

SUPPLÉMENTS

WASABI



**LES POINTS DU
PROCHAIN SUSHI JOUÉ
COMPTENT **TRIPLE.****



SUPPLÉMENTS

BAGUETTES



À UTILISER PLUS TARD :

**JOUEZ 2 CARTES DE VOTRE MAIN
ET REMETTEZ LES BAGUETTES
DANS VOTRE MAIN.**



SUPPLÉMENTS

CUILLÈRE

(seulement de 3 à 8 joueurs)



À UTILISER PLUS TARD :

**DEMANDEZ UNE CARTE, LE 1^{ER} JOUEUR
À L'AVOIR EN MAIN, EN COMMENÇANT
PAR VOTRE GAUCHE, VOUS L'ÉCHANGE
CONTRE LA CUILLÈRE.**



SUPPLÉMENTS

BOITE À EMPORTER



À UTILISER IMMÉDIATEMENT :

**RETOURNEZ DES CARTES POSÉES
DEVANT VOUS, ELLES VALENT
MAINTENANT 2 PTS CHACUNE.
PUIS DÉFAUSSEZ LA BOÎTE.**



SUPPLÉMENTS SAUCE SOJA



4 PTS

**SI VOUS AVEZ LE PLUS DE
COULEURS DE CARTES DIFFÉRENTES
À LA FIN DE LA MANCHE.**



SUPPLÉMENTS

THÉ



1 PT

**PAR CARTE DEVANT VOUS D'UNE
MÊME COULEUR (AU CHOIX
EN FIN DE MANCHE).**



SUPPLÉMENTS

MENU

(seulement de 2 à 6 joueurs)



À UTILISER IMMÉDIATEMENT :

**PIOCHEZ 4 CARTES, JOUEZ-EN 1
ET REMÊLANGEZ LES AUTRES.
PUIS DÉFAUSSEZ LE MENU.**



SUPPLÉMENTS

COMMANDE SPÉCIALE

(seulement de 2 à 6 joueurs)



**COPIEZ IMMÉDIATEMENT UNE
CARTE DEVANT VOUS
(COULEUR ET EFFET).**

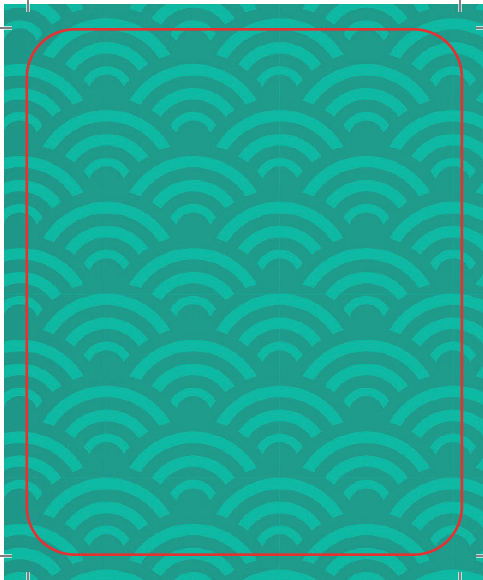


HORS D'ŒUVRE

TEMPURA



x2 = 5 PTS

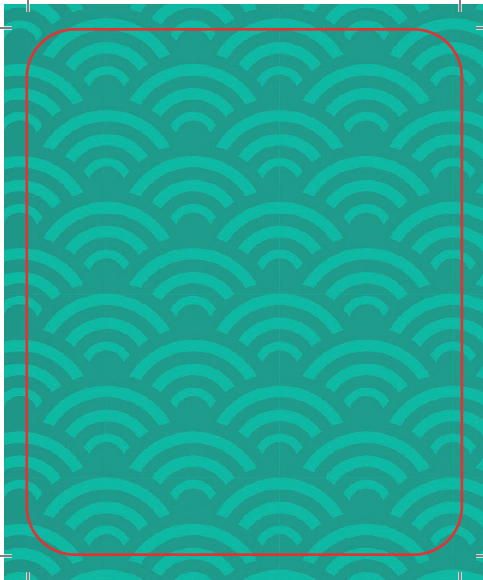


HORS D'ŒUVRE

SASHIMIS



x3 = 10 PTS



HORS D'ŒUVRE

GYOZA



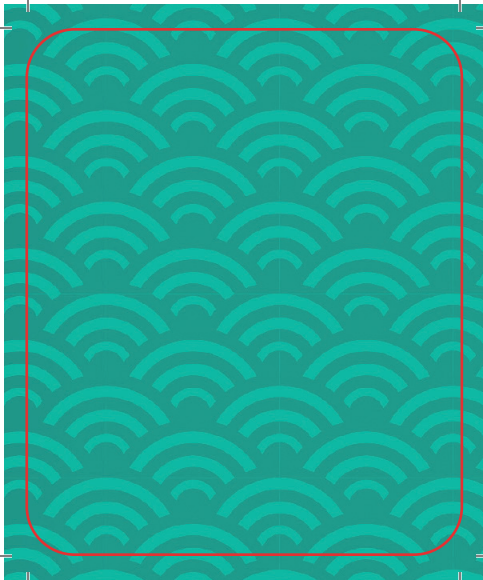
x1 = 1 PT

x4 = 10 PTS

x2 = 3 PTS

x5+ = 15 PTS

x3 = 6 PTS



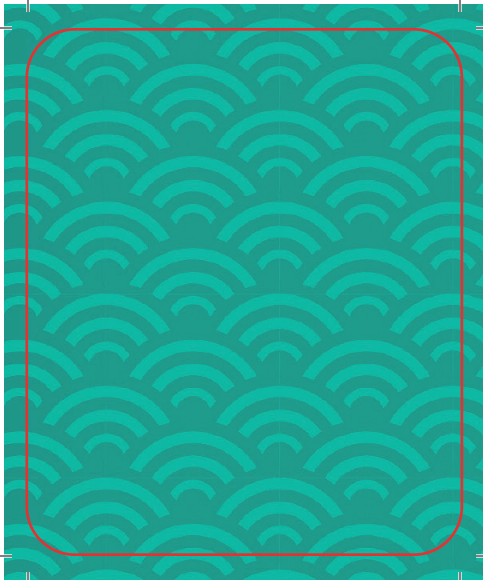
HORS D'ŒUVRE

ANGUILLE



x 1 = -3 PTS

x 2 ET + = 7 PTS



HORS D'ŒUVRE

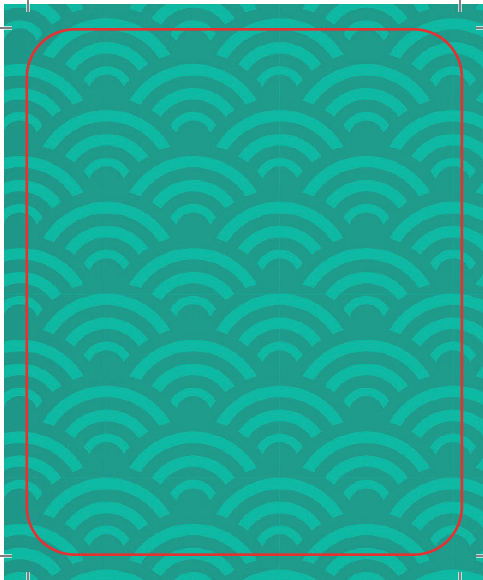
TOFU



x1 = 2 PTS

x2 = 6 PTS

x3 ET + = 0 PTS



HORS D'ŒUVRE

ONIGIRI



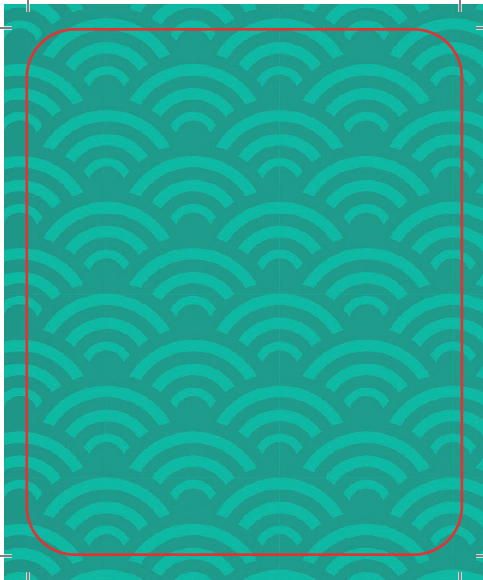
NOMBRE DE FORMES DIFFÉRENTES :

1 = 1 PT

2 = 4 PTS

3 = 9 PTS

4 = 16 PTS



HORS D'ŒUVRE

EDAMAME

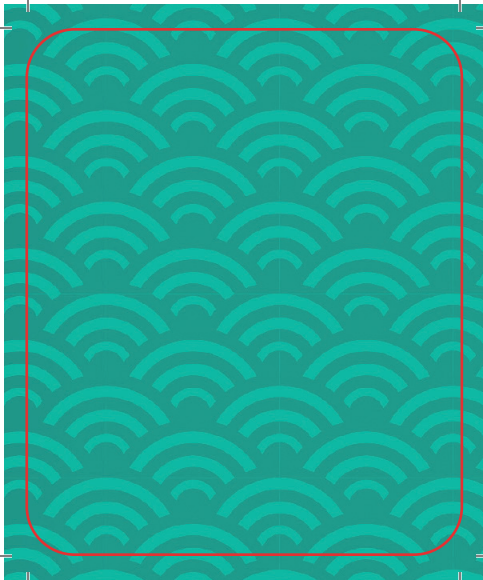
(seulement de 3 à 8 joueurs)



1 PT

**PAR ADVERSAIRE AYANT UNE
OU DES CARTE(S) EDAMAME**

(4 PTS MAX. PAR CARTE ET PAR MANCHE)



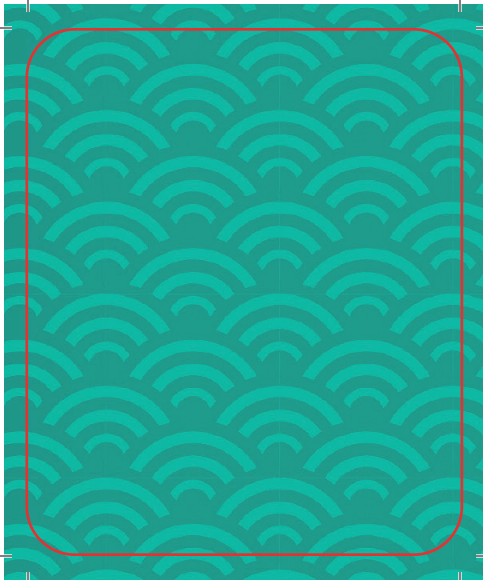
HORS D'ŒUVRE

SOUPE MISO



3 PTS

**DÉFAUSSÉE SI UNE AUTRE
EST JOUÉE AU MÊME TOUR.**



DESSERTS

FLAN



À LA FIN DU JEU

LE PLUS : 6 PTS

LE MOINS : -6 PTS

(sauf à 2 joueurs)



DESSERTS

GLACE MATCHA



**À LA FIN DU JEU
x4 = 12 PTS**



DESSERTS

FRUITS



À LA FIN DU JEU

POUR CHAQUE SORTE DE FRUIT :

x0 = -2 PTS x3 = 3 PTS

x1 = 0 PT x4 = 6 PTS

x2 = 1 PT x5+ = 10 PTS



MAKIS

MAKIS SAUMON

(2 à 5 joueurs)



LE PLUS : 6 PTS

2^e : 3 PTS

MAKIS

MAKIS SAUMON

(6 à 8 joueurs)



LE PLUS : 6 PTS

2^e : 4 PTS

3^e : 2 PTS

MAKIS

CALIFORNIA



LA COURSE POUR AVOIR 10 SYMBOLES :

1^{er} : 8 PTS puis défaussez-les

2^e : 6 PTS puis défaussez-les

Celui à qui il en reste le plus
en fin de manche : **2 pts**



MAKIS

TEMAKI



LE PLUS : 4 PTS
LE MOINS : -4 PTS
(sauf à 2 joueurs)

