

VERZE PRO EXPERTY

TOHLE JE JEN PRO TY, KDO MAJÍ NATRÉNOVÁNO!



Udělejte následující změny (zbytek pravidel zůstává stejný).

- Místo bodu **4** v průběhu hry:
 - Když KAPITÁN jmenuje hráče, musí spolu s tím říct i přesnou hodnotu karty, kterou hráč poté otočí. Za každou chybu, kterou udělá, posuňte na podložce jeden žeton do **části s bobkem**.
 - KAPITÁN navíc **neotáčí svou kartu**.

Poznámka:

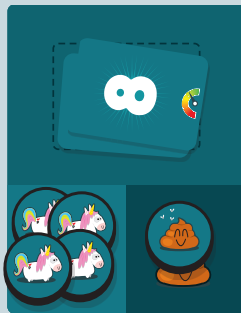
KAPITÁN nemusí jmenovat hráče popořadě.

KAPITÁN může stejné číslo říct vícekrát v kole.

- Poté co všichni ostatní hráči otočili svou kartu, se nyní musí společně domluvit na tom, jakou kartu má KAPITÁN.
 - Pokud hráči trefí číslo kapitánovy karty, tak mohou vrátit jeden žeton z **části s bobkem** zpět do **jednorozčí části**.
 - Pokud se hráči netrefí, žádný žeton za KAPITÁNA neztrácejí.

Poté začne nové kolo.

Příklad: První kolo je skoro na konci. KAPITÁN správně trefil 3 ze 4 karet svých spoluhráčů. Nyní se hráči pokusí trefit kapitánovu kartu. Když ji trefí, získají žeton zpět. Pokud ne, nic se nestane.



HERNÍ KOMPONENTY



- 125 karet s **tématy**



- 10 karet s **čísly**

- podložka



- 8 žetonů



- pravidla



4–9 hráčů

14+

PRAVIDLA PRO 4 AŽ 8 HRÁČŮ

Top 10 je kooperativní hra. Všichni hráči hrají společně v jednom týmu.

- Vezměte 5 náhodných karet témat a položte je na sebe doprostřed stolu.
- Do **jednorožčí části** podložky položte tolik žetonů, kolik je hráčů.
- Nejzábnavnější hráč se stane KAPITÁNEM pro první kolo (v dalším kole to bude hráč po jeho levici a pak kapitánství postupuje dále po směru hodinových ručiček).

Vše je připraveno! Jedna hra trvá přesně 5 kol.

PRŮBĚH KOLA:

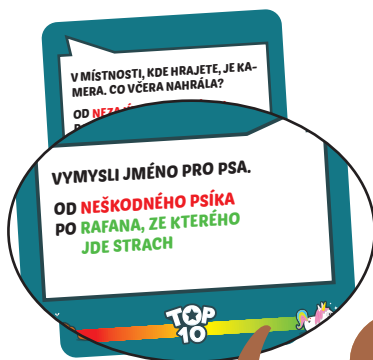
- 1 KAPITÁN si vezme vrchní z pěti karet témat, podívá se na dvě témata na ní, jedno z nich si vybere a přečte jej ostatním.
- 2 Každému z hráčů rozdejte jednu z karet s číslem, lícem dolů. Hráč se na ni podívá, ale tak, aby ji neviděl žádný z jeho spoluhráčů!
- 3 Počínaje KAPITÁNEM a poté v pořadí po směru hodinových ručiček musí každý hráč vymyslet a říct/předvést něco, co odpovídá jemu rozdané kartě.

**ODPOVĚĎ A JEJÍ INTENZITA ZÁVISÍ NA KARTĚ, KTEROU HRÁČ MÁ,
OD 1 (V TEXTU ČERVENĚ) PO 10 (V TEXTU ZELENĚ).**

- 4 KAPITÁN se poté musí pokusit správně seřadit odpovědi, a to od nejnižšího po nejvyšší číslo.
 - Vybere hráče.
 - Tento hráč poté otočí svou kartu s číslem a položí ji na podložku.
 - Takto pokračuje, dokud každý z hráčů (včetně něj samotného) nezahrál kartu s číslem.
- ⚠ Pokud je na otočené kartě nižší číslo, než je na předchozí, tak hráči musí vzít jeden žeton a přemístit jej z **jednorožčí části** podložky do **části s bobkem**. Hra poté dál pokračuje.

- V okamžiku, kdy jsou v **části s bobkem** všechny žetony, tak hráči prohrávají!
- Pokud po konci pátého kola v **jednorožčí části** zbývají nějaké žetony, hráči vyhrávají!

PŘÍKLAD HRY V PĚTI HRÁČÍCH

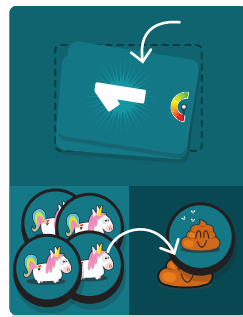


Každý z hráčů musí vymyslet a říct jméno dle svého skrytého čísla na kartě – od 1 (nejméně děsivé) po 10 (strašlivý pes).



KAPITÁN se poté pokusí poskládat odpovědi ve správném pořadí.

- „Alík!“ – Hráč s číslem 4 otočí svou kartu a položí ji na podložku.
- „Ňufík!“ – Hráč otočí a položí číslo 1, což je špatně, protože je nižší než 4. Jeden žeton putuje do **části s bobkem**.
- „Dášeňka!“ – hráč otočí číslo 3 a položí jej navrch. Vše je v pořádku, protože 3 je vyšší než 1.
- Pak řekne „Rafan“ (9) a „Drtikost“ (10) a kolo končí! Na konci kola tak v **části s bobkem** leží jeden žeton.



PRAVIDLA PRO DEVĚT HRÁČŮ

- Hru začínáte s 8 žetony v **jednorozčí části**. V každém kole bude jen 8 odpovědí.
- **KAPITÁN** nedostává kartu s číslem a sám neodpovídá. Pouze se snaží správně určit pořadí odpovědí ostatních hráčů.

POZNÁMKA

- Hráč kartu s **číslem** neotáčí, dokud není **KAPITÁNEM** vyvolán.
- Hráč přesouvá žeton do zóny s bobkem **POUZE** v případě, že předchozí karta je vyšší než právě otočená. Příklad: Je otočena karta 4, po ní karta 2, která je nižší, a tak žeton putuje do zóny s bobkem. Pokud je ale následně otočena karta 3, je vše v pořádku, protože 3 je vyšší než 2 (tedy poslední zahraná karta).

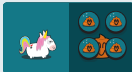
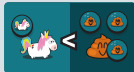
Odpovědi

- Cílem je odpovědět na dané téma (slovy, pantomimou). Hráč nikdy nesmí sdělit číslo, které má na kartě, a to ani nepřímo. **Příklad:** Pokud má hráč na kartě číslo 3, tak nesmí říct „Jsou tři stupně“ nebo „Jako byl počet malých prasátek“...
- Hráč smí zopakovat svou odpověď, ale nesmí ji změnit.

Nové kolo

- Hráči vezmou zahrané karty s čísly z podložky a smíchají je s nepoužitými kartami. Nový **KAPITÁN** si vezme kartu tématu a každému z hráčů rozdejte nové karty s číslem. Žetony nechte, jak zůstaly po minulém kole.

Jaká je vaše úroveň?

	Jenom bobky	Více bobků	Více nebo stejně jednorozců	Jen jednorozci
POČET ŽETONŮ NA KONCI HRY				
ÚROVEŇ	Co to? To se jen zahříváte? 	To není špatné! Zkuste to znovu a bude to ještě lepší! 	Jste dobří! Jde vám to! 	Jste šampioni! Skvělé! Tak zkuste verzi pro experty! 