioco di Kaya Miyano, illustrazioni di Laura Michaud
Traduzione di Vincenzo Ricci, revisione di Roberto Corbelli

REGOLAMENTO

CONTENUTO

36 carte e 1 regolamento

SCOPO DEL GIOCO

Ottenere dei **Trio** prima degli avversari (un trio è costituito da 3 carte identiche).

MODALITÀ SEMPLICE

Otteni:

- 3 Trio qualsiasi; oppure
- il Trio di 7.



MODALITÀ SPEZIATA

Otteni:

- 2 Trio connessi. I numeri connessi sono visibili negli angoli inferiori delle carte (sommati o sottratti alla carta danno 7); oppure
- il Trio di 7.



Nota: i Trio connessi non devono necessariamente essere ottenuti in turni consecutivi.

Per esempio, vinci la partita se hai ottenuto un Trio di 2 e un Trio di 5, oppure un Trio di 2 e un Trio di 9.



PREPARAZIONE

- Mischia il mazzo e distribuisce a ciascun giocatore un certo numero di carte coperte, in base alla tabella qui sotto. Poi, colloca le carte rimanenti a faccia in giù sul tavolo, una accanto all'altra.

Numero di giocatori	3	4	5	6
Numero di carte per giocatore	9	7	6	5
Numero di carte al centro	9	8	6	6

- Ogni giocatore prende le proprie carte in mano e le sistema in ordine crescente, senza mostrarle agli altri.
- Decidete se volete giocare con la modalità **SEMPLICE** o con quella **SPEZIATA**.

- Comincia a giocare chi più di recente ha mangiato dell'avocado.



2

COME SI GIOCA

Si gioca a turno, in senso orario. Al tuo turno rivela carte, una alla volta, e continua finché non vengono rivelati **2 numeri diversi** oppure **3 numeri uguali**. Puoi decidere di rivelare una carta:

A dal centro del tavolo:

scegli una carta coperta fra quelle presenti sul tavolo e girala a faccia in su;



OPPURE

B dalla mano di un giocatore qualunque, incluso te stesso.

Puoi rivelare la carta **più bassa** o quella **più alta** di un giocatore qualsiasi: prendila dalla tua mano, o chiedi a un avversario di rivelarla (se vuoi che riveli la carta più alta, chiedi la carta più alta; se vuoi che riveli la carta più bassa, chiedi quella più bassa). La carta viene collocata sul tavolo a faccia in su.



3



Continua a rivelare carte, a meno che il tuo turno non termini in uno dei seguenti modi:

- **completi un Trio**, quindi prendi le 3 carte uguali rivelate sul tavolo (tieni da parte in un mazzetto le carte ottenute in questo modo); oppure
- viene rivelato **un numero diverso dal precedente**. Tutti i numeri rivelati tornano nelle loro posizioni originarie, ossia a faccia in giù al centro del tavolo o nelle mani dei rispettivi proprietari.

In entrambi i casi, il tuo turno termina e tocca al giocatore successivo.

Importante

- Puoi eseguire la stessa azione più volte.** Per esempio, puoi chiedere a un avversario di rivelare la sua carta più alta, e poi chiedergli di nuovo di rivelare la più alta fra le carte rimanenti.
- Se riveli una carta dalla tua mano, anche questa **deve essere la più alta o la più bassa** (e quindi non potrà MAI essere presa dal centro della tua mano).
- Se al tuo turno non hai più carte in mano, continua a giocare usando le carte al centro del tavolo e/o nelle mani degli avversari.

Esempio

È il turno di **Alfredo**: chiede a **Daniele** di rivelare la sua carta più bassa (un 1), e poi chiede ad **Anna** di rivelare la sua carta più bassa (un 2). Poiché è stato rivelato un numero diverso dal precedente, il suo turno termina immediatamente. Le due carte rivelate tornano nella mano dei rispettivi proprietari, e tocca al giocatore successivo.



4



FINE DELLA PARTITA

Vince la partita il primo che riesce a ottenere:

- 3 Trio oppure 2 Trio connessi (in base alla modalità di gioco scelta, **SEMPLICE** o **SPEZIATA**);

OPPURE

- il Trio di 7 (che vince su tutti!).

5